

MEZINÁRODNÍ PRAVIDLA PRO SOUTĚŽE MALÉ KOPANÉ

ÚVOD

Vymezení pojmů

1. První rozhodčí (nebo-li hlavní rozhodčí v případě, že utkání řídí jen jeden rozhodčí)

Rozhodčí, který je držitelem platné Licence rozhodčího, a který je delegován k řízení utkání.

2. Druhý rozhodčí

Rozhodčí, který je držitelem Licence rozhodčího a který je delegován k utkání ve funkci druhého rozhodčího (R2). Pravomoci R1 a R2 jsou stejné. Mezinárodní utkání malé kopané jsou možná řádně odehrát se dvěma rozhodčími. Každý svaz, který je člen International Association Six A Side Football (dále jen "IASSF") může v tomto bodě provést modifikaci, a to namísto dvou rozhodčích delegovat pouze jednoho.

3. Čekací doba

Pro rozhodčího a týmy činí 10 minut, pokud není Soutěžním řádem stanoveno jinak.

4. Členové týmu

Hráči a náhradníci, hráči vystřídání nebo odvolání týmem ze hry a hráči nebo náhradníci, kteří byli rozhodčím vyloučeni.

5. Třetí rozhodčí

Rozhodčí delegovaný k utkání jako třetí rozhodčí. Zpravidla se jedná o pomocného rozhodčího, který má za úkol dohlížet na správné střídání, klid na obou lavičkách apod.

6. Delegát utkání (není-li řídicím orgánem označen jinak)

Zástupce řídicího orgánu, který byl delegován k utkání, aby kontroloval a podal zprávu o plnění povinností stanovených Pravidly malé kopané, řády a směrnicemi, a zprávu o výkonu rozhodčích.

7. Tým

Pod pojmem tým se rozumí oddíl, vyšším pojmem je klub. Týmy se ve stejné kategorii (např. mužů, žen apod.) liší přidáním písmenem od A do Z, po sobě jdoucí bez diakritiky, případně jinými značkami či písmeny, nejedná-li se o tzv. latinku. Platí, že tým A je výkonnostně nejvyšším týmem a je tak nejvýše postaven v soutěžích malé kopané.

8. Klub

Klub je sdružením několika osob, funkcionářů a hráčů klubu, případně jednotlivých týmů jednoho klubu. Klub může mít maximální počet týmů v souladu se Soutěžním řádem.

9. Funkcionáři týmu

Povinnosti osob uvedených v Zápise o utkání, které vykonávají funkci vedoucího týmu, trenéra, lékaře nebo zdravotníka, maséra apod. uvádí Soutěžní řád.

10. Hlediště

Část stadiónu určená pro diváky.

11. Hrací plocha

Část hřiště vyznačená v souladu s Pravidly malé kopané.

12. Hřiště

Zpravidla oplocená vnitřní část stadiónu, na níž je vyznačena hrací plocha; do prostoru hřiště mají přístup pouze přesně určené osoby.

13. Kvalifikovaný rozhodčí

Rozhodčí, který je držitelem platné Licence rozhodčího.

14. Oddílový rozhodčí

Rozhodčí bez platné Licence rozhodčího, řídící utkání na základě dohody družstev v případě, že se rozhodčí nedostaví, nebo v případě, že rozhodčí není k řízení zápasu delegován.

15. Osoby jiné

Všechny osoby, které nejsou členy nebo funkcionáři týmu, např. pořadatelé, členové správy stadiónu, příslušníci Policie ČR a bezpečnostních agentur, pracovníci sdělovacích prostředků, diváci apod.

16. Osoby na hře nezúčastněné

Náhradníci, hráči odvolaní kapitánem týmu ze hry, hráči nebo náhradníci, kteří byli rozhodčím vyloučeni, funkcionáři týmu a osoby jiné.

17. Osoby na hře zúčastněné

Maximálně šest hráčů, kteří tvoří družstvo, v případě, že tým hraje s menším počtem hráčů v poli; hráči, kteří doplňují družstvo, pokud nezahájilo hru s plným počtem hráčů, a hráči, kteří, ať již se souhlasem rozhodčího nebo i bez něj, dočasně opustí hrací plochu.

18. Příslušenství hrací plochy

Předměty, které tvoří součást hrací plochy nebo s ní přímo souvisejí a podle pravidla I bez nich nesmí být utkání sehráno; tvoří je branky a brankové sítě.

19. Soutěžní utkání

Utkání pohárové nebo mistrovské.

20. Stadion

Objekt vymezený k provozování sportovní činnosti; člení se na hlediště a hřiště

21. Utkání

Utkání začíná správně provedeným výkopem a končí závěrečným signálem rozhodčího píšťalkou k ukončení hry.

22. Úřední začátek utkání

Hodina začátku utkání nařízená řídicím orgánem.

23. Vnější vliv

Cizí těleso, které se v průběhu hry ocitne na hrací ploše, nebo osoba na hře nezúčastněná nebo zvíře; za projev vnějšího vlivu se považuje i písknutí na píšťalku, pokud se nejedná o na utkání delegovaného rozhodčího.

24. Vybavení hřiště

Předměty, které pravidla umožňují umístit do prostoru hřiště, např. zábradlí, lavičky pro členy a funkcionáře týmů, případně praporky a jejich tyče apod.

25. Vykázání

Opatření rozhodčího (bez udělení osobního trestu); rozumí se jím vykázání z hrací plochy, vykázání z lavičky pro členy a funkcionáře týmu a vykázání z prostoru hřiště do prostoru, který rozhodčí stanoví.

26. Vyloučení

Za vyloučeného se považuje člen týmu, kterému rozhodčí ukázal ČK.

27. Zkratky

ČR	Česká republika
ČMSMK	Českomoravský svaz malé kopané
IASSF	International Association Six A Side Football
R1	první rozhodčí
R2	druhý rozhodčí

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

Modifikace Pravidel malé kopané

Členové IASSF jsou povinny respektovat ustanovení těchto Pravidel malé kopané:

- a) velikost hrací plochy a rozměry branky (pravidlo I),
- b) velikost, váhu a materiál míče (pravidlo II),
- c) střídání hráčů (pravidlo III)
- d) trvání doby hry (pravidlo VIII), vyjma ligy žen a mládeže do 15-ti let věku, zde je modifikace připuštěná

Modifikace Pravidel malé kopané v jiných případech lze provádět pouze se souhlasem IASSF, v základních soutěžích měst či obcí se souhlasem celorepublikové asociace příslušné země.

1. Ženský a mužský rod

Ve všech případech, kde se v pravidlech používá mužský rod, ať již se jedná o hráče, rozhodčí nebo funkcionáře, platí stejná ustanovení i pro ženy působící v těchto funkcích.

2. Rozměry

Hrací plocha musí mít tvar obdélníku. Pomezí čára musí být vždy delší, než čára branková.

Délka: minimum 44 m, maximum 54 m.

Šířka: minimum 24 m, maximum 30 m.

HRACÍ PLOCHA A JEJÍ PŘÍSLUŠENSTVÍ

1. Vyznačení

Hrací plocha musí být vyznačena dobře viditelnými čarami. Tyto čáry patří k tomu území, které ohraničují. Delší ohraničující čáry se nazývají pomezí čáry, kratší se nazývají brankové čáry. Všechny čáry jsou nejvýše 12 cm široké. Hrací plocha je rozdělena na dvě poloviny středovou čarou. Uprostřed středové čáry je vyznačena středová značka, kterou v poloměru 5 m ohraničuje tzv. středový kruh.

2. Pokutové území

Pokutové území je vyznačeno na obou koncích hrací plochy takto:

Kolmo ke každé brankové čáře se ve vzdálenosti 4 m od brankových tyčí vyznačí směrem do hrací plochy čáry 6 m dlouhé a jejich koncové body se spojí čarou rovnoběžnou s brankovou čarou. Prostor ohraničený těmito čarami a brankovou čarou se nazývá pokutové území. V každém pokutovém území se na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry, vyznačí ve vzdálenosti 6,45 m od brankové čáry vhodným způsobem pokutová značka. Pokutový oblouk v malé kopané neexistuje, pouze pokutové území ve tvaru obdélníku.

3. Praporky

V každém rohu hrací plochy se může umístit nejméně 1,50 m od země vysoká a nahoře zaoblená tyč, na níž je připevněn praporek. Max. výška praporku je 1,70 m. Praporky nejsou povinnou výbavou hrací plochy, nýbrž pouze doporučenou.

4. Rohové území

Kolem každého rohového praporku se na hrací ploše vyznačí čtvrtkruh o poloměru 0,5 m.

5. Branka

Branka je umístěna uprostřed každé brankové čáry. Každou branku tvoří dvě svislé brankové tyče postavené ve stejné vzdálenosti od dvou nejbližších rohů hrací plochy. Její vnitřní rozměr je 3 x 2 m. Délka branky se měří od vnitřních okrajů brankových tyčí, výška branky se měří od vnitřního okraje břevna k zemi. Brankové tyče a břevno musí mít stejnou šířku, ne větší než 12 cm. Branková čára musí být stejně široká jako brankové tyče a břevno. Sítě jsou upevněny na brankových tyčích, na břevně a na zemi za brankou; přitom musí být vhodně vypnuty tak, aby neomezovaly pohyb brankáře. V případě využití větších rozměrů branek než-li je standardní rozměr 3 x 2 m je třeba patřičně přizpůsobit i značku pokutového kopu, která musí být od středu brankové čáry vyznačena vždy ve vzdálenosti délka branky krát 2,15 m. Jiná modifikace v rámci velikosti branek není povolena.

6. Bezpečnostní opatření

Branky musejí být pevně ukotveny k zemi. Přenosné branky mohou být použity jen za předpokladu, že splňují toto ustanovení.

Pravidlo I Hrací plocha

1. Jestliže se během utkání břevno posune nebo zlomí, rozhodčí hru přeruší a nechá břevno opravit nebo nahradit novým břevnem. Jestliže oprava branky není možná, rozhodčí utkání ukončí. Provaz nelze pokládat za dostatečnou náhradu břevna. Po opravě břevna naváže rozhodčí hru míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
2. Brankové tyče a břevno musí být zhotoveny ze dřeva, z kovu nebo z jiného schváleného materiálu. Jejich průřez může být čtvercový, obdélníkový, kruhový nebo eliptický a nesmějí být pro hráče nebezpečné.
3. Na hrací plochu a její příslušenství (včetně brankových sítí a prostoru, který ohraničují) je zakázáno umísťovat pohyblivý druh reklamy. To platí od okamžiku, kdy týmy nastoupí na hrací plochu k zahájení hry až do ukončení prvního poločasu, a od zahájení druhého poločasu do ukončení hry.

4. Žádné reklamy nesmějí být umístěny zejména na sítích, tyčích či břevnech branek. Na tomto příslušenství nesmí být připevněno ani žádné zařízení (kamery, mikrofony apod.), které přímo nesouvisí se hrou.
5. Zobrazení emblémů nebo znaků IASSF, konfederací, národních asociací, svazů, lig, klubů a dalších subjektů na hrací ploše a na jejím příslušenství, ať pevném či pohyblivém, je v průběhu utkání zakázáno, a to ve stejném rozsahu, jak je uvedeno v rozhodnutí 3.
6. Mimo hrací plochu se na brankové čáře ve vzdálenosti 5 m od místa, kde se postranní lajna stýká s brankovou čarou může směrem k bližší brance vyznačit kolmo na brankovou čáru pomocná značka, která při provádění kopu z rohu pomáhá zabezpečit dodržení předepsané vzdálenosti bránících hráčů. Značka – lajna smí mít maximálně 0,5 m od brankové čáry směrem k půlící čáře hřiště.
7. Umělé povrchy, na kterých je možno sehrát všechna republiková a mezistátní utkání vč. národních pohárů, tím je myšleno Mistrovství republiky, celostátní liga, Pohár vítězů pohárů apod., musí splňovat požadavky IASSF, pokud pořadatel od IASSF neobdrží výjimku.
8. Tam, kde existuje technická zóna, musí splňovat požadavky schválené IASSF tak, jak jsou uvedeny v příloze B Pravidel malé kopané „Technická zóna“.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. V případě, že hrací plocha není způsobilá ke hře a utkání z tohoto důvodu nelze sehrát, jsou týmu povinna dohodnout se na náhradním termínu utkání. Výsledek dohody zaznamená rozhodčí do Zápisu o utkání a podepíše ho kapitáni obou družstev (případně vedoucí týmu jedná-li se o tým žákovské kategorie nebo jiné kategorie, ve které kapitán družstva nedovrší 18-ti let věku).
2. Šířka a tloušťka brankových tyčí a břevna nesmí být menší než 10 cm a větší než 12 cm. Hrany brankových tyčí a břevna musí být směrem do hrací plochy zaobleny. 3. Branková čára musí být stejně široká jako je tloušťka brankových tyčí (10 až 12 cm) a vyznačena tak, aby se vnitřní a vnější obrysy čáry kryly s předními a zadními stranami brankových tyčí. Šířka všech ostatních čar na hrací ploše musí být stejná jako je šířka brankové čáry. Čáry musí být vyznačeny tak, aby netvořily žlábek nebo rýhu. Středová značka a pokutové značky se vyznačí bodem o průměru 11 cm.
3. Hrát soutěžní utkání s poškozenou brankou není dovoleno. Dojde-li při soutěžním utkání k poškození branky, musí ji pořadatel utkání nejpozději do 30 minut uvést do předepsaného stavu. Není-li branka v této lhůtě opravena, rozhodčí soutěžní utkání ukončí a v Zápisu o utkání podá podrobnou zprávu. Každé jiné utkání lze zahájit nebo dohrát s poškozenou brankou za předpokladu, že hráčům nehrozí nebezpečí zranění a poškození neovlivňuje přímo rozměry branky.
4. Je povoleno používat síť z konopí, juty nebo z umělých vláken. Hrát soutěžní utkání bez sítě nebo s poškozenou brankovou sítí není povoleno. Dojde-li při soutěžním utkání k poškození sítě, musí ji pořadatel utkání nejpozději do 15 minut uvést do předepsaného stavu. Není-li síť v této lhůtě opravena, rozhodčí soutěžní utkání ukončí. Pro opravu poškozené sítě je zakázáno použití drátu nebo jiného podobného nebezpečného materiálu.

5. Rozměry rohových praporků jsou-li praporky součástí, jsou 60 x 40 cm; praporky musí být zhotoveny z látky výrazné barvy.
6. Hrát soutěžní utkání bez rohových praporků je dovoleno. Dojde-li při soutěžním utkání k poškození rohového praporku, musí ho pořadatel utkání nejpozději do 15 minut uvést do předepsaného stavu. Není-li rohový praporek v této lhůtě opraven, pořadatel odebere rohové praporky ze všech zbývajících rohů hrací plochy a v Zápise o utkání podá podrobnou zprávu.
7. Na pomyslném prodloužení středové čáry se ve vzdálenosti nejméně 1 m od pomezních čar mohou umístit středové praporky. Středové praporky slouží pouze pro lepší orientaci hráčů na hrací ploše a nejsou povinnou součástí příslušenství hrací plochy, proto se bez nich utkání může sehrát.
8. Brankové tyče a břevno musí být bílo-červené či čistě bílé, přičemž za bílou barvu se považuje i barva stříbřitá.
9. Řídící orgán může rozpisem soutěže definovat pohyb a situování pracovníků veřejných sdělovacích prostředků uvnitř stadionu a v prostoru hřiště.

VÝKLAD K PRAVIDLU Všeobecná ustanovení

1. Vybavení hřiště a příslušenství hrací plochy určují Pravidla malé kopané a upřesňuje Soutěžní řád, případně i Rozpis příslušné soutěže.
2. Pokutové a rohové území musí mít předepsané rozměry i při minimálních rozměrech hrací plochy. Vzdálenost pro vyznačení pokutového území a pokutové značky se měří od vnějších okrajů brankových čar, resp. od vnějšího okraje brankové čáry ke středu pokutové značky. Je zakázáno, aby na hrací ploše byly vyznačeny jakékoli další čáry nebo pomocné značky než ty, které jsou schváleny pravidly.
3. Soutěžní utkání nelze hrát bez sítí. Před utkáním se rozhodčí přesvědčí, zda brankové sítě jsou řádně upevněny a zda nejsou poškozeny. Sítě musí být vypnuty a upevněny tak, aby nemohly vzniknout nejasnosti při dosažení branky a jejich umístění musí brankářům poskytovat bezpečný a dostatečný prostor pro volný pohyb. Zjistí-li rozhodčí závady, postupuje stejně, jako v případě rozhodování o způsobilosti hrací plochy. Nelze-li závady odstranit, utkání nezahájí.
4. Zjistí-li rozhodčí při přátelském utkání, že na sítích jsou neodstranitelné závady nebo sítě nejsou k dispozici, bude utkání řídit. Upozorní však kapitány družstev, že při rozhodování o dosažení branky bude spoléhat jen na svůj postřeh, a protože nemůže vyloučit omyl, předem odmítne případné námitky.
5. Čáry ohraničující příslušná území jsou jejich součástí. Pro hru to znamená, že:
 - a) přestupek na pomezní nebo na brankové čáře je přestupkem na hrací ploše,
 - b) přestupek na čáře pokutového území je přestupkem v pokutovém území,
 - c) je-li míč na pomezní nebo na brankové čáře nebo ve vzduchu nad některou z těchto čar, byť i jen malou částí, je stále na hrací ploše, a tedy i ve hře.

6. Středová čára je součástí obou polovin hrací plochy. Proto hráč stojící na středové čáře je na vlastní polovině hrací plochy.
7. Kolem hrací plochy se zpravidla zřizuje pevné zábradlí nebo ohrazení, jehož umístění a tvar podléhá schválení řídicího orgánu. Pro zajištění bezpečnosti hráčů se má umístit ve vzdálenosti nejméně 4 m od brankových a 2 m od pomezních čar.
8. Prostor, kterým rozhodčí a hráči procházejí z kabin na hrací plochu, musí být oddělen od hlediště a zabezpečen proti vniknutí diváků.
9. K vybavení hřiště patří i lavičky pro členy a funkcionáře družstev. Lavičky pro členy a funkcionáře družstev musí být odděleny od hlediště, musí být zabezpečeny proti vhadzování předmětů z hlediště a mají umožňovat sezení pro max. 12 osob (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak).
10. Zjistí-li rozhodčí na hrací ploše nebo v její bezprostřední blízkosti závady, např. předměty, které by mohly ohrozit bezpečnost hráčů, požádá hlavního pořadatele o jejich odstranění; přitom postupuje stejně, jako v případě rozhodování o způsobilosti hrací plochy. Nelze-li závady odstranit, utkání nezačíná.

Způsobilost hrací plochy

1. O způsobilosti hrací plochy rozhoduje jedině a s konečnou platností rozhodčí. Při rozhodování o způsobilosti hrací plochy musí rozhodčí dbát, aby sport zbytečně nepoškodil.
2. Před zahájením hry se rozhodčí přesvědčí, zda hrací plocha je způsobilá pro hru. Rozhodčí hru nezačíná, zjistí-li, že stav hrací plochy neumožňuje regulérní průběh utkání nebo že by mohl přivodit vážné zranění hráčů.
3. Zjistí-li rozhodčí, že hrací plocha je nezpůsobilá ke hře, ale že podle jeho názoru ji lze do způsobilého stavu uvést, požádá hlavního pořadatele o odstranění zjištěných závad. V případě, že se hrací plochu nepodaří uvést do způsobilého stavu do úředně stanoveného začátku utkání, ale je oprávněný předpoklad, že pořadatel utkání je schopen závady odstranit, vyčká rozhodčí dále, nejdéle však předepsanou čekací dobu pro odstranění závady, tj. nejvýše do 20 minut po úředně stanoveném začátku utkání a potom s konečnou platností rozhodne. Skutečnost, že pořadatel ve smyslu tohoto článku odstraňuje zjištěné závady, nezbavuje tým povinnosti splnit předepsané formality, tj. zejména řádně vyplnit Zápis o utkání a zajistit převléknutí hráčů do sportovní výstroje, příp. i pomoci pořadateli s odstraněním závad.
4. Je-li hrací plocha podle názoru rozhodčího nezpůsobilá ke hře a je zřejmé, že zjištěné závady nebude možno odstranit ani v čekací době, oznámí rozhodčí rozhodnutí o nezpůsobilosti hrací plochy kapitánům ihned poté, jakmile to zjistí. Vedoucí družstev vyplní Zápis o utkání a zabezpečí splnění všech předepsaných náležitostí včetně případné kontroly totožnosti hráčů; ti se však nemusejí převlékat do sportovní výstroje.
5. Neuzná-li rozhodčí hrací plochu za způsobilou k soutěžnímu utkání, nesmí se na této hrací ploše hrát ani přátelské utkání. Na této hrací ploše nesmí žádné utkání řídit ani jiný kvalifikovaný rozhodčí do doby, než se hrací plocha opět stane způsobilou ke hře.

Rozměry a materiál

Míč odpovídající pravidlům musí být kulatý, musí být zhotovený z kůže nebo jiného schváleného materiálu, nesmí mít obvod větší než 70 cm a menší než 68 cm, Na začátku hry nesmí mít hmotnost větší než 450 g a menší než 410 g, Musí mít vnitřní tlak mezi 0,6–1,1 atm, tj. 600–1100 g/cm² (měřeno na úrovni moře).

Výměna poškozeného míče

Jestliže během hry míč praskne nebo se stane nezpůsobilým ke hře, rozhodčí přeruší hru a po výměně míče naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se původní míč stal nezpůsobilým ke hře (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Jestliže míč praskne nebo se stane nezpůsobilým ke hře v době, kdy je hra přerušena, vymění se míč a ve hře se pokračuje způsobem odpovídajícím důvodu přerušení hry (výkop, kop od branky, kop z rohu, volný kop, pokutový kop, vhadzování míče). Míč může být během utkání vyměněn jen se souhlasem rozhodčího.

ROZHODNUTÍ IASSF

V soutěžních utkání IASSF se smějí použít pouze míče, které schválila IASSF. Zpravidla se jedná o míče schválené či testované mezinárodní organizací FIFA, tedy s nápisy FIFA APPROVED nebo, FIFA INSPECTED.

PRAVIDLO II MÍČ

1. Národní asociace si mohou vyhradit právo používat ve svých soutěžích pouze míče nesoucí jedno ze dvou výše uvedených označení. Ve všech ostatních utkáních musí použitý míč splňovat ustanovení pravidla II.
2. V soutěžních utkáních IASSF a v soutěžních utkáních hraných pod záštitou konfederací a národních svazů nesmějí být na míči jakákoliv reklamní označení nebo symboly s výjimkou symbolů soutěže a s výjimkou oficiální značky výrobce míče. Řídící orgán soutěže může omezit počet a velikost takových symbolů a značek.

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. Nejpozději 10 minut před úředním začátkem utkání je pořadatel utkání povinen předat rozhodčímu míč a náhradní míče. Počet náhradních míčů stanoví Soutěžní řád, popřípadě Rozpis soutěže. Všechny míče musí odpovídat ustanovení pravidla. V utkáních hraných při umělém osvětlení nebo vysílaných televizí je dovoleno použít míče tenkou vrstvou tenkého laku. V případě, že je v utkání využito osvětlení hrací plochy není možné použít ke hře míč černé nebo jiné tmavé barvy, který by jakkoliv, byť jen z části korespondoval s venkovní tmou a stal se tak pro brankáře obtížně viditelným, stejně tak i pro hráče. V zimním období, kdy pokrývá hrací plochu sníh, není možné hrát s míčem bílé barvy, byť je barva bílá ve velké míře na míči použita spolu s jinou barvou. O faktu povolených barev na míči v danou chvíli rozhoduje rozhodčí.
2. Před zahájením utkání se rozhodčí přesvědčí, zda míč a náhradní míče mají správný tvar, rozměry a hmotnost, a zda jejich obal odpovídá ustanovením pravidla. Není-li po ruce přístroj na měření tlaku, posoudí rozhodčí správné nahuštění míče podle vlastního uvážení.
3. Náhradní míče jsou v průběhu utkání uloženy u toho středového praporku, který je blíže k lavičkám pro členy a funkcionáře týmu, pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže,

popřípadě rozhodčím, stanoveno jinak. Pokud při hrací ploše nejsou umístěny středové praporky, jsou míče umístěny 1 – 2 metry od hrací plochy mezi oběma lavičkami družstev.

4. O způsobilosti míče rozhoduje výhradně rozhodčí. Zjistí-li rozhodčí v průběhu utkání, že míč se stal nezpůsobilým ke hře, nebo že se z důvodu značného zvýšení hmotnosti stal nebezpečným pro hráče, zajistí jeho výměnu. Předepsaná hmotnost míče platí pouze pro začátek utkání a za sychravého nebo deštivého počasí se jeho hmotnost může v průběhu utkání poněkud zvýšit. Tím se však míč ještě nestává nezpůsobilým ke hře.
5. Na upozornění kapitána týmu je rozhodčí povinen provést kontrolu míče. Kontrolu míče provede v přerušené hře a zjistí-li na míči závadu, zajistí jeho výměnu. Přeruší-li rozhodčí z tohoto důvodu hru, učiní tak až v okamžiku, kdy tým nebude poškozeno žádné z družstev. Hru naváže míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení k pravidlu VIII).
6. Náhradní míč musí pořadatel utkání na pokyn rozhodčího dodat ihned. Nedodá-li pořadatel náhradní míč ihned, stanoví rozhodčí k jeho dodání přiměřenou lhůtu, nejvýše však 5 minut, neupravuje-li toto pravidlo některý z vnitřních řádů národní asociace. Není-li náhradní míč ani po uplynutí stanovené lhůty k dispozici, rozhodčí utkání předčasně ukončí, a v Zápise o utkání podá podrobnou zprávu.
7. Octne-li se v době, kdy je míč ve hře, na hrací ploše další míč, a je-li tím ovlivněna hra, rozhodčí hru přeruší a po odstranění druhého míče z hrací plochy naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde byl původní míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
8. Míč schválený rozhodčím ke hře zůstává pod dohledem rozhodčího až do konce utkání, tedy i o poločasové přestávce. Schválené náhradní míče jsou pod dohledem pořadatele utkání.

Hráči

Utkání hrají dva týmy. Každý tým má nejvýše šest hráčů, z nichž jeden musí být brankář. Utkání nesmí být zahájeno, jestliže některé z družstev má méně než čtyři hráče.

Střídání hráčů v soutěžních utkáních

K soutěžním utkáním IASSF a členských zemí IASSF smí družstvo nominovat nejvýše šest náhradníků. Z nominovaného počtu náhradníků smí do hry zasáhnout všech šest. Herní řád každé soutěže musí obsahovat jasné ustanovení, kolik náhradníků smí družstvo k utkání nominovat. V regionálních nižších soutěžích členských svazů IASSF, tedy vyjma celostátní soutěže, smí do hry zasáhnout takový počet hráčů, který je stanoven v soutěžním řádu daného regionálního svazu. Nevypovídá-li soutěžní řád o tomto pravidlu, je bráno v potas pravidlo z Pravidel IASSF.

Všechna utkání

V každém utkání musí být jména náhradníků, nominovaných k utkání, uvedena v zápise o utkání. Náhradníci, jejichž jména nebyla před utkáním oznámena rozhodčímu, nesmějí být nasazeni do hry.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

Hráči týmu, kteří se dostaví k utkání později a nejsou zapsáni v Zápise o utkání nemohou zasáhnout již do utkání. Tyto osoby je možné uvést pouze jako funkcionáře týmu a je možné jim tak umožnit přítomnost na lavičce družstva.

Průběh střídání

Kteréhokoli hráče může vystřídat náhradník při dodržení těchto podmínek:

- a) náhradník smí vstoupit na hrací plochu až poté, co ji opustí střídaný hráč
- b) náhradník smí vstoupit na hrací plochu od středové čáry či pomezí čáry vlastní půlky hrací plochy, tj. té kde stojí brankář jeho mužstva a jen v době, kdy je hra přerušena. V regionálních nižších soutěžích členských svazů IASSF je možné střídání i v nepřerušené hře. Toto pravidlo neplatí pro celostátní ligu.

Pravidlo III POČET HRÁČŮ

Střídání hráčů je ukončeno vstupem náhradníka na hrací plochu. Hráč, který byl vystřídán, se v tomtéž utkání smí znovu zúčastnit hry. Všichni náhradníci podléhají autoritě a pravomoci rozhodčího bez ohledu na to, zda byli či nebyli nasazeni do hry.

Výměna brankáře

Kterýkoli hráč si smí kdykoli v průběhu hry vyměnit místo se svým brankářem, jestliže rozhodčí bude o výměně předem informován a jestliže výměna se provede v době, kdy hra bude přerušena. Maximální počet střídání brankářů je tři.

TRESTNÍ USTANOVENÍ

1. Jestliže náhradník vstoupí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího.

Rozhodčí přeruší hru, napomene náhradníka tím, že mu ukáže žlutou kartu, a vykáže ho z hrací plochy, hru naváže nepřímým volným kopem z místa, kde byl míč v okamžiku přerušování hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

2. Jestliže si hráč vymění místo s brankářem, aniž si před tím vyžádá souhlas rozhodčího.

Rozhodčí nechá pokračovat ve hře bez přerušování, při nejbližším přerušování hry napomene oba provinivší se hráče tím, že jim ukáže žlutou kartu. V případě, že hráč, který si vyměnil místo s brankářem, avšak rozhodčí o této změně nebyl informován a tento hráč zahraje v pokutovém území rukou a zřetelně tím tak zabránil brance, ukáže rozhodčí hráči červenou kartu a nařídí pokutový kop v případě, že se tak stalo v pokutovém území.

3. Při jiném porušení tohoto pravidla.

Rozhodčí provinivšího se hráče napomene tím, že mu ukáže žlutou kartu.

Navázání hry

1. Jestliže rozhodčí přeruší hru, aby hráče napomenul.

Naváže hru nepřímým volným kopem, který provede hráč soupeře v místě, kde byl míč v okamžiku přerušování hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

2. Vyloučení hráče nebo náhradníka.

Za hráče, který byl vyloučen před zahajovacím výkopem, smí nastoupit pouze některý z nahlášených náhradníků, tedy z osob, uvedených v zápise o utkání před zahájením zápasu. Za nahlášeného náhradníka, který byl před začátkem utkání nebo v jeho průběhu vyloučen, nesmí být doplněn jiný náhradník.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. Každé družstvo je oprávněno vystřídat kdykoli v průběhu utkání kteréhokoli hráče, a to i v průběhu hry, vyjma nejvyšší celostátní soutěže – ligy, kde je povoleno střídání pouze v přerušené hře. V soutěžních utkáních musí před utkáním každé družstvo uvést do Zápisu o utkání náhradníky týmu v počtu nejvýše deseti osob, vyjma nejvyšší celostátní soutěže – ligy, kde smí být na lavičce pouze šest náhradníků, ze kterých smí v průběhu utkání vystřídat všechny uvedené hráče.
3. Hráčům je povoleno osvěžit se v průběhu utkání nápojem, ale pouze na hrací ploše u pomezí čáry poblíž vlastní technické zóny a v době, kdy je míč ze hry. Láhve s nápoji musí být z plastické hmoty a v průběhu utkání musí být umístěny v technické zóně příslušného týmu; hráčům musí být podávány, je zakázáno je na hrací plochu vyhazovat. Brankář se smí osvěžit také u své brankové čáry; láhve s nápoji může mít v prostoru své branky mimo hrací plochu umístěné tak, aby nemohly ovlivnit hru.
4. Na lavičce pro členy a funkcionáře týmu se mohou při utkání zdržovat pouze členové a funkcionáři týmu. Vyloučení členové týmu a funkcionáři, kteří byli rozhodčím v průběhu utkání vykázáni, se nesmějí zdržovat na lavičce pro členy a funkcionáře týmu ani v prostoru hřiště.
5. Pro soutěžní utkání se okolo lavičky pro členy a funkcionáře týmu zpravidla vyznačuje technická zóna, není-li označena, rozhodčí oznámí funkcionářům a náhradníkům družstev, v jakém prostoru se smějí pohybovat. (pokud není rozpisem soutěže stanoveno jinak). Pokyny pro vyznačení a využívání technické zóny jsou uvedeny v příloze B Pravidel malé kopané.

VÝKLAD K PRAVIDLU

Všeobecná ustanovení

1. Za řádný nástup týmu k utkání se považuje, jestliže v době úředně stanoveného začátku utkání jsou na hrací ploše alespoň čtyři hráči týmu ustrojených v souladu s pravidly a družstvo rozhodčímu předalo řádně vyplněný Zápis o utkání podepsaný kapitánem (u mládeže i vedoucím týmu). Skutečnost, že družstvo nemá v době úředně stanoveného začátku utkání na hrací ploše plný počet hráčů není důvodem k posunutí začátku utkání. Jestliže družstvo nemá v době úředně stanoveného začátku utkání na hrací ploše alespoň čtyři hráče a z toho důvodu bude začátek utkání posunut, čerpá družstvo čekací dobu.
2. Z hráčů nastupujících k utkání musí být jeden vždy kapitán, u jehož jména bylo před zahájením utkání v Zápise o utkání připsáno písmeno C a před tímto písmenem pomlčka nebo je písmeno C za jménem kapitána uvedeno v kroužku. Jestliže je kapitán, vyloučen ze hry nebo ze zdravotních důvodů odstoupí ze hry, převezme jeho funkci se všemi právy i povinnostmi zástupce kapitána týmu, kterému vyloučený kapitán družstva předá před opuštěním hrací plochy kapitánskou pásku. Jen kapitán týmu má v průběhu hry právo obracet se vhodným způsobem na rozhodčího, a to pouze v záležitostech týkajících se hry. Jeho jednání musí být vždy stručné, věcné a korektní, jinak se vystavuje nebezpečí, že ho rozhodčí napomene za nesportovní chování, případně vyloučí za hrubé nesportovní chování.

3. Zraní-li se ještě před utkáním hráč týmu, doplní družstvo počet hráčů některým z nahlášených náhradníků, a současně družstvo smí doplnit počet náhradníků o dalšího náhradníka. Provedené změny je nutno zaznamenat v Zápisě o utkání ještě před zahájením hry. O provedených změnách vyrozumí rozhodčí kapitána soupeřova týmu.

Doklady hráčů

4. Rozhodčí lékařskou prohlídku hráčů nekontroluje. Za platnou lékařskou prohlídku hráče plně odpovídá sám hráč, pokud není Soutěžním řádem stanoveno jinak.
5. V registračním průkazu rozhodčí kontroluje:
 - a) neporušenost průkazu,
 - b) shodu názvu oddílu v registračním průkazu a v Rozpisu soutěže, příp. v delegaci k utkání,
 - c) u mládeže nepřekročení věkové hranice,
 - d) u průkazů s vyznačeným hostováním platnost hostování.
6. Zjistí-li v registračních průkazech závady, nebo nastoupí-li týmu k utkání bez registračních průkazů, postupuje rozhodčí podle příslušných ustanovení Soutěžního řádu, případně jiného interiérového dokumentu (směrnice aj.), ve kterém jsou tyto kroky popsány.
7. Jestliže po podepsání Zápisu o utkání kapitány obou družstev, ale ještě před zahájením utkání rozhodčí zjistí, že se některý z hráčů nebo náhradníků prokázal cizím registračním průkazem, nepřipustí tohoto hráče (náhradníka) ke hře a jeho registrační průkaz zašle společně se Zápisem o utkání řídicímu orgánu. Družstvo v takovémto případě již nesmí před utkáním tohoto hráče nahradit v zápise o utkání jiným hráčem – náhradníkem.
8. Zjistí-li rozhodčí po zahájení utkání, že se některý z hráčů (náhradníků) prokázal cizím registračním průkazem, vyloučí tohoto hráče (náhradníka) a jeho registrační průkaz zašle společně se Zápisem o utkání řídicímu orgánu. Za tohoto hráče nesmí nastoupit jiný hráč a družstvo nesmí doplnit počet náhradníků.
9. V přátelských utkáních se kontrola registračního průkazu náhradníka může provést při střídání, pokud nebyla provedena již před zahájením hry.

Doplňování týmu

1. Jestliže družstvo zahájí utkání s menším počtem hráčů než čtyři má právo kdykoli v průběhu hry doplnit počet hráčů na pět, resp. šest. Hráči, kteří doplňují družstvo, se považují za osoby na hře zúčastněné, i když se do hry ještě nezapojili. Doplnění hráčů se provádí pouze v přerušené hře, kdy od středové čáry ohlásí nově příchozí hráč rozhodčímu a vyčká, až rozhodčí zkontroluje jeho výstroj, případně i registrační průkaz. Na hrací plochu vstoupí až poté, co mu rozhodčí udělí ke vstupu na hrací plochu souhlas.
2. Kontrola registračního průkazu hráče, který doplňuje družstvo, a případná kontrola jeho totožnosti se provedou před vstupem hráče na hrací plochu, pokud tak nebylo učiněno již před utkáním. Rozhodčí zajistí, aby v případě potřeby kapitán týmu doplnil Zápis o utkání o poločasové přestávce nebo nejpozději ihned po ukončení utkání.

3. Vstoupí-li hráč, který doplňuje družstvo, na hrací plochu bez svolení rozhodčího v době, kdy je míč ve hře, jedná se o neoprávněný vstup na hrací plochu; rozhodčí hru přeruší, hráče napomene a nařídí ve prospěch soupeřova týmu nepřímý volný kop z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Rozhodčí přitom může uplatnit výhodu ve hře a tohoto hráče napomenout až při nejbližším přerušení hry. Jestliže hráč z místa za pomezní nebo brankovou čarou vysune do hrací plochy část těla nebo se dotkne míče, který je na hrací ploše, považuje to rozhodčí za vstup na hrací plochu. Dopustí-li se hráč, který doplňuje družstvo, po neoprávněném vstupu na hrací plochu dalšího přestupku, který zasluhuje udělení osobního trestu, rozhodčí hru ihned přeruší, a podle povahy přestupku udělí hráči osobní trest pouze za tento přestupek. Hru rozhodčí naváže příslušným kopem v místě (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII), kde se hráč dopustil přestupku a pro který rozhodčí hru přeruší. Osobní tresty (za neoprávněný vstup na hrací plochu a za další přestupek) se v tomto případě nekumulují. V případě, že rozhodčí vyloučí hráče, který doplňuje družstvo, pokračuje jeho družstvo ve hře s menším počtem hráčů.

Náhradníci a střídání hráčů

1. Každé družstvo smí v době, kdy je míč ze hry, vystřídat kteréhokoli hráče náhradníkem, a to kdykoli během utkání, tedy i o poločasové přestávce nebo v nastavené či v prodloužené době hry. Při provádění kopů z pokutové značky (viz příloha A Pravidel malé kopané) však může být vystřídán pouze zraněný brankář, pokud ovšem jeho družstvo již předtím nevyčerpalo předepsaný počet střídání brankářů.
2. Vlastní procedura střídání se provádí takto: náhradník se připraví u středové čáry, příp. pomezní čáry té půlky hrací plochy, na které je umístěno brankoviště jeho vlastního brankáře, ke vstupu na hrací plochu, následně střídáný hráč opustí hrací plochu, náhradník vstoupí na hrací plochu. Vstupem náhradníka na hrací plochu je střídání ukončeno. Tímto okamžikem se z náhradníka stává hráč a z vystřídáného hráče se stala osoba nezúčastněná na hře. Pokud střídání nebylo z jakéhokoli důvodu ukončeno, smí se odstupující hráč znovu do hry vrátit.
3. Vstoupí-li náhradník bez svolení rozhodčího na hrací plochu, a to v době, kdy je míč ve hře, jedná se o neoprávněný vstup na hrací plochu. V případě, že náhradník ovlivní hru, rozhodčí hru přeruší, náhradníka napomene a vykáže z hrací plochy, a hru naváže nepřímým volným kopem z místa (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII), kde byl míč v okamžiku přerušení hry. V případě, že náhradník neovlivní hru, nemusí rozhodčí hru přerušit ihned. Dopustí-li se tento náhradník po neoprávněném vstupu na hrací plochu dalšího přestupku, rozhodčí hru ihned přeruší a podle povahy přestupku mu udělí osobní trest; hru naváže nepřímým volným kopem z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Osobní tresty (za neoprávněný vstup na hrací plochu a za další přestupek) se v tomto případě nekumulují. V případě, že rozhodčí tohoto náhradníka vyloučí, pokračuje jeho družstvo ve hře s menším počtem náhradníků.
4. Družstvo má právo kdykoli odvolat kteréhokoli svého hráče ze hry, pokud tím počet hráčů týmu neklesne definitivně pod čtyři. Učiní tak prostřednictvím kapitána týmu. Hráč, kterého kapitán týmu odvolá ze hry, se v tomto utkání smí vrátit do hry jen se svolením kapitána týmu nebo trenéra družstva.

5. Vystřídaný (odvolaný) hráč se považuje za osobu na hře nezúčastněnou a až do konce utkání smí zůstat na lavičce pro členy a funkcionáře svého týmu; i nadále však podléhá pravomoci rozhodčího a musí být v souladu se Zápisem o utkání označen svým číslem.
6. Vstoupí-li vystřídaný (odvolaný) hráč bez svolení rozhodčího na hrací plochu v době, kdy je míč ve hře, a svým vstupem ovlivní hru, rozhodčí hru přeruší, vystřídaného (odvolaného) hráče napomene a vykáže z hrací plochy, a hru naváže míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). V případě, že vystřídaný (odvolaný) hráč svým vstupem hru neovlivní, nemusí rozhodčí přerušit hru ihned. V případě, že vystřídaný (odvolaný) hráč byl již v průběhu hry napomenut, ukáže mu rozhodčí 2.ŽK a ČK. Dopustí-li se vystřídaný (odvolaný) hráč po neoprávněném vstupu na hrací plochu dalšího přestupku, rozhodčí hru ihned přeruší, a podle povahy přestupku mu udělí osobní trest pouze za tento další přestupek. Osobní tresty (za neoprávněný vstup na hrací plochu a za další přestupek) se v tomto případě nekumulují.
7. Vstoupí-li na hrací plochu vyloučený hráč, postupuje rozhodčí stejně jako ve čl. 19 s tím, že další osobní trest již tomuto hráči neuděluje, ale vykáže ho z prostoru hřiště, a jeho provinění popíše v Zápisu o utkání.

Výměna hráčů

Kterýkoli hráč z pole si může kdykoli v průběhu utkání, ale jen v době, když je míč ze hry, vyměnit své místo s brankářem; Každá výměna, a tedy i ta, která se provede v poločasové nebo jiné přestávce, se však musí vždy předem ohlásit rozhodčímu. Dresy obou hráčů musejí odpovídat příslušným ustanovením pravidla IV. Zjistí-li dodatečně rozhodčí, že si brankář a jeho spoluhráč z pole vyměnili svá místa bez jeho vědomí, nepřerušuje z toho důvodu hru, ale brankáře i jeho spoluhráče napomene při nejbližším přerušení hry. Jestliže však rozhodčí z tohoto důvodu přece jen hru přeruší, naváže ji míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Opuštění hrací plochy

1. Hráč může bez předchozího svolení rozhodčího úmyslně opustit hrací plochu, jestliže:
 - a) je zraněn,
 - b) v útočné nebo obranné akci překročí pomezí nebo brankovou čáru a ihned se na hrací plochu vrátí,
 - c) opustí hrací plochu, aby provedl volný kop, kop od branky, kop z rohu nebo vhazování,
 - e) opustí hrací plochu, aby přinesl míč, který se dostal mimo hrací plochu,
 - f) opustí hrací plochu, aby uvedl svou výstroj do pořádku nebo aby doplnil její chybějící části,
 - g) chce vystřídat za jiného hráče svého týmu
2. Kromě případů uvedených v čl. 22 si musí každý hráč, který chce opustit hrací plochu, vyžádat svolení rozhodčího; se svolením rozhodčího smí opustit hrací plochu i v době, kdy je míč ve hře. Opuští-li hráč úmyslně hrací plochu bez souhlasu rozhodčího (s výjimkou situací uvedených v čl. 22), jedná se o neoprávněné opuštění hrací plochy a rozhodčí jej při jeho návratu na hrací plochu napomene. Jestliže se hráč poté, co opustil hrací plochu bez svolení rozhodčího, dopustí v místě mimo hrací plochu dalšího přestupku, udělí mu rozhodčí osobní trest pouze za tento přestupek – osobní tresty (za opuštění hrací plochy a za další přestupek) se v tomto případě

nekumulují. Přerušil-li rozhodčí v těchto případech hru, naváže ji nepřímým volným kopem, který provede hráč soupeřova týmu v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Jestliže rozhodčí kvalifikuje odchod hráče z hrací plochy jako projev hrubého nesportovního chování, provinivšího se hráče vyloučí.

3. Dostane-li hráč od rozhodčího svolení k opuštění hrací plochy a zmocní-li se při odchodu z hrací plochy míče nebo ovlivní-li jiným způsobem hru, chová se nesportovně. Rozhodčí přerušil hru, napomene provinivšího se hráče a nařídí ve prospěch soupeřova týmu nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Rozhodčí může uplatnit výhodu ve hře; jestliže ji uplatní, napomene provinivšího se hráče až při nejbližším přerušení hry.
4. Chce-li se hráč, který se svolením rozhodčího opustil hrací plochu, vrátit zpět do hry, ohlásí se vhodným způsobem rozhodčímu. Hráč, který uváděl do pořádku svoji výstroj, musí s návratem vyčkat, až bude míč ze hry (viz čl. 14 pravidla IV). Vrátil-li se hráč na hrací plochu bez svolení rozhodčího v době, kdy je míč ve hře, rozhodčí postupuje stejně jako ve čl. 12. Jestliže hráč opustí neoprávněně hrací plochu a znovu se na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího vrátí, a nedopustí se přitom jiného přestupku, za který musí být udělen osobní trest, považuje to rozhodčí pouze za jeden přestupek a potrestá hráče jedním napomenutím.
5. Usoudí-li rozhodčí, že hráč je vážně zraněn, dovolí přístup na hrací plochu nejvýše dvěma funkcionářům týmu (zpravidla lékaři a masérovi), ale pouze k ověření stavu zraněného hráče a případně k jeho dopravě mimo hrací plochu. Rozhodčí nemá připustit ošetřování hráče na hrací ploše, vyjma případu, kdy by se přepravou hráče mimo hrací plochu mohl zhoršit jeho zdravotní stav.
6. Hráč, který z důvodu zranění sám opustil hrací plochu v době, kdy byl míč ve hře, se smí po ošetření se svolením rozhodčího vrátit zpět na hrací plochu kdykoli, ale pouze od středové čáry hřiště či pomezí čáry své vlastní půle hřiště. Hráč, který opustil hrací plochu (nebo který byl dopraven k ošetření mimo hrací plochu) v době, kdy byl míč ze hry, se smí vrátit zpět na hrací plochu až poté, co míč bude znovu ve hře, a to pouze z místa za pomezí čarou. Hráč, který opustil hrací plochu s krvácejícím zraněním, se smí na hrací plochu vrátit zpět až poté, co si rozhodčí ověří, že jeho zranění již nekrvácí.
7. Opustí-li hráč hrací plochu, aby oslavil dosažení branky (viz čl. 15 a 16 pravidla X), vyzve ho rozhodčí, aby se neprodleně vrátil zpět. Neuposlechne-li hráč pokynu rozhodčího, napomene ho rozhodčí za nesportovní chování.

Menší počet hráčů

1. Klesne-li v průběhu utkání počet hráčů jednoho týmu definitivně pod čtyři, rozhodčí utkání ukončí a podá o tom zprávu v Zápise o utkání. Stejně rozhodčí ukončí utkání v případě, jestliže počet hráčů klesne definitivně pod čtyři těsně předtím, než mohl být proveden nařízený pokutový kop.
2. Má-li některé družstvo na hrací ploše čtyři hráče a jeden z nich v době, kdy je míč ve hře, opustí hrací plochu, takže počet hráčů jeho týmu klesne pod čtyři, nepřerušuje rozhodčí ihned hru, ale při nejbližším přerušení hry dotazem u kapitána týmu zjistí, zda tento hráč bude moci pokračovat ve hře, nebo zda má jeho družstvo k dispozici jiného hráče, který by v souladu s pravidly mohl družstvo doplnit. Rozhodčí v tomto případě vyčká do doby než tým doplní počet hráčů alespoň do minimálního povoleného počtu, tj. 4. Čekací doba je max. 10 minut.

3. Obdobně jako v předešlých odstavcích postupuje rozhodčí také v případě, jestliže počet hráčů v družstvu klesne definitivně pod čtyři v důsledku vyloučení hráče.

Pravidlo IV VÝSTROJ HRÁČŮ

Bezpečnost

Hráč nesmí mít na sobě nic, čím by mohl ohrozit sebe nebo jiného hráče (včetně všech druhů šperků).

Základní výstroj

Povinnou základní výstroj hráče tvoří dres nebo tričko s krátkým nebo dlouhým rukávem, trenýrky (pokud jsou pod nimi termokalhoty, musí být stejné barvy jako barva, která na trenýrkách převládá), štlupny (podkolenky), chrániče holení, kopačky. Pokud je pod dresem s krátkým rukávem termo prádlo nebo mikina s rukávem dlouhým, musí barva termo prádla/mikiny korespondovat s barvou převažující na dresu.

Do utkání nebude moci zasáhnout hráč, který má jiné číslo na dresu a jiné na trenýrkách či jiné části oděvu, příp. který má jiné štlupny, trenýrky či dres než ostatní hráči nebo nemá číslo na zádech (jedno či dvouciferné).

Chrániče holení

Musí být zcela zakryty punčochami, musí být zhotoveny z vhodného materiálu (z gumy, plastu nebo podobné hmoty), musí poskytovat přiměřenou ochranu před zraněními. Platí, že na vědomí a v souladu s pravidly se berou chrániče v podobě, v jaké jsou prodávány ve sportovních obchodech. Úprava chráničů je možná avšak minimálně. Rozhodčí posoudí, zda-li se jedná opravdu o chrániče holení nebo jen předmět daný z povinnosti, aby byla korespondence s pravidly.

Brankáři

Oblečení brankářů se musí lišit barvou od oblečení ostatních hráčů a rozhodčích, vyjma třetího rozhodčího, je-li na utkání delegováni

TRESTNÍ USTANOVENÍ Při porušení tohoto pravidla

Rozhodčí nemusí přerušit hru, rozhodčí vyzve hráče, který má závadu na výstroji, aby opustil hrací plochu a uvedl svoji výstroj do pořádku, hráč, který neuvede svoji výstroj do pořádku do nejbližšího přerušování hry, musí opustit hrací plochu, hráč, kterého rozhodčí vykázal z hrací plochy, se smí vrátit zpět na hrací plochu pouze se souhlasem rozhodčího, rozhodčí dříve, než udělí hráči souhlas k návratu na hrací plochu, musí zkontrolovat, zda hráč uvedl svoji výstroj do pořádku,

Navázání hry

Jestliže rozhodčí přeruší hru, aby hráče napomenul nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

ROZHODNUTÍ IASSF

1. Hráč nesmí na hrací ploše odhalit nátělník (spodní prádlo) s jakýmkoli hesly nebo reklamními nápisy. Hráč, který si svlékne dres a tím odkryje takové nápisy na svém spodním prádle, bude potrestán řídicím orgánem soutěže.
2. Dresy hráčů musí být opatřeny rukávy.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. Hrát bez obuvi je zakázáno. Hráči mohou mít jakoukoli rovnocennou sportovní obuv odpovídající ustanovení pravidla; gumotextilové kopačky se považují za sportovní obuv rovnocennou kopačkám koženým.
2. Používání kopaček s vyměnitelnými kolíky je zakázáno, pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak.
3. Rozhodčí nedovolí nastoupit hráči v takových kopačkách, jejichž kolíky mají ostré hrany, z jejichž kolíků vystupují kovové upevňovací části nebo jejichž kolíky jsou zlomené, dále pak v kopačkách s kolíky, jejichž délka a průměr by podle názoru rozhodčího mohly být nebezpečné pro ostatní hráče.
4. Používání chráničů holení je povinné pro všechny kategorie.
5. Každý hráč odpovídá za svoji výstroj. V utkáních mládeže odpovídá za správnou výstroj hráčů i vedoucí týmu.

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. Před zahájením utkání je rozhodčí povinen zkontrolovat výstroj hráčů, především kolíky na kopačkách a chrániče holení. Pravidlo nestanovuje, jak mají vypadat a jaké rozměry mají mít kolíky na kopačkách hráčů. Rozhodčí však odpovídá za to, že nepřipustí ke hře hráče, jejichž obuv by pro zdraví hráčů mohla být nebezpečná.
2. Neliší-li se podle názoru rozhodčího dostatečně barva oblečení hráčů a brankářů obou družstev, je na pokyn rozhodčího povinen oblečení změnit pořadající oddíl (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak), a to v čase stanoveném rozhodčím. Nedodrží-li tým dobu, kterou rozhodčí stanovil, nezahájí utkání a vše popíše v zápisu o utkání. Obecně platí, že doba pro výměnu dresů a s tím spojenou případnou změnu čísel v zápise o utkání, je dvojnásobek čekací doby. Ke změně oblečení může se souhlasem rozhodčího nebo na jeho pokyn dojít i o poločasové přestávce. Rozhodčí musí dbát, aby se barva jeho oblečení zřetelně lišila od barev oblečení hráčů obou družstev. V případě potřeby je proto pořadající oddíl povinen zapůjčit rozhodčímu vhodný sportovní úbor odlišné barvy.
3. Výstroj hráčů musí být přinejmenším na zadní straně dresů opatřena zřetelnými, nejméně 20 cm vysokými číslicemi. Čísla na výstroji hráčů musí souhlasit s čísly uvedenými u jejich jmen v

Zápise o utkání. Správnost očíslování hráčů potvrzuje kapitán týmu před utkáním svým podpisem na Zápisu o utkání. Pokud Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže nestanoví jinak, použije brankář číslo 1, ostatní hráči čísla 2 až 99.

4. Kapitán týmu musí být na levém rukávě označen zřetelnou, nejméně 5 cm širokou páskou z látky barvy výrazně odlišné od barvy jeho dresu. To platí i pro hráče (brankáře), který v průběhu hry převezme funkci kapitána týmu.
5. Se souhlasem rozhodčího si za nepříznivého nebo chladného počasí mohou hráči pod výstroj obléci punčochové nebo teplákové kalhoty, všichni hráči jednoho týmu však musí být oblečeni jednotným způsobem. Brankář smí v teplákových kalhotách nastoupit kdykoli. Oblečení teplákových kalhot nezbavuje hráče ani brankáře povinnosti použít trenýrky, stulpny a chrániče holení.
6. Spodní oteplovací trenýrky (termotrenýrky) mohou kdykoli použít hráči i jednotlivě za předpokladu, že tyto trenýrky mají stejnou barvu jako trenýrky základní výbavy hráče a sahají nad koleno. Jsou-li trenýrky vícebarevné, musí mít oteplovací kalhoty tu barvu, která na trenýrkách převládá.
7. Brankář může jako ochranu proti oslnění použít čepici, ale jen s měkkým látkovým štítkem.
8. Dospělý hráč, který nosí brýle, může v utkání hrát, avšak před zahájením hry podpisem v Zápisu o utkání potvrdí prohlášení, že „hraje v brýlích na vlastní nebezpečí a odpovídá i za možné zranění jiných hráčů“. Za hráče mladších 18ti let, kteří nosí brýle, nesou odpovědnost rodiče hráče nebo jejich zákonní zástupci. Ti proto před soutěží (nebo případně i před utkáním) předají vedoucímu týmu písemné prohlášení, kterým svoji odpovědnost potvrdí. Před utkáním potom hráč a vedoucí týmu svými podpisy v Zápisu o utkání stvrdí, že uvedené prohlášení mají k dispozici.
9. Rozhodčí nedovolí nastoupit hráči, který má na sobě předměty nebezpečné pro ostatní hráče nebo i pro hráče samotného. Takovým předmětem může být např. prsten, čelenka, vlasová síťka, protéza, sádrový obvaz, kovová přezka, náramek, náramkové hodinky, řetízek, náušnice nebo jiný šperk.
10. Při výměně hráčů se hráč nastupující do branky musí převléknout do dresu, jehož barva je odlišná od barev dresů hráčů obou družstev, brankáře soupeře a od barvy úboru rozhodčích, vyjma třetího rozhodčího, je-li na utkání delegován. Původní brankář, který bude po výměně hrát v poli, musí mít dres barvy shodné s barvou dresů ostatních hráčů jeho týmu. Po výměně hráčů nesmí být číslo na dresu hráče ani brankáře shodné s číslem, pod kterým je v Zápisu o utkání uveden jiný hráč. Všechny změny v číslování hráčů rozhodčí uvede do Zápisu o utkání.

Závada na výstroji

1. Zjistí-li rozhodčí před zahájením hry na výstroji hráče závadu, kterou lze odstranit, vyzve hráče, aby svoji výstroj uvedl do pořádku. Po odstranění závady na výstroji se může tento hráč zúčastnit hry. Zahájení hry se však z tohoto důvodu nesmí zdržet. Zjistí-li rozhodčí před zahájením hry na výstroji hráče závadu, kterou nelze odstranit, např. tvrdý sádrový obvaz, nepřipustí tohoto hráče ke hře. Za tohoto hráče však smí nastoupit jiný hráč a družstvo smí doplnit počet hráčů do maxima v zápise o utkání.
2. Zjistí-li rozhodčí po zahájení hry na výstroji hráče závadu, kterou nelze odstranit, vykáže tohoto hráče z hrací plochy. Tento hráč se nesmí zúčastnit další hry, smí jej však vystřídat náhradník.

3. Zjistí-li rozhodčí po zahájení hry na výstroji hráče závadu, kterou lze odstranit, nemusí ihned přerušit hru, ani když se hráč se závadou na výstroji zapojí do hry; vhodným způsobem ihned vyzve hráče, aby svoji výstroj uvedl do pořádku s tím, že pokud tak neučiní, vykáže ho při nejbližším přerušení hry z hrací plochy. Hráče, který neuposlechne výzvy rozhodčího k opuštění hrací plochy, napomene rozhodčí za nesportovní chování.
4. Chce-li se hráč, kterého rozhodčí pro závadu na výstroji vykázal z hrací plochy, na hrací plochu vrátit zpět, musí vyčkat, až bude míč ze hry; poté se ohlásí rozhodčímu od místa, kde se stýká pomezí lajna s lajnou středovou, a to na straně, kde jsou lavičky mužstev. Rozhodčí se přesvědčí, zda jeho výstroj odpovídá ustanovením pravidla. Na hrací plochu smí vstoupit, až když mu rozhodčí ke vstupu udělí souhlas. Hráče, který vstoupí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, napomene rozhodčí za neoprávněný vstup na hrací plochu (viz čl. 12 pravidla III).
5. Přerušil-li rozhodčí hru, aby zkontroloval výstroj hráče, nebo aby vykázal hráče z hrací plochy pro uvedení výstroje do pořádku, a předtím nebylo porušeno jiné pravidlo, naváže rozhodčí hru míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
6. Na upozornění kapitána, že výstroj některého hráče soupeřova týmu neodpovídá ustanovením tohoto pravidla, je rozhodčí povinen zkontrolovat výstroj hráče, učiní tak však až při nejbližším přerušení hry.
7. Pokud během utkání dojde k neopravitelnému poškození výstroje hráče, je v kompetenci rozhodčího povolit její výměnu. Jedná-li se o dres, smí hráč použít pouze dresu s takovým číslem, které ještě nebylo uvedeno u jeho týmu v Zápise o utkání. Hráč však nesmí ve hře pokračovat s dresem bez čísla, případně s výstrojí jiné barvy, než je barva výstroje jeho týmu.
8. Rozhodčí musí dbát, aby výstroj hráčů byla bez závad nejen z hlediska bezpečnosti hráčů, ale i z hlediska sportovního a estetického. Proto se za závadu na výstroji považuje roztržené tričko nebo trenýrky, shrnuté stulpny, ale i vyhrnuté trička nad pás apod.
9. Jestliže hráč má na výstroji nebo na spodním prádle emblém, reklamu či jiný nápis, který je v rozporu s ustanovením pravidla, a v průběhu utkání bude viditelný (např. při oslavách branky), rozhodčí nezasahuje, ale porušení pravidla popíše v Zápise o utkání.

Pravidlo V ROZHODČÍ

Pravomoc rozhodčího

Pro řízení každého utkání je stanoven rozhodčí, který je v utkání, které řídí, vybaven neomezenou pravomocí k uplatňování pravidel.

Práva a povinnosti

Rozhodčí má:

- a) dbát, aby byla dodržována Pravidla malé kopané,
- b) řídit utkání ve spolupráci s druhým rozhodčím rozhodčím, pokud je delegován a třetím rozhodčím, pokud je delegován,

- c) rozhodnout, že žádný z míčů určených ke hře neodporuje požadavkům pravidla II,
- d) rozhodnout, zda výstroj hráčů odpovídá požadavkům pravidla IV,
- e) měřit dobu hry a dělat si poznámky o průběhu utkání,
- f) přerušit hru, případně přerušit nebo ukončit utkání pro nějaké porušení pravidel, považuje-li takové opatření za nutné,
- g) přerušit hru, případně utkání ukončit z důvodu zásahu vnějšího vlivu,
- h) přerušit hru, je-li podle jeho názoru hráč vážně zraněn, a zajistit co nejrychlejší odnesení tohoto hráče z hrací plochy. Zraněný hráč se na hrací plochu smí vrátit až po navázání hry,
- i) nechat pokračovat ve hře, dokud míč není ze hry, jestliže je podle jeho názoru hráč pouze lehce zraněn,
- j) zajistit, aby hráč s krvácejícím zraněním opustil hrací plochu; hráč se může na hrací plochu vrátit, jestliže mu rozhodčí návrat povolí potom, co se přesvědčí, že krvácení bylo zastaveno,
- k) nechat pokračovat ve hře v případech, kdy je přesvědčen, že by přerušením hry poskytl výhodu družstvu, jež se provinilo; nemá-li výhoda předpokládaný účinek, potrestá rozhodčí původní přestupek,
- l) potrestat těžší přestupek, jestliže se hráč dopustí současně několika různých přestupků,
- m) trestat hráče napomenutím nebo vyloučením za přestupky, kterých se dopustí; nemusí tak učinit okamžitě, ale může tak učinit až při nejbližším přerušení hry,
- n) vyvodit důsledky z přestupků funkcionářů družstev; je přitom oprávněn vykázat je z hrací plochy i z ohraničeného prostoru hřiště,
- o) rozhodnout na základě sdělení třetího rozhodčího, je-li delegován, jestliže situaci sám neviděl,
- p) zajistit, aby na hrací plochu nevstupovaly neoprávněné osoby,
- q) rozhodnout o pokračování ve hře po každém přerušení hry,
- r) podat příslušnému řídicímu orgánu zprávu, která bude obsahovat informace o disciplinárních proviněních hráčů a dále o incidentech, které se odehrály jak před utkáním, tak v jeho průběhu nebo po utkání.

Rozhodnutí rozhodčího

Rozhodnutí rozhodčího o skutečnostech souvisejících s hrou jsou konečná. Rozhodčí smí změnit své rozhodnutí, uvědomí-li si, že je nesprávné, a to buď na základě vlastního uvážení nebo na základě sdělení třetího rozhodčího, je-li na utkání delegován, ale jen dokud hra nebyla znovu zahájena nebo jestliže utkání již mezitím nebylo ukončeno.

ROZHODNUTÍ IASSF

1. Hlavní rozhodčí, nebo třetí rozhodčí nesmí být činěn odpovědným za:
 - a) žádná zranění hráčů, funkcionářů, diváků, či jiných osob,
 - b) za žádné škody na majetku jakéhokoli druhu,
 - c) za jiné újmy jakýchkoli jednotlivců, klubů, společností, asociací či jiných orgánů, které vznikly nebo mohly vzniknout v souvislosti s jeho rozhodnutími při řízení utkání a která rozhodčí učinil podle Pravidel malé kopané nebo jiných platných herních řádů. Může se jednat o:
 - d) rozhodnutí o tom, zda stav hrací plochy, jejího příslušenství, nebo povětrnostní podmínky jsou takové, že utkání umožňují nebo neumožňují sehrát,

- e) rozhodnutí o tom, zda utkání pro povětrnostní podmínky ukončí nebo neukončí,
- f) rozhodnutí, zda míč nebo příslušenství hrací plochy, např. brankové tyče, břevno, rohové praporky apod., odpovídají příslušným ustanovením pravidel,
- g) rozhodnutí o tom, zda přeruší nebo nepřeruší hru pro incidenty v hledišti nebo pro problémy s diváky,
- h) rozhodnutí o tom, zda přeruší nebo nepřeruší hru k ošetření zraněného hráče,
- i) rozhodnutí o tom, zda dá nebo nedá pokyn k odnesení zraněného hráče mimo hrací plochu,
- j) rozhodnutí o tom, zda a v jaké míře povolí či nepovolí hráči hru s určitou částí výstroje,
- k) rozhodnutí o tom, zda a v jaké míře povolí či nepovolí v průběhu utkání jakýmkoli osobám (funkcionářům družstev, pořadatelům, fotografům a zástupcům tisku) přítomnost v blízkosti hrací plochy,
- l) jakékoliv jiné rozhodnutí, které učiní v souladu s Pravidly malé kopané nebo podle platných herních řádů IASSF, federací, asociací a lig, podle nichž se utkání hraje.

2. V utkáních nebo soutěžích, v nichž je delegován třetí rozhodčí, musí být jeho povinnosti a práva stanoveny v souladu s pokyny IASSF, uvedenými v Příloze C „Úloha třetího rozhodčího“.
3. Za skutečnosti související se hrou se mimo jiné považují rozhodnutí rozhodčího o tom, zda bylo či nebylo dosaženo branky, a stanovení konečného výsledku utkání.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. Kvalifikovaní rozhodčí se prokazují platným Osvědčením o udělení licence rozhodčího malé kopané ČMSMK.
2. Funkci oddílového rozhodčího nesmí zastávat osoba, která má zastavenu závodní činnost nebo má zákaz výkonu jakékoliv funkce nebo je v disciplinárním řízení.
3. Jestliže se osoby nezúčastněné na hře, které se v průběhu utkání zdržují v prostoru hřiště, dopustí jakéhokoliv závažného provinění, a to jak před utkáním, tak i v jeho průběhu, je rozhodčí oprávněn vykázat je z prostoru hřiště. O všech proviněních a přijatých opatřeních podá rozhodčí zprávu v Zápise o utkání.
4. V soutěžních meziměstských utkáních musí rozhodčí používat formulář Zápisu o utkání schválený ČMSMK. Způsob vyplňování jednotlivých rubrik může upravit řídicí orgán soutěže.
5. Všechny údaje, které v Zápise o utkání potvrzuje svým podpisem kapitán týmu, podepisuje v utkáních mládeže společně s kapitánem i vedoucí příslušného týmu. Toto ustanovení platí i pro utkání dospělých pro případ, že kapitánem týmu je hráč mladší 18ti let.

VÝKLAD K PRAVIDLU Pravomoci rozhodčího

1. Pravomoc rozhodčího uplatňovat pravidla spočívá zejména v jeho oprávnění kdykoli přerušit hru pro přestupky hráčů, nařizovat herní a udělovat osobní tresty, a odpovídajícím způsobem hru znovu navazovat. Pravomoc rozhodčího uplatňovat pravidla začíná vstupem rozhodčího na

hrací plochu k zahájení hry a trvá až do okamžiku, kdy hrací plochu po závěrečném signálu píšťalkou k ukončení utkání opustí. Pravomoc rozhodčího uplatňovat pravidla trvá i po dobu poločasové přestávky, proto má rozhodčí právo hráčům, náhradníkům a vystřídaným (odvolaným) hráčům, provinivším o poločasové přestávce, udělovat osobní tresty. Pravomoc rozhodčího uplatňovat pravidla rovněž trvá i po dobu, o kterou bylo utkání prodlouženo, a v době, kdy se provádějí kopy na branku z pokutové značky, včetně všech příslušných přestávek.

2. Všeobecná pravomoc rozhodčího přijímat opatření k proviněním členů a funkcionářů družstev (autorita rozhodčího) začíná podpisem Zápisu o utkání kapitánem týmu před utkáním a končí opět podpisem kapitána týmu na Zápisu o utkání po ukončení utkání. Ostatní provinění, ke kterým dojde mimo tuto dobu, popíše rozhodčí v Zápise o utkání.
3. Za bezpečnost rozhodčích odpovídají kromě pořadatele utkání i hráči obou družstev. V případě potřeby jsou proto povinni jim poskytnout ochranu. Je-li na rozhodčím spáchána inzultace (viz výklad 20 k pravidlu V), je rozhodčí povinen utkání ukončit, průběh události v Zápisu o utkání podrobně popsat a Zápis o utkání v době co nejkratší odeslat řídicímu orgánu. Stejnou povinnost, tzn. průběh události v Zápisu o utkání podrobně popsat má i v případě, jestliže v průběhu utkání nebo po jeho skončení dojde k nepřístojnostem.

Všeobecná ustanovení

1. Jestliže rozhodčí při utkání náhle onemocní nebo se zraní a nemůže utkání dále řídit, utkání přeruší, oznámí to oběma kapitánům a řízení utkání převezme po zjištění všech skutečností rozhodčí pouze rozhodčí druhý (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak). Není-li na utkání přítomen 2. rozhodčí, může tuto funkci hlavního rozhodčího převzít třetí rozhodčí, není-li přítomen, může tuto funkci převzít sudí svazu, který nebyl delegován na utkání, ale je mezi diváky. Nepřevezme-li funkci hlavního rozhodčího žádná z těchto uvedených osob, utkání se ukončí a o jeho výsledku či dohrání rozhodně kompetentní orgán. Zemře-li v průběhu utkání člen týmu, utkání rozhodčí předčasně ukončí. Utkání rozhodčí předčasně ukončí i v případě, že hráč byl při hře vážně zraněn a rozhodčí se od odpovědných funkcionářů dozví, že na následky zranění zemřel. Zemře-li rozhodčí, utkání ukončí a splnění všech formalit zajistí pořadatel utkání (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak).
2. Nařídí-li příslušník Policie ČR ve veřejném zájmu utkání ukončit, oznámí to rozhodčí oběma kapitánům a nařízení Policie ČR si nechá podepsat v Zápisu o utkání s tím, že do Zápisu zaznamená i služební číslo příslušníka Policie ČR).
3. Bez souhlasu rozhodčího nemá do jeho kabiny přístup žádná osoba kromě třetího rozhodčího, delegáta, kapitánů, vedoucích družstev a dopingového komisaře, který se prokáže pověřením k provedení dopingové kontroly. Za dodržení tohoto ustanovení odpovídá hlavní pořadatel utkání.
4. Rozhodčí, který má příslušnou disciplinární komisí zastavenou činnost, nesmí vykonávat funkci rozhodčího ani funkci třetího rozhodčího v žádném utkání.

Po příchodu k utkání

5. Rozhodčí je povinen dostavit se k utkání 30 minut před jeho úředně stanoveným začátkem (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak). Před odchodem k řízení utkání se rozhodčí přesvědčí, že má:

- a) předepsanou výstroj, a to v čistém stavu,
- b) dobře slyšitelnou píšťalku,
- c) přesně jdoucí hodinky,
- d) minci na losování,
- e) žlutou a červenou kartu,
- f) tužku a papír na poznámky,
- g) Zápis o utkání,
- h) platný průkaz rozhodčího
- i) předepsaná výstroj rozhodčího se skládá z dresu (košile), termo kalhot (trenýrek), stulpen a kopaček. Přes termo kalhoty musí být dány trenýrky.

6. Po příchodu na hřiště se rozhodčí představí funkcionářům obou oddílů, zjistí, kde má kabínu na převléknutí a zkontroluje její vybavení; na závady ve vybavení kabiny upozorní hlavního pořadatele. Dále rozhodčí zkontroluje stav a vyznačení hrací plochy a jejího příslušenství, a hlavního pořadatele požádá o odstranění zjištěných závad. Všechny zjištěné závady uvede rozhodčí v Zápisu o utkání.
7. O každém utkání, jehož konání schválil řídicí orgán, musí být pořízen Zápis o utkání (pokud není Soutěžním řádem, Rozpisem soutěže popřípadě propozicemi turnaje stanoveno jinak). Proto rozhodčí ihned po příchodu k utkání předá vedoucímu týmu, uvedeného v delegaci k utkání na prvním místě, tj. domácí mužstvo, formulář Zápisu o utkání; ten jej vyplní a po vyplnění předá vedoucímu týmu soupeře.
8. Správně vyplněný formulář Zápisu o utkání musí rozhodčí dostat zpět společně s registračními průkazy hráčů a náhradníků nejméně 15 minut před začátkem utkání (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak). Rozhodčí zkontroluje vyplněný Zápis o utkání a zejména se přesvědčí, zda údaje v něm uvedené odpovídají údajům na předložených registračních průkazech.
9. Kapitáni družstev jsou povinni před utkáním potvrdit svými podpisy v Zápisu o utkání správnost údajů o členech a funkcionářích týmu a oprávněnost startu členů svého týmu.
10. Rozhodčí je povinen vyhovět kapitánovi týmu, přeje-li si kapitán provést kontrolu totožnosti hráčů soupeře. Přitom zajistí, aby kontrola totožnosti proběhla podle příslušných ustanovení Soutěžního řádu.
11. V případě opožděného příjezdu některého z družstev nebo v případě nedostavení se některého z družstev postupuje rozhodčí podle příslušných ustanovení Soutěžního řádu.

Před zahájením utkání

1. Před odchodem na hrací plochu se rozhodčí dohodne s druhým a třetím rozhodčím, jsou-li na utkání delegováni na spolupráci (viz přílohy C a D Pravidel malé kopané) a určí případně prostor pro rozcvičování náhradníků.
2. Před zahájením utkání rozhodčí zkontroluje výstroj hráčů. Pokud to podmínky na stadionu umožňují, provede kontrolu výstroje ještě před nástupem hráčů na hrací plochu.
3. K zahájení utkání přivede rozhodčí oba týmy na hrací plochu, kde společně pozdraví diváky. Pozdrav se provede tímto způsobem:

- a) Rozhodčí se společně s druhým a třetím rozhodčím, jsou-li na utkání delegováni postaví v cca 1/3 hloubi hrací plochy čelem ke hlavní tribuně, a hráči obou družstev zaujmou postavení po jejich boku rovnoběžně s pomezí čarou tak, že kapitáni družstev stojí vedle rozhodčích.
- b) Týmy nastupují k soutěžním utkáním ČMSMK z kraje hrací plochy směrem k polovině hřiště, tedy z místa, kde se setkává středová lajna s lajnou pomezí, a to na straně protější než je tribuna s diváky, případně hlavní tribuna s diváky. Jako první jdou rozhodčí vedle sebe, za nimi potom ve dvou řadách nalevo a napravo domácí a hosté, a to pouze základní sestava. Po příchodu do poloviny hřiště, tj. ke středovému kruhu se hráči rozestoupí po levici, resp. po pravici vedle rozhodčích, a to směrem od kruhu poloviny hřiště k brance.
- c) Na znamení rozhodčího pozdraví hráči obou družstev diváky heslem, které stanovuje soutěžní řád nebo propozice soutěže.
- d) Kapitán domácího týmu, a po něm postupně všichni jeho spoluhráči, pozdraví podáním ruky rozhodčím a hráče soupeře.
- e) Kapitán hostujícího týmu po něm všichni jeho spoluhráči pozdraví podáním ruky rozhodčí. Není porušením pravidla, jestliže ceremoniál zahájí jako první hráči hostujícího týmu. Po pozdravu rozhodčí provede losování. Po losování zaujmou rozhodčí a hráči obou družstev předepsané postavení k zahájení hry. Poznámka: třetí rozhodčí, pokud byl k utkání delegován, na hrací plochu společně s hráči a rozhodčími nenastupuje.

V průběhu utkání

4. Rozhodčí má utkání řídit v souladu se zněním a výkladem pravidel a v duchu hry. Pravidla se musí snažit uplatňovat tak, aby hra byla co nejméně přerušována. Proto rozhodčí má:
- a) pískat jasně a zřetelně, protože každým znamením píšťalkou přerušuje hru. Hru nemusí přerušit písknutím, jde-li míč jasně za čáru ohraničující hrací plochu; povinně však musí hru přerušit písknutím při dosažení branky, při porušení pravidla XI nebo XII a ve sporných případech,
 - b) dát po každém přerušení hry znamení k pokračování ve hře, nemusí je však vždy dávat píšťalkou; při provádění volných kopů nebo kopů vyplývajících ze hry může rozhodčí dát pokyn rukou nebo slovy a zapískat jen v případě, že bez písknutí by mohlo vzniknout nedorozumění. Při míči rozhodčího se znamení píšťalkou zásadně nedává, k provedení výkopu na začátku 1. či 2. půle a při vstřelené brance a při pokutového kopu se však znamení píšťalkou musí dát vždy,
 - c) používat předepsaných signálů (viz příloha D Pravidel malé kopané),
 - d) pohybovat se na hrací ploše tak, aby hráčům nepřekážel ve hře, ale aby měl neustále přehled o herních situacích a o přestupcích hráčů (viz příloha D Pravidel malé kopané),
 - e) sledovat nejen, co se děje v blízkosti míče, ale občas přehlédnout i situaci po celé hrací ploše,
 - f) pohybovat se tak, aby měl v zorném poli druhého rozhodčího, je-li na utkání delegován

- g) uplatňovat pravidla stejným způsobem bez ohledu na to, zda je porušil hráč domácího nebo hostujícího týmu, nebo zda se přestupek stal v pokutovém území nebo na jiném místě hrací plochy,
- h) snažit se, aby se nedopouštěl chyb; v případě, že si uvědomí chybu, smí své rozhodnutí změnit, ale ne poté, co hru již znovu zahájil nebo jestliže utkání již mezitím ukončil,
- i) vyvarovat se kompenzace svých chyb rozhodováním ve prospěch poškozeného týmu,
- j) vyvarovat se rozhodnutí ve prospěch týmu, jež se provinilo,
- k) v zárodku potlačovat surovou hru a energicky postupovat proti nesportovnímu chování hráčů,
- l) při napomínání nebo vylučování hráče zachovat klid; provinivšímu se hráči může sdělit důvod napomenutí nebo vyloučení ze hry. Doporučuje se však, aby napomínaný nebo vylučovaný hráč byl od rozhodčího vzdálen 2 až 3 m,
- m) nebavit se zbytečně s hráči a ani se jich nedotýkat,
- n) vyhýbat se přehnané gestikulaci,
- o) přerušit hru jen v případě, že je přesvědčen o vážném zranění hráče; v případě lehčího zranění počkat na nejbližší přerušení hry nebo hru přerušit teprve po ukončení akce,
- p) povolit na hrací plochu vstup nejvýše dvěma funkcionářům týmu (zpravidla lékaři a masérovi), považuje-li za nutné zjistit stav zraněného hráče; vyžaduje-li zranění hráče ošetření, povolát nutný počet pořadatelů s nosítky, kteří hráče dopraví mimo hrací plochu, vyjma případu, že by se transportem hráče mohl zhoršit jeho zdravotní stav; ve hře nechat pokračovat, až všechny osoby nezúčastněné na hře opět hrací plochu opustí.
- q) nedovolit, aby se v bezprostřední blízkosti hrací plochy, tj. nejméně 2 m od pomezí a 4 m od brankových čar, zdržovaly osoby nezúčastněné na hře, s výjimkou členů nebo funkcionářů družstev (viz rozhodnutí ČMSMK č. 3 a 4 přílohy B Pravidel malé kopané),
- r) dbát, aby náhradníci při rozcvičování nerušili třetího rozhodčího ve výkonu jeho funkce,
- s) dát píšťalkou znamení k ukončení utkání.

5. Rozhodčí nemusí ihned přerušit hru, jestliže dojde k přestupku hráče, za který by měl nařídit volný nebo pokutový kop. Je-li názoru, že by přerušením hry zvýhodnil družstvo, jehož hráč se provinil, hru nepřerušuje a poskytne výhodu; případně osobní tresty udělí až při nejbližším přerušení hry. Při zvažování o poskytnutí výhody musí rozhodčí postupovat s citem pro herní situaci. Zásady pro poskytování výhody v hře:

- a) Výhoda ve hře je zcela vědomé nepřerušení hry pro potrestání jinak zcela evidentního přestupku v situaci, kdy přerušením hry by bylo poškozeno družstvo, které se neprovinilo.
- b) Uplatnění výhody ve hře je rozhodčí povinen naznačit předepsaným signálem.
- c) V případě, že výhoda neměla předpokládaný účinek, má rozhodčí právo se do 3 sec vrátit k původnímu přestupku a nařídit odpovídající volný kop (to však neplatí pro případ, že zvýhodněné družstvo přijde o míč vlastní vinou).
- d) Uplatnění výhody ve hře nezabývá rozhodčího povinností udělit případné osobní tresty.

6. V případě že se míč odrazí od rozhodčího do autu, vhadzuje tým, který se jako poslední nedotkl míče.

Nezahájení nebo předčasné ukončení utkání

1. Rozhodčí utkání nezahájí, nebo ho musí předčasně ukončit:
 - a) jestliže počet hráčů jednoho z družstev klesne definitivně pod čtyři,
 - b) při inzultaci rozhodčího
 - c) při úmrtí člena týmu, rozhodčího
 - d) na úřední zákrok orgánu Policie ČR,
 - e) v další případech uvedených v pravidle I a v Soutěžním řádu.

2. Předčasné ukončení utkání provede rozhodčí písknutím. Poté sdělí oběma kapitánům v přítomnosti druhého rozhodčího, je-li na utkání delegován důvody svého rozhodnutí a společně se třetím rozhodčím, je-li na utkání delegován, opustí co nejrychleji hrací plochu. Nemůže-li např. v důsledku předchozí inzultace rozhodčí sám utkání ukončit, ukončí ho druhý nebo třetí rozhodčí, je-li na utkání delegován. V případě předčasného ukončení utkání se závěrečný pozdrav neprovádí.

3. Jestliže je na kterémkoli rozhodčím spáchán některý z níže uvedených násilných činů a on z toho důvodu není schopen – ať již pro fyzickou nebo psychickou indispozici – pokračovat ve výkonu své funkce, tak rozhodčí, který utkání řídí, ho z důvodu inzultace rozhodčího ukončí.
 - a) udeření,
 - b) kopnutí,
 - c) úmyslné podražení,
 - d) násilné vrážení,
 - e) násilné cloumání,
 - f) úmyslné vyražení píšťalky z úst,
 - g) úmyslné prudké udeření míčem nebo jiným předmětem.

4. Je-li rozhodčí, který utkání řídí, tak postižen, že sám není schopen utkání ukončit, je oprávněn ukončit utkání některý z ostatních delegovaných rozhodčích. Jestliže ale v takovém případě není žádný delegovaný rozhodčí, který by utkání mohl ukončit, skončilo utkání okamžikem, kdy bylo z tohoto důvodu přerušeno. Pouhý pokus o udeření míčem nebo jiným předmětem nebo plivnutí na rozhodčího se za inzultaci nepovažuje; pokud se ho však dopustí člen týmu, považuje se za projev hrubého nesportovního chování.

5. Rozhodčí má právo utkání nezahájit nebo ho předčasně ukončit:
 - a) Pro tmou. V případě, že pro špatnou viditelnost není zaručena regulérnost utkání, ukončí rozhodčí utkání. Přitom však dbá, aby zbytečně nepoškodil sport tým, že by utkání zkrátil pouze o několik málo minut.
 - b) Pro špatné povětrnostní podmínky. Zhorší-li se během utkání povětrnostní podmínky, např. přijde prudký déšť, sněhová vánice, mlha, prudký vítr nebo bouřka s nebezpečím zásahu bleskem, rozhodčí hru přeruší. V případě, že se zhoršené podmínky nezlepší nebo trvají již tak dlouho, že by utkání nemohlo být za dobré viditelnosti dohráno, rozhodčí utkání ukončí.
 - c) Pro nezpůsobilý stav hrací plochy. Jestliže v průběhu utkání se hrací plocha stala nezpůsobilou ke hře, např. vlivem prudkého deště, náhlého tání apod. a je zřejmé, že ji již nebude možno uvést do způsobilého stavu, rozhodčí utkání ukončí. Přitom však dbá, aby zbytečně nepoškodil sport tým, že by utkání zkrátil pouze o několik málo minut.

- d) Pro neuposlechnutí rozhodčího hráčem. Zdráhá-li se vyloučený hráč opustit hrací plochu a prostor hřiště, stanoví rozhodčí kapitánovi jeho týmu krátkou lhůtu, nejvýše však 2 minuty, během níž je vyloučený hráč povinen odebrat se do kabiny svého týmu. Jestliže po uplynutí této lhůty vyloučený hráč neodejde, rozhodčí utkání ukončí stejným způsobem, jako v případě inzultace.
- e) Pro vniknutí obecnstva do prostoru hřiště. Vnikne-li v průběhu utkání obecnstvo do prostoru hřiště nebo na hrací plochu, požádá rozhodčí prostřednictvím kapitánů družstev hlavního pořadatele, aby se postaral o její vyklizení, a stanoví k tomu přiměřenou lhůtu. Nepodaří-li se hrací plochu a prostor hřiště v určené lhůtě vyklidit, rozhodčí utkání ukončí stejným způsobem, jako v případě inzultace. Rozhodčím se zakazuje, aby se sami na vyklizení hrací plochy podíleli.
- f) Pro takový způsob hry, který vylučuje možnost pokračovat ve hře podle Pravidel malé kopané. Hrají-li hráči způsobem, který ohrožuje jejich zdraví, a je-li napomínání a vylučování neúčinné, vyzve rozhodčí kapitány, aby svá týmu usměrnili. Nejednají-li kapitáni nápravu, rozhodčí utkání ukončí stejným způsobem, jako v případě inzultace.
- g) Pro nezájem některého týmu na regulérnosti utkání. Zjistí-li rozhodčí, že některé družstvo nemá zájem na hře, nebo si chce přivodit porážku, nebo když funkcionář týmu vyzývá hráče k odchodu z hrací plochy, upozorní kapitána, že utkání ukončí. Pokud je i po tomto upozornění průběh utkání neregulérní, nebo když za uvedených okolností družstvo opustí hrací plochu, rozhodčí utkání ukončí stejným způsobem jako v případě inzultace.
- h) Pro hrubě nesportovní projevy obecnstva. Dojde-li v průběhu utkání k hrubým urážkám nebo vyhrožování ze strany obecnstva, vyhazování předmětů do hřiště, násilnostem mezi diváky nebo k ohrožení bezpečnosti členů nebo funkcionářů družstev, vyzve rozhodčí ve spolupráci s kapitány družstev prostřednictvím hlavního pořadatele (obvykle výzvou hlasatele) diváky ke klidu, a požádá hlavního pořadatele o zjištění případných viníků. Dojde-li k obdobným projevům i po opakované výzvě, nebo je-li diváky vážně ohroženo zdraví účastníků utkání, rozhodčí utkání ukončí stejným způsobem, jako v případě inzultace.
- i) Při poruše na osvětlovacím zařízení nebo v dodávce elektrické energie v utkáních hraných při umělém osvětlení. Přerušení hry z důvodu poruchy na osvětlovacím zařízení nebo z důvodu výpadku dodávky elektrické energie se považuje za zdržení, které je rozhodčí povinen nahradit nastavením doby hry. Je-li z uvedených důvodů hra v jednom utkání takto přerušena vícekrát, nemělo by celkové zdržení hry překročit 30 minut. Jestliže však součet přerušení hry již činí 30 minut, ale je naděje, že v dohledné době bude hra moci pokračovat, rozhodčí ještě přiměřeně vyčká.

6. V případech, které nebyly způsobeny vinou žádného z týmu musí rozhodčí, dříve, než utkání předčasně ukončí, prostřednictvím kapitánů vyčerpat všechny možnosti, aby se utkání mohlo dohrát. Kdykoli rozhodčí předčasně ukončí utkání, učiní o tom přesný a vyčerpávající záznam v Zápise o utkání. Je zakázáno, aby řízení utkání převzal jiný kvalifikovaný nebo oddílový rozhodčí, jestliže rozhodčí, který utkání řídil, ho předčasně ukončil.




Po ukončení utkání

1. Po ukončení utkání týmu poděkují rozhodčím za řízení utkání a pozdraví diváky. Ceremoniál se provede tímto způsobem:
 - a) Po závěrečném signálu rozhodčího píšťalkou k ukončení utkání se rozhodčí odebere do středového kruhu, kde se setká s druhým a třetím rozhodčím, jsou-li na utkání delegováni.
 - b) Setkání rozhodčích ve středovém kruhu je signálem pro hráče obou družstev, aby se shromáždili ve středu hrací plochy.
 - c) Kapitán týmu odpovídá za to, že přijdou všichni hráči a postaví se za ním.
 - d) Pozdrav zahájí kapitán domácího týmu tak, že postupně podá ruku rozhodčím a následně i všem hráčům týmu soupeře; podobně učiní i všichni jeho spoluhráči. Následně stejným způsobem pozdraví všechny rozhodčí i všichni hráči hostujícího týmu. Není porušením pravidla, jestliže ceremoniál zahájí jako první hráči hostujícího týmu. Na způsobu provedení pozdravu musí být rozhodčí a obě týmu domluveni před vstupem na hrací plochu k zahájení utkání.
 - e) Po dokončení vzájemného „podání rukou“ mohou hráči pokynout nebo zamávat svým příznivcům a potom společně, tzn. všichni hráči i rozhodčí, opustí hrací plochu. Celá procedura „pozdravu po utkání“ má v průměru trvat cca 2 minuty.
2. Vždy, když týmu opouštějí hrací plochu, odcházejí z hrací plochy nejdříve hosté, jejichž kapitán jde jako poslední, pak následují rozhodčí a nakonec odcházejí domácí v čele s kapitánem.
3. Rozhodčí ihned po ukončení utkání uvede do Zápisu o utkání zejména poločasový a konečný výsledek utkání, hrací dobu včetně nastavení doby hry, udělení osobních trestů, opatření přijatá vůči funkcionářům týmu a námítky vznesené kapitány družstev. Přitom platí zásada, že vše, k čemu je kapitán týmu oprávněn vznášet námítky, se uvádí na přední stranu Zápisu o utkání. Dále rozhodčí doplní Zápis o utkání o všechna provedená střídání brankářů. Na zadní stranu Zápisu o utkání rozhodčí uvede všechny závažné události související s utkáním.
4. Dopustí-li se člen týmu za zády rozhodčího závažného přestupku, který nepostřehl žádný z dalších rozhodčích, jsou-li na utkání delegováni, ale pouze delegát utkání, oznámí delegát po ukončení utkání v kabině rozhodčích přestupek člena týmu kapitánovi týmu; rozhodčí přestupek člena týmu uvede do Zápisu o utkání a kapitán týmu svým podpisem potvrdí jeho totožnost. Dopustil-li se přestupku kapitán týmu, oznámí mu delegát jeho provinění a rozhodčí kapitána požádá, aby k potvrzení totožnosti poslal do kabiny rozhodčích svého zástupce. Poznámka: dopustí-li se přestupku hráč v prvním poločase nebo o poločasové přestávce, informuje delegát rozhodčího, ale provinivší se hráč smí do druhého poločasu nastoupit.
5. Kapitáni jsou povinni se ihned po skončení utkání dostavit do kabiny rozhodčího. Tam svými podpisy v Zápisu o utkání potvrdí totožnost napomenutých a vyloučených hráčů (náhradníků), popřípadě totožnost dalších provinivších se členů družstev a převzetí registračních průkazů. V případě, že rozhodčí uvede do Zápisu o utkání události, které by mohly být předmětem dalšího šetření (např. disciplinárního řízení), potvrdí oba kapitáni svými podpisy, že byli o obsahu zprávy rozhodčího informováni.

6. Kapitán má právo vznést námitky proti skutečnostem známým v průběhu utkání, ale musí je uplatnit nejpozději před podepsáním Zápisu o utkání po ukončení utkání. Námitky rozhodčí zapíše do Zápisu o utkání a kapitán je povinen je podepsat. Námitky lze uplatnit proti:

- a) příslušenství hrací plochy a vybavení hřiště,
- b) startu některého z hráčů soupeřova týmu,
- c) výstroji hráčů soupeřova týmu,
- d) výsledku utkání,
- e) neregulárnímu průběhu utkání (nikoli však proti výkonu rozhodčího),
- f) nasazení náhradníků soupeřova týmu,
- g) popisu přestupků nebo popisu provinění členů týmu,
- h) popisu provinění funkcionářů týmu.

7. Za neregulární průběh utkání se považuje, jestliže např.

-  část utkání se hrála při velmi špatné viditelnosti, nebo
-  část utkání se hrála za velice špatných povětrnostních podmínek, nebo
-  část utkání se hrála na hrací ploše, která nebyla pro hru způsobilá apod.

8. Kapitán nemůže vznášet námitky k výkonu rozhodčího. Připomínky k výkonu rozhodčího lze uplatnit pouze formou, kterou stanovuje Soutěžní řád nebo Rozpis příslušné soutěže.

9. Rozhodčí je povinen na zadní straně Zápisu o utkání podrobně uvést všechny podstatné okolnosti. Vyjádří se zejména:

- a) k námitkám kapitánů,
- b) přestupkům vyloučených hráčů, náhradníků nebo hráčů vystřídanych či odvolaných (není-li řídicím orgánem stanoveno jinak),
- c) k přestupkům napomenutých hráčů nebo náhradníků (není-li řídicím orgánem stanoveno jinak),
- d) k přestupkům hráčů nebo náhradníků, o kterých ho informoval delegát,
- e) k opatřením přijatým v průběhu utkání vůči členům nebo funkcionářům družstev,
- f) ke svým závažným rozhodnutím a ke sporným herním situacím,
- g) k důvodům a délce nastavení nebo prodloužení doby hry, popřípadě k důvodům zkrácení doby hry v přátelském utkání,
- h) k dalším událostem, ke kterým došlo před utkáním, v jeho průběhu nebo po jeho ukončení.

10. Úplně a přesně vyplněný Zápis o utkání rozhodčí podepíše a do 48 hodin po ukončení utkání odešle doporučeně tomu řídicímu orgánu, který ho k utkání delegoval (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak).

11. Dojde-li v utkání k vyloučení hráče nebo k jiným událostem, které mohou být předmětem disciplinárního řízení, je rozhodčí povinen vyplněný Zápis o utkání zaslat doporučeně příslušnému řídicímu orgánu do 24 hodin po ukončení utkání (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak).

12. Není-li po utkání rozhodčí ze závažných důvodů (např. pro zranění nebo pro inzultaci) Zápis o utkání schopen vyplnit a odeslat, učiní tak druhý či třetí rozhodčí (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak), popřípadě pořadatel utkání.

Nedostavení se rozhodčího

1. Rozhodčí je povinen dostavit se na stadión nejméně 30 minut před úředním začátkem utkání (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak). Čekací doba pro rozhodčího je nejvýše 20 minut po úředně stanoveném začátku utkání.
2. Nedostaví-li se rozhodčí ani v čekací době, převezme řízení utkání druhý rozhodčí, případně třetí rozhodčí – v pořadí podle delegace k utkání (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak). Převzal-li řízení druhý nebo třetí rozhodčí, řídí utkání sám až do konce, i kdyby se rozhodčí opožděně dostavil.
3. Nedostaví-li se rozhodčí ani v čekací době a nejsou-li k utkání delegováni další rozhodčí – druhý a třetí, převezme řízení utkání jiný kvalifikovaný rozhodčí, pokud je na stadiónu přítomen. Tento rozhodčí je povinen se na vyzvání pořadatele přihlásit a utkání řídit, pokud mu v tom nebrání důvody hodné zvláštního zřetele, např. zdravotní indispozice. Převzal-li řízení utkání jiný kvalifikovaný rozhodčí, řídí utkání až do konce, i kdyby se delegovaný rozhodčí opožděně dostavil. Není-li přítomen kvalifikovaný rozhodčí, postupuje se podle čl. 35.
4. Delegát utkání nesmí převzít funkci rozhodčího ani třetího rozhodčího (pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak).

Oddílový rozhodčí

1. Nedostaví-li se k soutěžnímu utkání rozhodčí, ani není k dispozici jiný kvalifikovaný rozhodčí, jsou oba kapitáni (u mládeže společně s vedoucími družstev) povinni dohodnout se na oddílovém rozhodčím a za jeho řízení soutěžní utkání sehrát. Jestliže se kapitáni nedohodnou, rozhodne se losem o tom, které z družstev oddílového rozhodčího určí.
2. Výsledek dohody nebo losování uvede ještě před zahájením utkání oddílový rozhodčí do Zápisu o utkání a kapitáni družstev (u mládeže společně s vedoucími družstev) jej svými podpisy potvrdí.
3. Oddílový rozhodčí má po dobu výkonu funkce rozhodčího stejná práva a povinnosti (kromě nároku na odměnu za řízení utkání) jako kvalifikovaný rozhodčí s tím, že nemusí utkání řídit v předepsaném úboru; pořadatel utkání je povinen zapůjčit mu vhodnou sportovní výstroj.
4. Dostaví-li se delegovaný rozhodčí opožděně k utkání, které zahájil a řídí oddílový rozhodčí, převezme v přerušené hře a po zjištění všech skutečností (stavu utkání, odehrané doby hry, střídání resp. napomínání a vyloučení hráčů) tento rozhodčí řízení utkání a řídí ho až do konce. Tuto funkci převzetí za oddílového rozhodčího má i kvalifikovaný rozhodčí, který se v průběhu utkání dostavil na stadion.
5. Funkci oddílového rozhodčího nesmí zastávat hlavní pořadatel, některý z funkcionářů týmu nebo náhradník. Oddílový rozhodčí musí být osoba starší 18 let.
6. Pořádající oddíl je povinen mít k dispozici Zápis o utkání, píšťalku, červenou a žlutou kartu, hodinky, minci na losování a psací potřeby. Řídí-li utkání oddílový rozhodčí, ručí pořádající oddíl za správné vyplnění Zápisu o utkání před i po utkání a za jeho včasné odeslání příslušnému řídicímu orgánu.

DRUHÝ A TŘETÍ ROZHODČÍ

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. Pro utkání, na které jsou delegováni dva rozhodčí, platí, že rozhodčí vedený v delegaci na prvním místě zastává hlavní funkci v administrativě a úkolech, spojených s řízením věcí před a po utkání, tedy zajišťuje vyplnění zápisu o utkání, přebírá registrační karty apod., není-li stanoveno v některém interním řádu – směrnici regionálního svazu jinak.
2. Urážky, zneuctění a napadení rozhodčího druhého nebo třetího se posuzují stejně jako táz provinění vůči rozhodčímu.
3. Jestliže druhý nebo třetí rozhodčí při utkání náhle onemocní nebo se zraní a nemůže dále vykonávat svoji funkci, zajistí rozhodčí utkání jiného rozhodčího (je-li na hřišti přítomen jiný kvalifikovaný rozhodčí), popřípadě oddílového rozhodčího, po domluvě s oběma kapitány týmu. Na utkání musí být přítomni buď dva rozhodčí a jeden třetí, nebo jeden rozhodčí nebo dva rozhodčí bez třetího rozhodčího.
4. Třetí rozhodčí je povinen mít předepsanou výstroj a další vybavení jako rozhodčí (viz článek 8 k pravidlu V).
5. Třetí rozhodčí je oprávněn poskytovat informace nebo podat vysvětlení ke všem případům, které se staly v průběhu utkání nebo po utkání, pouze rozhodčímu, delegátovi utkání a na vyzvání i příslušnému řídicímu orgánu. Nikomu jinému nesmí třetí rozhodčí informace nebo vysvětlení poskytovat.

V průběhu utkání

1. První rozhodčí působí po celé utkání na té straně hrací plochy, která byla určena delegací k utkání. První rozhodčí působí na té straně, kde jsou lavičky pro členy a funkcionáře týmu, druhý na straně opačné.
2. Jsou-li delegováni dva rozhodčí, pohybují se v průběhu hry podél pomezí čáry mimo hrací plochu tak, aby nepřekáželi ve hře a aby se ho míč mohl dotknout, jen když je ze hry. Kdyby se však přesto míč odrazil od rozhodčího zpět do hrací plochy, aniž předtím úplně přešel za pomezí nebo za brankovou čáru, je stále ve hře, a rozhodčí tedy hru nepřerušuje. Rozhodčí však může vstoupit na hrací plochu i v průběhu utkání.
3. Oba hlavní rozhodčí se pohybují zpravidla po celé lajně strany, na které stojí, ale mohou vstupovat i do hrací plochy v průběhu i mimo utkání.
4. Třetí rozhodčí je povinen si v průběhu utkání všimnout i chování osob na lavičkách pro členy a funkcionáře týmu a upozornit rozhodčího, kdykoli některá z těchto osob neoprávněně opustí technickou zónu. Třetí rozhodčí v průběhu utkání sleduje i rozvíčování náhradníků a upozorní rozhodčího, pokud by rušivě zasahovali do průběhu utkání. Třetí rozhodčí rovněž dbá, aby při zranění hráče nevstoupili na hrací plochu více než dva funkcionáři týmu (obvykle lékař a masér), popřípadě pořadatelé s nosítky, ale až poté, co od rozhodčího obdrželi ke vstupu na hrací plochu souhlas.
5. Považuje-li rozhodčí za nutné ohlásit dalšímu (druhému či třetímu) rozhodčímu něco, co s hrou přímo nesouvisí, sdělí mu to, až když je míč ze hry. Jen v případech vyžadujících okamžitý zákrok upozorní rozhodčího zdvihnutím praporku a pokynem ruky ho zavolá k sobě.

Zásady spolupráce

1. Signalizuje-li třetí rozhodčí porušení pravidel, musí ihned přestat signalizovat, jestliže mu rozhodčí dá na vědomí, že ho vidí, ale že na jeho signalizaci nehodlá brát zřetel. Třetí rozhodčí rovněž přestane signalizovat, jestliže hlavní rozhodčí jeho signalizaci nepostřehl a mezitím se herní situace změnila tak, že je zřejmé, že signalizace třetího rozhodčího ztratila význam, s výjimkou situací uvedených zde v pravidlech.
2. Závažné okolnosti, které mohou podstatným způsobem ovlivnit hru, např. dosažení branky, kterou rozhodčí neviděl, nebo porušení pravidel, k nimž došlo těsně před dosažením branky (ruka útočícího hráče, míč ze hry), signalizuje třetí rozhodčí až do doby, dokud ho rozhodčí nepostřehne.
3. Přestupky, které se staly za zády rozhodčího a vyžadují podle názoru třetího rozhodčího udělení osobního trestu, musí třetí rozhodčí signalizovat vždy. Podle závažnosti přestupku a s přihlédnutím k možné výhodě ve hře tak učiní buď ihned, nebo až při nejbližším přerušení hry. V mimořádně závažných případech, kdy hrozí nebezpečí z prodlení, použije třetí rozhodčí tzv. zvýrazněné signalizace.
4. Třetí rozhodčí nesmí sám uplatňovat svůj názor, pokud rozhodčí již rozhodl a třetího rozhodčího se na jeho stanovisko nedotáže. Třetí rozhodčí nesmí projevat nespokojenost s rozhodnutími rozhodčího. Na hrací plochu smí vstoupit pouze v případech, kdy to urychlí navázání hry, zejména při nedodržení předepsané vzdálenosti bránícími hráči při provádění volných kopů v blízkosti pomezí čáry, nebo v situacích, které vyžadují okamžitý zásah rozhodčího, např. při konfliktech hráčů v přerušené hře.
5. Rozhodčí si může z vlastní iniciativy vyžádat od třetího rozhodčího informace o všech situacích, které sám jasně neviděl, domnívá-li se, že třetí rozhodčí měl ze svého postavení lepší přehled; v takovém případě může rozhodnout i na základě informace třetího rozhodčího. Rozhodčí se však nesmí třetího rozhodčího dotazovat na situaci znovu poté, co již sám rozhodl, a to ani na základě intervencí hráčů. Rozhodne-li rozhodčí na základě signalizace nebo informace třetího rozhodčího, nesmí při kritických projevech diváků nebo hráčů demonstrativně ukazovat na něj a naznačovat tak jeho odpovědnost za učiněné rozhodnutí. Za každé své rozhodnutí odpovídá rozhodčí sám.

Nedostavení se třetího rozhodčího

1. Třetí rozhodčí je povinen dostavit se na stadión nejméně 60 minut před úředním začátkem utkání (není-li řídicím orgánem stanoveno jinak). Čekací doba pro třetího rozhodčího neplatí. Nedostaví-li se třetí rozhodčí, odehraje se utkání bez něj nebo převezme jeho funkci jiný kvalifikovaný rozhodčí, pokud je na hřišti nebo v hledišti přítomen.
2. Převzal-li funkci druhého nebo třetího rozhodčího jiný kvalifikovaný rozhodčí, vykonává tuto funkci až do konce utkání, i kdyby se třetí rozhodčí opožděně dostavil. Dostaví-li se druhý nebo třetí rozhodčí opožděně k utkání, kde funkci třetího rozhodčího již zastává oddílový rozhodčí, je druhý, resp. třetí rozhodčí povinen kdykoliv v průběhu utkání od něj funkci převzít.

Oddílový rozhodčí

1. Nedostaví-li se k utkání druhý nebo třetí rozhodčí, jsou-li delegováni na utkání, začne rozhodčí utkání bez nich a bude tak řídit utkání sám i v případě, dostaví-li se 2. nebo 3. rozhodčí později.
2. Rozhodčí musí být osoba starší 18ti let; v utkáních mládeže musí být oddílový rozhodčí nejméně ve věku odpovídajícím věkové kategorii hráčů příslušné soutěže.
3. Oddílový rozhodčí se před utkáním ohlásí u rozhodčího. Rozhodčí mu určí jeho rozestavení na hrací ploše s tím, že je oprávněn jeho rozestavení podle svého uvážení pro každý poločas změnit. Dále mu dá pokyny ke spolupráci na hrací ploše a zejména ho upozorní, že jeho rozhodnutí jsou konečná a že nemá právo reklamovat změnu rozhodnutí, i když s ním nebudou souhlasit.
4. Oddíloví rozhodčí nastupuje při utkání k pozdravu a k losování společně s rozhodčím, jen je-li sportovně oblečen. O vhodnosti nástupu oddílového rozhodčího rozhodne rozhodčí.

Pravidlo VII DOBA HRY

Rozdělení doby hry

Mistrovská utkání trvá, dva poločasy po 30 minutách. Každá dohoda, kterou se změní doba hry (např. pro nedostatečnou viditelnost se doba trvání poločasů zkrátí na 25 minut), musí být provedena před začátkem utkání a musí být v souladu s řádem příslušné soutěže. Případná změna délky hrací doby přátelského utkání, turnaje nebo pohárového utkání je stanovena v soutěžním řádu nebo propozicích soutěže.

Poločasová přestávka

Hráči mají právo na poločasovou přestávku. Poločasová přestávka nesmí být delší než 15 minut (není-li soutěžním řádem nebo rozpisem soutěže stanoveno jinak). Doba trvání poločasové přestávky může být změněna pouze se souhlasem rozhodčího.

Pokutový kop

Rozhodčí musí prodloužit dobu hry v každém poločase, aby mohl být provedena či opakována jakákoliv standartní situace. Rozhodčí je povinen ukončit utkání pouze tehdy, kdy je míč ve hře, s výjimkou situace, kdy se o výsledku rozhoduje sérií pokutových kopů.

Nedohrané utkání

Utkání nedohrané z jakéhokoli důvodu se musí opakovat, není-li řádem příslušné soutěže stanoveno jinak.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. Doba trvání poločasové přestávky je stanovena takto:
 - a) v soutěžních utkáních 15 minut, pokud není Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže stanoveno jinak,
 - b) v přátelských utkáních dohodou družstev,
 - c) v turnajových utkáních propozicemi turnaje.
2. O výsledku předčasně ukončeného utkání rozhodne příslušný řídicí orgán. Nebylo-li utkání předčasně ukončeno z viny družstev, musí se celé utkání opakovat v novém termínu.

VÝKLAD K PRAVIDLU

Doba hry

1. Dobu hry měří rozhodčí od okamžiku, kdy byl správně proveden výkop k zahájení utkání, nikoli od okamžiku, kdy dal píšťalkou znamení k provedení tohoto výkopu. Znamení píšťalkou k ukončení doby hry dá rozhodčí:
 - a) po uplynutí doby hry (včetně nastavené doby hry),
 - b) po uplynutí prodloužené doby hry, jestliže rozhodčí dobu hry prodloužil k provedení standardní situace.
 - c) po uplynutí doby prodloužení (včetně nastavené doby hry) v utkání, v němž bylo o výsledku podle herního řádu soutěže rozhodnuto v prodloužení doby hry,
 - d) po uplynutí doby potřebné pro provedení kopů z pokutové značky v utkání, v němž se o výsledku rozhodlo těmito kopy.
2. Pouze hodinky rozhodčího jsou směrodatné pro měření doby hry. Přesto se doporučuje, aby si je rozhodčí před zahájením utkání porovnal s hodinkami 2. a 3. rozhodčího, jsou-li na utkání delegováni, aby tak dobu hry mohli měřit i oni. Konečné rozhodnutí o trvání doby hry však náleží pouze rozhodčímu.
3. V průběhu soutěžních utkáních nesmí rozhodčí předepsanou dobu hry zkrátit, ani kdyby týmu nastoupila až po uplynutí čekací doby. V přátelských utkáních může rozhodčí dobu hry zkrátit, např. pro pozdní nastoupení jednoho z družstev. Dobu hry však musí zkrátit rovnoměrně v obou poločasech a musí o tom před utkáním informovat kapitány obou družstev.
4. Pořádání mimořádných soutěží, turnajových utkání apod. s kratší dobou hry se řídí propozicemi soutěže (turnaje), které schvaluje příslušný řídicí orgán. Rozhodčí musí být s těmito propozicemi před utkáním obeznámen.

Nastavení doby hry

1. Doba, kdy je míč ze hry, se započítává do doby hry, pokud přerušení vyplynulo z normálního průběhu hry. Doba hry promeškaná jiným způsobem se do doby hry nepočítá a rozhodčí je povinen ji nahradit. Ke zdržením, která se do doby hry nezapočítávají a která je rozhodčí povinen nastavením času nahradit, patří např.
 - a) střídání brankářů (včetně neukončeného střídání), s výjimkou střídání provedeného o poločasové přestávce, nebo

- b) zjišťování stavu zraněného hráče na hrací ploše, jeho ošetřování nebo odnesení z hrací plochy, nebo
- c) doba promarněná při oslavách po dosažení branky, nebo
- d) jakékoli způsoby nesportovního zdržování hry, např. pomalý odchod vyloučeného hráče z hrací plochy, zakopávání míče mimo hrací plochu, zdržování při některém ze způsobů navázání hry, nebo
- e) oprava poškozené branky nebo výměna poškozených rohových praporků, nebo
- f) oprava vyznačení hrací plochy, nebo
- g) výměna poškozeného nebo zakopnutého míče, nebo
- h) vyklízení hrací plochy, na kterou vnikli diváci, nebo
- i) vyklízení prostorů hřiště, v nichž se bez souhlasu rozhodčího zdržují osoby na hře nezúčastněné, nebo
- j) dočasné přerušení hry z důvodu zhoršení povětrnostních podmínek, nebo
- k) přerušení způsobené poruchou osvětlení nebo přerušením dodávky elektrické energie, nebo
- l) jiné dočasné přerušení hry z důvodů nesouvisejících se hrou.

Za každé zdržení uvedené v bodě a) nastaví rozhodčí dobu hry o nejméně 30 vteřin; ve všech ostatních případech rozhodčí nastaví skutečně promarněnou dobu hry. Dobu hry rozhodčí nastavuje zásadně v tom poločase, ve kterém byla promeškána. Délku nastavení doby hry oznámí rozhodčí krátce před řádným koncem každého poločasu vhodným způsobem 2. a 3. rozhodčímu a také kapitánům družstev, pokud o to požádají. Oznámenou délku nastavení doby hry musí rozhodčí dodržet, pokud v nastavovaném čase znovu nevznikne povinnost dobu hry znovu nastavit.

Poločasová přestávka

Od poločasové přestávky lze na přání obou družstev upustit. Kdyby však na poločasové přestávce trval třeba jen jediný hráč, musí rozhodčí stanovenou nebo dohodnutou dobu poločasové přestávky dodržet. Dobu trvání poločasové přestávky však rozhodčí může v odůvodněných případech upravit, např. prodloužit pro provedení kontroly totožnosti, nebo upravit z jiných důvodů, např. proto, že z utkání se provádí přímý TV přenos. Důvody úpravy doby poločasové přestávky uvede rozhodčí v Zápise o utkání.

Prodloužení doby hry k určení vítěze utkání

1. Rozpis soutěže nebo propozice turnaje mohou stanovit že v případě, kdy po skončení normální doby hry bude výsledek utkání nerozhodný, se o vítězi utkání rozhodne v prodloužené době hry, např. o 2 x 5 minut. Rozpis soutěže nebo propozice turnaje mohou dále stanovit, že prodloužení doby hry skončí již v okamžiku, kdy některé z družstev dosáhne branky. V mezinárodních utkáních, utkáních národních konfederací a jiných utkáních, které zastřešuje IASSF, přichází po nerozhodné základní hrací době na řadu prodloužení 2 x 5 minut (rozhodčí je oprávněn nastavení), přičemž se toto prodloužení dohraje do konce (1. i 2. poločas), i přesto, padne-li v 1. či 2. fázi prodloužení jedna či více branek., rozhodčí utkání neukončuje. Je však nerozhodný stav i následně po prodloužení, přichází na řadu pokutové kopy (3 pokutové kopy v základní sérii a poté po jednom v tzv. náhlé smrti).
2. Před prodloužením a sérií pokutových kopů mají hráči nárok na přestávku, během níž se však rozhodčí a hráči obou družstev musí zdržovat na hrací ploše. Tato přestávka obvykle není delší než 5 minut, pokud Rozpis soutěže nebo propozice turnaje nestanoví jinak. Po skončení této přestávky provede rozhodčí s kapitány družstev losování, jímž se určí družstvo, které zahájí hru. Losování se provádí stejným způsobem jako před zahájením hry (viz čl. 1 pravidla VIII). Po

uplynutí první poloviny prodloužené doby hry přestávka není; týmy si pouze vymění poloviny hrací plochy a ve hře se ihned pokračuje výkopem.

3. Rozpis soutěže nebo propozice turnaje mohou rovněž stanovit, že v případech, kdy po skončení normální doby hry nebo po skončení prodloužené doby hry bude výsledek utkání nerozhodný, se vítěz utkání určí prováděním kopů z pokutové značky (viz příloha A Pravidel malé kopané). Doba nutná k provedení těchto kopů se do doby hry nezapočítává, ale přestupky proti pravidlům, jichž se hráči v této době dopustí, se kvalifikují jako přestupky v době hry.

Pravidlo VII – Doba hry

Před utkáním

Před začátkem utkání se losuje mincí nebo tzv. stříhnutím rukou dle pokynů rozhodčího a družstvo, které vyhraje los, si vybere, na kterou branku bude v prvním poločase útočit. Druhé družstvo zahájí utkání výkopem. Družstvo, které vyhrálo los, zahájí výkopem druhý poločas utkání. Po poločasové přestávce si týmu vymění poloviny hrací plochy.

Výkop

Výkop je způsob zahájení nebo navázání hry na začátku utkání, po dosažení branky, na začátku druhého poločasu utkání, na začátku každé poloviny prodloužení, pokud utkání pokračuje prodloužením doby hry. Přímo z výkopu může být dosaženo branky.

Provedení výkopu

Všichni hráči musí být na své polovině hrací plochy. Všichni hráči týmu, které výkop neprovádí, musí zůstat ve vzdálenosti nejméně 5 m od míče, dokud míč není ve hře (nestanovuje-li kruh, protínající se s půlicí čarou hřiště vyšší vzdálenost). Menší vzdálenost než 5 m není přípustná. Míč leží v klidu na středové značce. Rozhodčí dá k provedení výkopu znamení. Míč je ve hře, jestliže se po provedení výkopu pohne směrem dopředu. Hráč, který provedl výkop, se nesmí dotknout míče podruhé, dokud se míče nedotkl jiný hráč. Jestliže jedno z družstev dosáhne branky, provede výkop některý z hráčů soupeře.

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Jestliže se hráč provádějící výkop, dotkne podruhé míče, který již je ve hře, dříve, než se míče dotkne jiný hráč rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Pravidlo VIII

ZAHÁJENÍ HRY

Při každém jiném porušení pravidla o provedení výkopu rozhodčí nechá výkop opakovat. Míč rozhodčího je způsob, jakým se navazuje hra poté, co byla v době, kdy byl míč ve hře, přerušena z důvodů neuvedených na jiných místech pravidel.

Provedení míče rozhodčího

Rozhodčí nechá padnout míč na zem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Míč je ve hře, jakmile se dotkne země.

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Míč rozhodčího se opakuje, jestliže míč se dotkne některého hráče dříve, než země, jestliže míč opustil hrací plochu poté, co se dotkl země, ale dříve, než se ho dotkl některý z hráčů.

Zvláštní ustanovení

Volný kop nařízený ve prospěch bránícího týmu z jeho vlastního pokutového území může být proveden z jakéhokoli místa uvnitř tohoto území.

VÝKLAD K PRAVIDLU

Výkop

1. Před zahájením utkání provede rozhodčí uprostřed hrací plochy za účasti kapitánů obou družstev losování. Losování se provádí vždy mincí (příp. tzv. stříhnutím, Stranu mince si zvolí kapitán hostujícího týmu. Kapitán týmu, jež vyhrálo los, si vybere polovinu hrací plochy; výkop provede některý z hráčů soupeřova týmu. K provedení výkopu musí rozhodčí vždy dát znamení píšťalkou. Je zakázáno, aby výkop provedly jiné osoby, než hráči zúčastnění na hře.
2. Výkop je proveden správně, jestliže po znamení rozhodčího k jeho provedení míč, ležící volně a nehybně na středové značce, byl hráčem strany oprávněné k provedení výkopu zahrán tak, že se pohnul směrem do soupeřovy poloviny hrací plochy a hráči obou družstev neporušili rozestavení stanovené pravidlem dříve, než se míč dostal do hry. Teprve po správně provedeném výkopu smějí hráči soupeřova týmu vkročit do středového kruhu (porušit původně dodržanou vzdálenost) a hráči obou družstev na soupeřovu polovinu hrací plochy.
3. Po nesprávně provedeném výkopu nechá rozhodčí výkop opakovat. Hráče, který opakovaně provede výkop nesprávně, rozhodčí napomene za nesportovní chování; v případě dalšího opakování téhož přestupku ho rozhodčí napomene podruhé a následně vyloučí ze hry. Nastane-li tato situace při výkopu k zahájení utkání, rozhodčí provinivšího se hráče vyloučí z účasti na hře. Za tohoto hráče smí nastoupit některý z náhradníků příslušného týmu, družstvo však nesmí doplnit počet náhradníků.
4. Z výkopu může být přímo dosaženo branky ve prospěch týmu, které výkop provádí. Dostane-li se míč přímo z výkopu do soupeřovy branky, rozhodčí ji uzná a hru naváže výkopem hráč soupeřova týmu. V případě, že hráč provádějící výkop přímo z výkopu dosáhne branky, a některý z hráčů soupeře přitom předčasně porušil předepsané postavení, rozhodčí branku uzná.

Míč rozhodčího

1. Při provádění míče rozhodčího nedává rozhodčí zásadně znamení píšťalkou. Míč rozhodčího provede rozhodčí tak, že z postavení čelem k hráčům pustí míč z výše pasu volně před sebe na zem, aniž by přitom své postavení změnil. Pravidlo nepředepisuje, v jaké vzdálenosti od míče mají hráči při navázání hry míčem rozhodčího být, musí však od něho být tak daleko, aby

rozhodčí mohl míč rozhodčího řádně provést. Rozhodčí proto vyčká, až hráči obou družstev zaujmou odpovídající postavení.

2. Rozhodčí uzná vlastní branku, jestliže se bezprostředně po správném provedení míče rozhodčího dotkne míče hráč bránící strany a míč poté skončí v brance jeho týmu.

3. Míčem rozhodčího naváže rozhodčí hru, jestliže ji přerušil z jiného důvodu, než pro který se hra navazuje nějakým kopem nebo vhažováním. Tímto důvodem může být např. to, že:

- a) nastaly takové povětrnostní podmínky, které neumožňují pokračovat ve hře, nebo
- b) došlo k poškození branky, brankové sítě, rohového praporku nebo vyznačení
- c) hrací plochy, nebo
- d) hrací plocha nebo míč se staly nezpůsobilými ke hře, nebo
- e) osoba nezúčastněná na hře nebo jiný vnější vliv zasáhl na hrací ploše míč nebo
- f) ovlivnil hru, nebo
- g) rozhodčí považoval za nutné ihned zkontrolovat výstroj hráče, nebo
- h) se hráč dopustil přestupku mimo hrací plochu, nebo
- i) hráč byl vážně zraněn, aniž přitom došlo k porušení pravidel, nebo
- j) rozhodčí ihned po přerušení hry poznal, že se přerušením hry dopustil omylu, ať již z viny vlastní nebo z viny 2. nebo 3. rozhodčího, nebo
- k) nastaly okolnosti, které sice přímo nesouvisely se hrou, ale podle názoru rozhodčího bylo nutno hru přerušit, např. proto, že okolo hřiště šel průvod se státní vlajkou nebo průvod pohřební, uctění památky zesnulého apod.

4. Uctění památky zesnulého trvá jednu minutu a provádí se před zahájením utkání. Družstvo, které bude zahajovat utkání, provede výkop k uctění památky zesnulého stejně jako výkop k zahájení utkání, ale ihned poté rozhodčí písknutím další akci zastaví; po uctění památky zesnulého dá rozhodčí pokyn k provedení výkopu k zahájení utkání.

Čestný výkop

Čestný výkop provádí před zahájením utkání osoba na hře nezúčastněná. Po provedení čestného výkopu rozhodčí ihned akci zastaví a vyčká, až osoba, která čestný výkop provedla, opustí hrací plochu. Teprve potom dá rozhodčí pokyn k provedení výkopu k zahájení utkání.

Míč ze hry

Míč je ze hry, jestliže přejde po zemi nebo ve vzduchu úplně brankovou nebo pomezí čáru nebo rozhodčí hru přeruší.

Míč ve hře

Míč je ve hře v každou jinou dobu, a to i tehdy odrazí-li se od brankové tyče, od břevna nebo od rohového praporku zpět do hrací plochy nebo odrazí-li se od rozhodčího, který je na hrací ploše, zpět do hrací plochy.

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. Během utkání je míč buď ve hře nebo ze hry. Pro větší srozumitelnost se ve výkladu používá také pojmů „hra není přerušena“ a „hra je přerušena,“ které mají stejný význam.
2. Míč je správně ve hře, jestliže:

- a) při provádění výkopu a pokutového kopu se potom, co hráč provedl kop, pohnul směrem dopředu,
- b) při provádění kopu z rohu se potom, co hráč provedl kop, pohnul jakýmkoli směrem,
- c) při provádění volného kopu, se potom, co hráč provedl kop, pohnul z místa jakýmkoli směrem,
- d) při vyhazování míče hráč provádějící vyhazování neporušil ustanovení pravidla, týkající se místa a způsobu vyhazování, a míč se dostal na hrací plochu,
- e) při provádění míče rozhodčího se dotkl země dříve, než se jej dotkl některý hráč.

Pravidlo IX

MÍČ VE HŘE A ZE HRY

1. Nedostane-li se míč správně do hry, musí rozhodčí jeho uvedení do hry nechat opakovat ve stejném místě.
2. Míč je stále ve hře, dokud rozhodčí nepřeruší hru. Proto je stále ve hře, i když:
 - a) byla porušena pravidla, ale rozhodčí uplatňuje výhodu ve hře,
 - b) vznikla domněnka, že pravidla byla porušena, ale rozhodčí hru nepřerušil,
 - c) třetí rozhodčí signalizoval, že došlo k porušení pravidel, ale první nebo druhý rozhodčí hru nepřerušil.

Přestanou-li hráči hrát, aniž rozhodčí přerušil hru, může je rozhodčí pokynem, posuňkem nebo slovem upozornit, že se ve hře pokračuje.

3. Protože čáry ohraničující hrací plochu jsou součástí hrací plochy, je míč stále ve hře, dokud celým objemem nepřejde přes pomezí nebo brankovou čáru mimo hrací plochu. To znamená, že je ve hře i v případě, že se míč:
 - a) pohybuje po brankové nebo pomezí čáře nebo ve vzduchu nad touto čárou,
 - b) odrazí od brankové tyče, břevna nebo rohového praporku zpět do hrací plochy,
 - c) odrazí zpět do hrací plochy od rozhodčího nebo hráče, který se nachází na pomezí nebo na brankové čáře nebo v její těsné blízkosti mimo hrací plochu.
4. Odpovídající signalizace rozhodčího na lajně je zjevným důkazem toho, že míč opustil hrací plochu. Přejde-li však míč zcela zjevně brankovou nebo pomezí čáru, nemusí rozhodčí znamení píšťalkou dát.

5. Při provádění všech kopů, výkopů, vhažování míče nebo míče rozhodčího musí být dodrženy podmínky stanovené příslušnými pravidly. Tato pravidla rovněž obsahují jak případná trestní ustanovení za nedodržení těchto podmínek, tak i okolnosti, za kterých rozhodčí může při jejich nedodržení poskytnout výhodu ve hře.

Dosažení branky

Branky je dosaženo, jestliže míč úplně přejde brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a útočící družstvo předtím neporušilo žádné pravidlo.

Vítěz utkání

Vítězem utkání je družstvo, které dosáhlo více branek. Není-li dosaženo žádné branky nebo dosáhnou-li oba týmy stejného počtu branek, je výsledek utkání nerozhodný.

Herní řád soutěže

Jestliže pravidla soutěže stanovují, že utkání nesmí skončit nerozhodným výsledkem, mohou být pro určení vítěze utkání použity pouze postupy schválené IASSF, tedy: jiné počítání branek dosažených na hřišti soupeře, prodloužení doby hry a kopy z pokutové značky.

ROZHODNUTÍ IASSF

V ustanoveních pro pořádání soutěžních utkání mohou být pro určení vítěze utkání uvedeny pouze postupy schválené IASSF, jež jsou uvedeny v Příloze A Pravidel malé kopané „Postupy pro určení vítěze utkání“.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

Jestliže utkání nesmí skončit nerozhodným výsledkem, musí Rozpis příslušné soutěže nebo propozice turnaje obsahovat ustanovení o prodloužení doby hry nebo jiný, příslušným řídicím orgánem schválený způsob pro určení vítěze utkání.

Pravidlo X

DOSAŽENÍ BRANKY

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. O tom, zda bylo nebo nebylo dosaženo branky, rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné. Proto je nezbytné, aby v rozhodujícím okamžiku byl co nejbližší branky. Není-li si jist, zda míč skutečně přešel úplně přes brankovou čáru do branky, smí se ve výjimečných případech, a pouze z vlastní iniciativy, dotázat na názor příslušného třetího rozhodčího. Při dosažení branky je rozhodčí povinen dát znamení píšťalkou.
2. Pro posouzení, zda bylo či nebylo dosaženo branky, není rozhodující postavení brankáře, ale výhradně poloha míče. Stává se totiž, že brankář sice stojí za brankovou čárou, míč však drží před ní, nebo naopak brankář stojí před brankovou čárou, ale míč v jeho ruce je již za ní.

3. Není-li si rozhodčí jist, zda bezprostředně před dosažením branky nedošlo k porušení pravidel, může se před svým rozhodnutím dotázat na názor příslušného třetího rozhodčího, ale jen je-li nezvratně přesvědčen, že třetí rozhodčí mohl ze svého postavení situaci lépe vidět.

4. Rozhodčí branku uzná, dostane-li se míč do soupeřovy branky přímo:

- a) ze hry,
- b) z přímého volného kopu,
- c) z pokutového kopu,
- d) z kopu z rohu,
- e) z kopu od branky,
- f) z výkopu.

Dosažení branky musí být v souladu s příslušnými ustanoveními pravidel. Hráč útočícího týmu nesmí před dosažením branky porušit pravidla. Hra se naváže výkopem.

5. Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč do soupeřovy branky přímo:

- a) z nepřímého volného kopu,
- b) z vhazování míče.

Hra se naváže kopem od branky.

6. Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč do vlastní branky přímo:

- a) z kteréhokoli kopu, kromě kopu rohového
- b) z vhazování míče.

Hra se naváže kopem z rohu.

7. Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč do branky přímo po správně provedeném míči rozhodčího, aniž se ho předtím dotkl některý hráč. Míč rozhodčího se opakuje.

8. Rozhodčí branku neuzná, jestliže brankář v době, kdy je míč ve hře, ho z vlastního pokutového území vhodí do branky soupeřova týmu.

9. Rozhodčí proto dříve, než s konečnou platností rozhodne o dosažení branky, ověří pohledem pozici postavení druhého rozhodčího.

10. Zahraje-li hráč bránícího týmu míč úmyslně rukou nebo jinak poruší pravidla, a míč skončí v brance jeho týmu dříve, než rozhodčí přerušil hru, musí rozhodčí branku uznat. To ho však nezbavuje povinnosti udělit osobní trest za přestupek, který to vyžaduje.

11. Může se stát, že rozhodčí vůbec nepostřehne, že branky bylo dosaženo, a proto nechá ve hře pokračovat. Třetí rozhodčí nejprve běží obvyklým způsobem ke středové čáře, a teprve když vidí, že rozhodčí jeho signalizaci nepostřehl, upozorní zvýrazněnou signalizací rozhodčího, že na hrací ploše došlo k závažné události, tj. v tomto případě k dosažení branky.

12. Uzná-li rozhodčí branku, stále kontroluje chování hráčů a přitom běží zaujmout postavení poblíž středové čáry k provedení výkopu; tam si učiní poznámku o střelci branky.

13. Jestliže rozhodčí v domněnku, že bylo dosaženo branky, přeruší hru a následně zjistí, že míč úplně nepřešel brankovou čáru, naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

14. Ztratí-li rozhodčí z vážných důvodů na krátkou dobu schopnost postřehu a nemůže proto reagovat na herní situaci, např. proto, že má cizí předmět v oku, v důsledku udeření míčem nebo pro nenadálou zdravotní indispozici, může branku uznat na základě informací, které si vyžádá od příslušného třetího rozhodčího.

Oslavy dosažení branky

1. Je běžné, že hráč, který dosáhne branky, se o radost podělí se svými spoluhráči. Rozhodčí však nesmí připustit, aby přitom hráči trávili neúměrné množství času na soupeřově polovině hrací plochy a zdržovali tak provedení výkopu. Dobu promarněnou při oslavách dosažení branky rozhodčí nastaví.

2. Hráče, který během oslav po dosažení branky opustí hrací plochu, vyběhne k prostoru pro diváky nebo se chová jiným nevhodným způsobem, rozhodčí vyzve, aby se vrátil na hrací plochu a své chování usměrnil. Neuposlechne-li hráč výzvy rozhodčího ihned, napomene jej rozhodčí za nesportovní chování. Hráče, který se jako projev radosti po dosažení branky svlékne dres, napomene rozhodčí za nesportovní chování; za svléknutí dresu se považuje již okamžik, kdy hráč si dresem zakryje obličej. Stejně potrestá rozhodčí hráče, který si svlékne dres a pod ním má další dres stejný jako je dres svlečený.

PRAVIDLO XI

Ofsajd, postavení mimo hru

V malé kopané neexistuje, tj. neposuzuje se.

Pravidlo XII

ZAKÁZANÁ HRA A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ, HERNÍ TRESTY

A. PŘÍMÝ VOLNÝ KOP

Přímý volný kop nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova týmu, jestliže se hráč na hrací ploše a v době, kdy je míč ve hře, dopustí některého z dále uvedených šesti přestupků způsobem, který je podle názoru rozhodčího bezohledný, riskantní nebo který je proveden za použití nepřiměřené síly:

1. kopne nebo se pokusí kopnout soupeře,
2. podrazí nebo se pokusí podrazit soupeře,
3. skočí na soupeře,
4. vrazí do soupeře,
5. udeří nebo se pokusí udeřit soupeře,
6. strčí do soupeře.

Přímý volný kop ve prospěch soupeřova týmu rozhodčí také nařídí, jestliže se hráč dopustí některého z následujících čtyř přestupků:

1. při odebírání míče se tělem dotkne soupeře dříve než míče,

2. drží soupeře,
3. plivne na soupeře,
4. úmyslně hraje míč rukou (vyjma brankáře v jeho vlastním pokutovém území).

Přímý volný kop se provede z místa, kde k přestupku došlo (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Pokutový kop

Pokutový kop ve prospěch soupeřova týmu rozhodčí nařídí, dopustí-li se hráč v době, kdy je míč ve hře, některého z výše uvedených přestupků ve vlastním pokutovém území, bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy byl míč v okamžiku přestupku.

B. NEPŘÍMÝ VOLNÝ KOP

Nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova týmu rozhodčí nařídí, jestliže se brankář ve vlastním pokutovém území dopustí některého z následujících přestupků:

1. má míč v rukou pod kontrolou déle než šest sekund před tím, než se ho zbaví,
2. rukama se míče znovu dotkne poté, co se jej zbavil a míče se mezitím nedotkl jiný hráč,
3. dotkne se míče rukou poté, co mu jej úmyslně nohou přihrál jeho spoluhráč,
4. jako první hráč se dotkne míče rukou poté, co jeho spoluhráč provedl vhazování,

Nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova týmu rozhodčí také nařídí, jestliže se hráč podle názoru rozhodčího dopustí některého z následujících přestupků:

1. hraje nebezpečným způsobem,
2. brání soupeři v pohybu,
3. znemožňuje brankáři, který má míč v rukou, aby se míče zbavil,
4. dopustí se jiného přestupku, který sice není vyjmenován v pravidle XII, ale pro který rozhodčí přeruší hru, aby udělil osobní trest.

Nepřímý volný kop se provede z místa, kde k přestupku došlo (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

OSOBNÍ TRESTY

Žlutou nebo červenou kartu může rozhodčí ukázat pouze hráči nebo náhradníkovi nebo vystřídánému (odvolanému) hráči. Rozhodčí je oprávněn udělovat osobní tresty od okamžiku, kdy vstoupí na hrací plochu, aby zahájil hru, až do okamžiku, kdy hrací plochu po závěrečném signálu píšťalkou k ukončení utkání opustí.

C. NAPOMENUTÍ

Jestliže se hráč dopustí jednoho z následujících sedmi přestupků, musí ho rozhodčí napomenout tím, že mu ukáže žlutou kartu.

1. chová se nesportovně,
2. slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje,
3. soustavně porušuje pravidla,
4. zdržuje navázání hry,
5. nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění volného kopu (5 m) nebo kopu z rohu (5 m),
6. bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu, aby své družstvo doplnil nebo se do týmu vrátil,
7. úmyslně a bez souhlasu rozhodčího opustí hrací plochu.

D. VYLOUČENÍ

Jestliže se hráč dopustí jednoho z následujících sedmi přestupků, musí ho rozhodčí vyloučit tím, že mu ukáže červenou kartu:

1. hraje surově,
2. chová se hrubě nesportovně,
3. plivne na soupeře nebo na jinou osobu,
4. zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že úmyslně zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území),
5. zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře útočícího na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop popřípadě pokutový kop,
6. použije pohoršujících, urážlivých nebo ponižujících výroků nebo gest,
7. během utkání je podruhé potrestán napomenutím.

Hráč, který byl vyloučen, se nesmí zdržovat v prostoru hřiště ani v technické zóně svého týmu.

ROZHODNUTÍ IASSF

1. Každý hráč, ať již se nachází na hrací ploše nebo mimo ni, který se dopustí vůči soupeři, spoluhráči, rozhodčímu nebo proti jiné osobě přestupku, za který má být napomenut nebo vyloučen, nebo který použije urážlivých nebo hanlivých výroků, musí být potrestán příslušným trestem podle povahy přestupku
2. Brankář má míč pod kontrolou, jestliže ho nějakou částí paže nebo ruky zadrží. Za míč pod kontrolou se rovněž považuje, jestliže brankář úmyslně nechá míč od ruky nebo paže odskočit. Za případ, kdy brankář má míč pod kontrolou se ale nepovažuje, jestliže se podle názoru rozhodčího jedná o míč náhodně brankářem odražený, např. při pokusu brankáře míč v pádu chytit.
3. Pravidlo XII umožňuje, aby hráč přihrál míč zpět svému brankáři kolenem, hrudí nebo hlavou. Kdyby však podle názoru rozhodčího úmyslně použil nějaký trik k tomu, aby obešel ustanovení pravidla, dopouští se nesportovního chování, rozhodčí ho napomene žlutou kartou a soupeřovo družstvo provede nepřímý volný kop z místa, kde se hráč dopustil přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Rovněž hráč, který při provádění volného kopu úmyslně použije nějaký podobný trik k tomu, aby obešel ustanovení pravidla, se dopouští nesportovního chování, a proto ho rozhodčí napomene žlutou kartou a nechá volný kop opakovat. V uvedených

případech není rozhodující, zda se brankář následně rukou nebo rukama míče dotkne či nedotkne. Pravidlo porušil hráč, který se svým jednáním pokusil obejít znění i smysl pravidla XII.

4. Skluz, kterým byla ohrožena bezpečnost soupeře, musí být potrestán jako surová hra. Zasáhne-li hráč nejdříve míč a poté v rámci této situace i např. nohy soupeře, jde o dovolenou hru.
5. Každé simulování kdekoli na hrací ploše, které má oklamat rozhodčího, musí být potrestáno jako nesportovní chování.
6. Hráč, který si svlékne dres, aby oslavil dosažení branky, musí být napomenut za nesportovní chování.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. Pravomoci rozhodčího a udělování osobních trestů

Pravomoci rozhodčího udělovat osobní tresty členům týmu jsou dány Pravidly malé kopané; těmto osobám rozhodčí uděluje osobní tresty s použitím barevných karet. Pravomoci rozhodčího vůči funkcionářům týmu jsou dány rozhodnutími ČMSMK k pravidlu XII; těmto osobám se tresty s použitím barevných karet neudělují. Vyloučený hráč nebo náhradník, nebo vykázaný funkcionář, je povinen neprodleně opustit prostor hřiště.

2. Pravomoci rozhodčího vůči hráčům a náhradníkům

Všichni členové týmu podléhají pravomoci rozhodčího v době od předání kapitánem týmu podepsaného Zápisu o utkání rozhodčímu až do okamžiku podepsání Zápisu o utkání kapitánem týmu po utkání. Po celou tuto dobu je rozhodčí oprávněn přijímat k jejich proviněním příslušná opatření: od vstupu na hrací plochu k zahájení utkání do ukončení utkání tak činí na základě pravomocí daných mu přímo Pravidly malé kopané, mimo tuto dobu tak činí na základě rozhodnutí ČMSMK k pravidlu XII. Všechny přestupky a provinění členů týmu uvede rozhodčí do Zápisu o utkání a kapitán týmu potvrdí totožnost příslušného hráče.

- a) jestliže se člen týmu dopustí závažného provinění (srovnatelného s přestupkem popsáním v části D pravidla XII) v době od podepsání Zápisu o utkání kapitánem týmu před utkáním do okamžiku, kdy rozhodčí vstoupí na hrací plochu, aby zahájil utkání, tak mu rozhodčí ukáže červenou kartu a nepřipustí provinivšího se hráče ke hře. Za tohoto hráče smí nastoupit některý z náhradníků, družstvo však nesmí počet náhradníků doplnit,
- b) jestliže se člen týmu dopustí přestupku v době od vstupu rozhodčího na hrací plochu k zahájení utkání, uděluje rozhodčí osobní tresty v rámci pravomoci uplatňovat pravidla,
- c) jestliže rozhodčí vyloučí hráče před začátkem utkání, smí za tohoto hráče nastoupit některý z náhradníků, družstvo však počet náhradníků nesmí doplnit. I vyloučí náhradníka, nesmí družstvo počet náhradníků doplnit,
- d) jestliže se člen týmu dopustí jakéhokoli přestupku v době od zahájení utkání do ukončení utkání (vč. poločasové přestávky), uděluje rozhodčí osobní tresty v rámci pravomoci uplatňovat pravidla,
- e) dopustí-li se člen týmu přestupku o poločasové přestávce, udělí mu rozhodčí za účasti kapitána týmu příslušný osobní trest a udělení trestu oznámí prostřednictvím pořadatelské služby (hlasatele), je-li na utkání, divákům,
- f) jestliže rozhodčí vyloučí hráče, nesmí za tohoto hráče nastoupit náhradník a družstvo utkání dohraje s menším počtem hráčů,

- g) jestliže se člen týmu dopustí závažného provinění v době od ukončení utkání do okamžiku podpisu Zápisu o utkání kapitánem týmu po utkání, oznámí rozhodčí provinění člena týmu kapitánovi týmu. Provinění člena týmu uvede rozhodčí na přední stranu Zápisu o utkání a kapitán týmu potvrdí jeho totožnost.

3. Chování a vystupování funkcionářů družstev

Funkcionáři družstev jsou povinni chovat se za všech okolností slušně a korektně. V jednotlivých případech postupuje rozhodčí takto:

- a) funkcionáře, který se dopustí v době od podepsání Zápisu o utkání kapitánem týmu před utkáním do okamžiku, kdy rozhodčí zahájí utkání, závažného provinění, nepřipustí rozhodčí na lavičku pro členy a funkcionáře týmu nebo ho vykáže prostřednictvím kapitána z prostoru hřiště,
- b) funkcionáře, který se v průběhu utkání chová způsobem, který má podle názoru rozhodčího charakter nesportovního chování, upozorní v přítomnosti příslušného kapitána na nevhodnost jeho počínání s tím, že v případě opakování ho vykáže z prostoru hřiště,
- c) funkcionáře, který se v průběhu utkání opakovaně chová způsobem, který má podle názoru rozhodčího charakter nesportovního chování, nebo funkcionáře, který se v průběhu utkání dopustí závažného provinění, vykáže prostřednictvím kapitána příslušného týmu z prostoru hřiště,
- d) provinění, kterého se funkcionář dopustil v době od ukončení utkání do okamžiku podepsání Zápisu o utkání kapitánem týmu po utkání, uvede rozhodčí do Zápisu o utkání,
- e) vykázaný funkcionář je povinen opustit prostor hřiště. Odmítne-li vykázaný funkcionář opustit prostor hřiště, požádá rozhodčí hlavního pořadatele o zjednání nápravy a vše uvede v Zápisu o utkání,
- f) všechna provinění funkcionářů družstev uvádí rozhodčí do Zápisu o utkání a kapitáni týmu jsou povinni svými podpisy potvrdit jejich totožnost.

4. Chování a vystupování členů a funkcionářů týmu v době před a po podepsáním Zápisu o utkání
Jestliže se osoba, která v utkání byla členem nebo funkcionářem týmu, dopustí jakéhokoli závažného provinění před nebo po podepsání zápisu o utkání kapitánem týmu popíše tuto věc rozhodčí ve zprávě disciplinárnímu orgánu.

5. Chování a vystupování členů pořadatelské služby

Členové pořadatelské služby nepodléhají pravomoci rozhodčího. Pokud se některý člen pořadatelské služby chová způsobem nevhodným nebo vůči jiným osobám urážlivým, požádá rozhodčí prostřednictvím kapitána domácího týmu hlavního pořadatele o zjednání nápravy s tím, že vše popíše v Zápisu o utkání.

VÝKLAD K PRAVIDLU

Všeobecná ustanovení

1. Pravidlo XII stanoví zásady boje o míč a zásady jednání a chování hráčů. Boj o míč smí být tvrdý, ale musí být čistý, bez zákeřností a hráči mají respektovat soupeře. Veškeré počínání hráčů má být a všech okolností slušné a korektní. Úsilí hráčů o dosažení co nejlepšího výsledku nemá být v rozporu se zásadami sportovní etiky. Každý hráč je povinen dbát o bezpečnost jak svou vlastní, tak i o bezpečnost ostatních hráčů.

2. Pravidla malé kopané dávají rozhodčímu pravomoc k udělování trestů; podle povahy přestupku rozhodčí uděluje tresty herní a tresty osobní. Herními tresty jsou přímé volné kopy, nepřímé volné kopy a pokutový kop; osobními tresty jsou napomenutí a vyloučení. Část A pravidla XII uvádí přestupky, za které rozhodčí nařizuje přímý volný kop nebo pokutový kop, část B přestupky, za které rozhodčí nařizuje nepřímý volný kop; části C a D uvádějí přestupky, za které rozhodčí uděluje osobní tresty.
3. Pravomoc rozhodčího udělovat osobní tresty začíná vstupem rozhodčího na hrací plochu k zahájení utkání a trvá až do ukončení utkání; trvá tedy i po dobu všech přerušení hry a po dobu všech přestávek.
4. Dopustí-li se hráč přestupku na hrací ploše v době, kdy je míč ve hře, rozhodčí přeruší hru, udělí případný osobní trest a družstvo potrestá příslušným herním trestem. Pokud rozhodčí poskytne výhodu ve hře, hru nepřerušuje, a případný osobní trest udělí až při nejbližším přerušení hry; družstvo však již příslušným kopem potrestat nemůže (vyjma případu popsaného pravidle V).
5. Dopustí-li se různých přestupků současně dva hráči téhož týmu, potrestá rozhodčí příslušným herním trestem těžší přestupek (za těžší přestupek se považuje ten, za který rozhodčí nařídí přímý volný, případně pokutový kop). Dopustí-li se shodných přestupků současně dva hráči téhož týmu, naváže rozhodčí hru příslušným kopem v místě, které je blíže k brance provinivšího se týmu (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Dopustí-li se různých přestupků současně dva hráči soupeřících družstev, potrestá rozhodčí příslušným herním trestem to družstvo, jehož hráč se dopustil těžšího přestupku. Dopustí-li se shodných přestupků současně dva hráči soupeřících družstev, naváže rozhodčí hru míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Ve všech uvedených případech udělí rozhodčí hráčům osobní tresty za všechny přestupky, které ve smyslu pravidla XII udělení osobního trestu vyžadují.
6. Dopustí-li se hráč jakéhokoli přestupku vůči jiné osobě, než hráči soupeřova týmu, udělí mu rozhodčí odpovídající osobní trest; jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, naváže ji nepřímým volným kopem z toho místa na hrací ploše, kde se hráč dopustil přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
7. Dopustí-li se jakéhokoliv provinění osoba nezúčastněná na hře na hrací ploše v době, kdy je míč ve hře, přeruší rozhodčí hru a zajistí, aby uvedená osoba opustila hrací plochu. Hru naváže míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Jedná-li se o náhradníka nebo vystřídaného (odvolaného) hráče, udělí mu rozhodčí i odpovídající osobní trest.

Přestupky trestané přímým volným kopem

(část A pravidla XII)

1. Rozhodčí je oprávněn nařídít přímý volný kop nebo pokutový kop jen za přestupky hráčů uvedené v části A pravidla XII, kterých se hráč na hrací ploše dopustí vůči hráči soupeřova týmu v době, kdy byl míč ve hře. Jestliže se stejného přestupku hráč dopustí sice v době, kdy míč byl ve hře, ale v místě mimo hrací plochu, udělí mu rozhodčí pouze osobní trest. Jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, naváže ji míčem rozhodčího na tom místě hrací plochy, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Jestliže se stejného

přestupku hráč dopustí v době, kdy byl míč ze hry, ať již na hrací ploše nebo mimo ni, udělí rozhodčí hráči pouze osobní trest.

2. Jestliže rozhodčí přeruší hru, aby nařídil volný nebo pokutový kop, rozhoduje se podle toho, kde na hrací ploše k přestupku došlo:

- a) jestliže k přestupku došlo v důsledku fyzického kontaktu se soupeřem nebo pokusem o tento fyzický kontakt, a to i nepřímo, např. hozením nějakého předmětu, plivnutím apod., považuje rozhodčí za místo přestupku to místo na hrací ploše, kde došlo nebo mělo dojít k fyzickému kontaktu; kopne-li např. hráč, který stojí ve vlastním pokutovém území soupeře, který je mimo pokutové území, nařídí rozhodčí proti jeho družstvu přímý volný kop, protože napadený hráč se nacházel mimo pokutové území,
- b) jestliže se jednalo o přestupek sice s „fyzickým“ kontaktem, ale napadený hráč se nacházel mimo hrací plochu (např. plivnutí na hráče, který je ošetřován za pomezí čárou), nebo u přestupků verbálního charakteru, jako jsou projevy nesouhlasu, urážky apod, a ve všech ostatních případech, kde pravidla nařizují navázat hru nepřímým volným kopem, považuje rozhodčí za místo přestupku to místo na hrací ploše, kde se nacházel provinivší se hráč,
- c) zahraje-li hráč úmyslně míč rukou, je místem přestupku to místo na hrací ploše, kde došlo ke kontaktu ruky a míče; zahraje-li např. hráč nebo brankář, který stojí ve vlastním pokutovém území úmyslně míč rukou mimo vlastní pokutové území, nařídí rozhodčí přímý volný kop z příslušného místa mimo pokutové území,
- d) přestupky, ke kterým došlo přímo na některé z čar ohraničujících pokutové území, se považují za přestupky uvnitř pokutového území. Kopnutí nebo pokus o kopnutí soupeře.

3. Každé kopnutí nebo pokus o kopnutí soupeře, i kdyby k němu došlo v boji o míč, musí rozhodčí potrestat, je-li podle jeho názoru bezohledné, riskantní nebo s použitím nepřiměřené síly. Kopnutím se rovněž rozumí úder kolenem, nebo zasažení soupeře podrážkou kopačky (tzv. šlapák), nebo zasažení soupeře podrážkou kopačky ve skluzu zezadu, ze strany nebo zepředu. Za pokus o kopnutí se považuje každý úmyslný přestupek hráče, při němž sice nedošlo k fyzickému kontaktu, ale to jen proto, že soupeř stačil před kopnutím uhnout.

Podražení nebo pokus o podražení soupeře

1. Podražením soupeře se rozumí zákrok, při němž hráč způsobí pád soupeře nastavením nohy, zahákováním nohy soupeře zezadu nebo ze strany, nebo skluzem. Za podražení se rovněž považuje, sehne-li se hráč za soupeřem nebo před ním a tak přivodí jeho pád (tzv. stolička). Tento zákrok je zvláště nebezpečný proti hráči ve výskoku, především proti brankáři chytajícímu míč.
2. Za pokus o podražení se považuje každý úmyslný přestupek hráče, při němž sice nedošlo k podražení, ale to jen proto, že soupeř se stačil zákroku vyhnout.

Skočení na soupeře

Skočením na soupeře se rozumí zákrok, při němž hráč provede výskok nejen vzhůru, ale i směrem na soupeře s následným fyzickým kontaktem. Za skočení na soupeře se rovněž považuje naskočení hráče zezadu na soupeře, i když při tom hráč upažít, aby zdůraznil, že při výskoku nepoužívá ruku,

nebo skočení hráče směrem proti soupeři na míč, kterým právě soupeř hraje. Za porušení pravidla se však nepovažuje, jestliže hráč nebo brankář vyskočí a zasáhne míč a teprve potom o soupeře zavadí nebo na něj i spadne.

Vražení do soupeře

Při boji o míč je dovoleno plně uplatnit tělesnou sílu, proto hráč smí do soupeře dovoleným způsobem vrazit; vražení však nesmí být podle názoru rozhodčího prudké, bezohledné, ani při něm nesmí být použito nepřiměřené síly. Vražet smí hráč pouze v boji o míč a v bezprostřední vzdálenosti od míče, přičemž za „bezprostřední vzdálenost“ se považuje vzdálenost nepřesahující 2 m; za dovolený způsob vrážení se považuje pouze vrážení ramenem do ramene soupeře nebo vrážení ramenem zezadu do soupeřovy lopatky, přičemž vrážející hráč musí mít paži, jejímž ramenem do soupeře vráží, u těla, a oba hráči přitom musí být na stejné úrovni, tzn., že oba musí být buď na zemi nebo ve výskoku. Jestliže hráč vráží ramenem do soupeřova hrudníku, považuje se jeho zákrok za nedovolené vrážení. Za nedovolený způsob vrážení se považuje i takový zákrok, při němž hráč prudce vráží vlastním hrudníkem zezadu do soupeře, i když přitom upaží, aby naznačil, že nepoužil ruku. Jestliže vrážející hráč nemá při vrážení paži u těla, považuje se jeho zákrok za strčení do soupeře. Obrátí-li se hráč z taktických důvodů zády k soupeři proto, aby kryl míč, smí do něho soupeř zezadu dovoleným způsobem vrážet.

Udeření nebo pokus o udeření soupeře

Každé udeření soupeře, i kdyby k němu došlo v boji o míč, musí rozhodčí potrestat, je-li podle jeho názoru bezohledné, riskantní nebo s použitím nepřiměřené síly. Za udeření soupeře se rovněž považuje úder hlavou nebo udeření míčem či jiným předmětem, který hráč drží v ruce, nebo který po soupeři hodí; přitom není podstatné, zda hozeným předmětem soupeře zasáhne. Jestliže např. brankář úmyslně udeří soupeře míčem, který drží v ruce, nebo zasáhne soupeře prudce hozeným míčem, jedná se rovněž o udeření soupeře. Za pokus o udeření se považuje každý úmyslný přestupek hráče, při němž sice nedošlo k fyzickému kontaktu, ale to jen proto, že soupeř stačil před udeřením uhnout.

Strčení do soupeře

Strčením se rozumí strčení, odstrčení nebo postrčení soupeře a to nejen rukou, paží nebo loktem, ale i jinou částí těla, např. stehnem nebo hýždí. Rozhodující není prudkost strčení; je-li soupeř v pohybu, stačí do něj někdy strčit jen lehce, aby ztratil rovnováhu.

Odebrání míče soupeři

Při odebrání míče soupeři musí hráč nejprve zahrát míčem a teprve potom smí dojít k tělesnému kontaktu obou hráčů. Nejčastějším způsobem odebrání míče soupeři je skluz. Při odebrání míče skluzem není pravidlo porušeno, jestliže bránící hráč nejprve zasáhne míč, a to ani v případě, jestliže soupeř následně upadne přes nohu, kterou předtím bránící hráč míčem zahrál. Zasáhne-li však hráč při odebrání míče skluzem nejprve soupeře a teprve potom míč, považuje se to za zakázaný způsob hry. Za zakázaný způsob hry se považuje rovněž to, jestliže hráč zasáhne míč i soupeře současně, nebo jestliže hráč sice jednou nohou soupeři míč odebere, ale soupeře přitom zasáhne druhou nohou. O přestupek stejného charakteru se jedná také v případě, že hráč ve snaze odebrat soupeři míč nohou se soupeře dotkne tělem dříve než míče.

Plivnutí na soupeře

Plivne-li hráč na soupeře, rozhodčí přeruší hru, provinivšího se hráče vyloučí a ve prospěch soupeřova týmu nařídí přímý volný kop. Rozhodčí však může potrestat hráče jen v případě, že přestupek viděl, nebo jestliže ho o přestupku informoval třetí rozhodčí. Jestliže se hráč tohoto přestupku dopustí ve vlastním pokutovém území, nařídí rozhodčí pokutový kop.

Držení soupeře

Držením se rozumí aktivní držení, tj. uchopení nebo tahání soupeře za úbor, za paži nebo za kteroukoli jinou část těla soupeře ať již rukou, paží nebo i kteroukoli jinou částí těla (např. stehnem nebo hýždí) se záměrem bránit soupeři ve volném pohybu. Rozpaží-li hráč ruce, aby dotekem soupeři zabránil ve volném pohybu, drží soupeře. Za držení soupeře se rovněž považuje, jestliže hráč vyskočí po míči a při výskoku se rukou nebo rukama opře o stojícího soupeře. Trestá-li rozhodčí držení, nesmí při rozhodování o místu přestupku zvýhodnit družstvo, jehož hráč se přestupku dopustil.

Hra rukou

1. Za zakázaný způsob hry se považuje, jestliže hráč (kromě brankáře ve vlastním pokutovém území) zahraje – podle názoru rozhodčího úmyslně – míč rukou nebo se rukou míče dotkne; za „ruku“ se přitom považuje paže od ramene až k prstům. Za porušení pravidla se rovněž považuje zahrání míče rukou z nedbalosti, neopatrnosti nebo nedostatečné předvídavosti následků boje o míč; obecně se má za to, že hráč hraje rukou vědomě, jde-li „ruka k míči“. Aby při posuzování hry rukou v pokutovém území nedocházelo k závažným přehmatům doporučuje se, aby rozhodčí v případě, že má pochybnosti o tom, zda bránící nebo útočící hráč zahrál rukou skutečně „úmyslně“, rozhodl ve prospěch bránícího týmu.
2. Za úmyslnou hru rukou je třeba považovat, jestliže hráč zadržením nebo zahráním míče rukou získá pro sebe nebo pro své družstvo výhodu, např.: roztáhne paže, aby soupeři zmenšil střelecký úhel a míč se zastaví o jeho ruku, nebo pohybem lokte ruky, která je jinak těsně u těla, zahraje míčem, chce skluzem vypíchnout míč soupeři od nohy a přitom zahraje míč rukou, nebo ve výskoku odhlavičkuje míč přímo na svoji ruku, kterou nemá u těla, nebo při odkopu míče si nastřelí míč na ruku, nebo při pokusu o odkop mine míč a místo nohou ho zahraje rukou.
3. Za porušení pravidla rozhodčí nebude považovat ty situace, v nichž např.: míč je nastřelen na ruku, kterou má hráč u těla, nebo hráč po souboji o míč upadne na míč nebo se po pádu nechtěně dotkne míče rukou nebo hráč se po pádu na zem snaží vstát, přitom se rukou opře o zem a míč se zastaví o jeho ruku nebo hráč si instinktivně a reflexivním pohybem chrání před prudce vystřeleným míčem choulostivou část těla, např. obličej, genitálie, ale i hrudník apod., nebo se míč odrazí od ramena hráče.

Přestupky trestané nepřímým volným kopem

(část B pravidla XII)

1. Rozhodčí je oprávněn nařídít nepřímý volný kop za přestupek uvedený v části B pravidla XII, kterého se hráč dopustí na hrací ploše v době, kdy byl míč ve hře; hru rozhodčí naváže nepřímým volným kopem na tom místě hrací plochy, kde se nacházel provinivší se hráč (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Nepřímý volný kop však rozhodčí nařídí také za přestupky, které Pravidla malé kopané uvádějí na jiných místech než v pravidle XII.

Nebezpečná hra

1. Za nebezpečnou hru se považuje takový zákrok, jímž hráč podle názoru rozhodčího ohrozí bezpečnost soupeře nebo svou vlastní, aniž přitom jedná úmyslně nebo zákeřně. Zákrok hráče vůči soupeři lze považovat za nebezpečnou hru jen tehdy, nedojde-li k fyzickému kontaktu. Jestliže se hráč při zákroku soupeře dotkne, nejedná se o nebezpečnou hru, nýbrž o některý z přestupků uvedených v části A pravidla XII.
2. Za nebezpečnou hru vůči soupeři se považuje, jestliže např. hráč snaží se zasáhnout nohou míč na úrovni trupu nebo hlavy soupeře, který je v bezprostřední blízkosti míče (tzv. vysoká noha), nebo provede směrem na hráče soupeře tzv. nůžky, nebo nastaví nohu podrážkou kopačky proti noze soupeře a přitom nedojde ke kontaktu hráčů, nebo nastaví nebo zvedne zbytečně vysoko nohu nebo koleno proti tělu soupeře, nebo snaží se vykopnout míč z rukou stojícího nebo ležícího brankáře soupeřova týmu.
3. Nebezpečnou hrou vůči vlastní osobě sice hráč ohrožuje pouze svou vlastní bezpečnost, ale jeho jednání je přesto v rozporu s pravidly, protože tím soupeři omezuje možnost hrát míčem. Za nebezpečnou hru vůči vlastní osobě se považuje, jestliže např. hráč snaží se zahrát míč hlavou pod úroveň pasu soupeře v okamžiku, kdy soupeř se snaží hrát míčem regulérně nohou, nebo upadne na míč a zůstane na něm nebo těsně u něj ležet, a tím znemožní soupeři hrát míčem regulérně nohou, nebo snaží se zahrát míčem nohou, z níž se mu vyzula kopačka.
4. Za nebezpečnou hru vůči vlastní osobě se rovněž považuje, vrhne-li se brankář ve spleť a nebezpečné situaci po míči, aby se ho zmocnil. Takový zákrok však odpovídá vžitému způsobu hry brankáře, a proto se netrestá. Rozhodčí však musí rozlišit nebezpečný způsob hry brankáře vůči vlastní osobě od nebezpečných zákroků brankáře vůči soupeři.

Bránění soupeři v pohybu

Nedovoleným bráněním se rozumí, překáží-li hráč, který nehraje míčem, tělem soupeři ve volném pohybu tak, že soupeře zastaví, přinutí ho ke zpomalení nebo změně směru pohybu; oba se přitom nemusejí navzájem dotknout. Za nedovolené bránění soupeři v pohybu se rovněž považuje, jestliže hráč záměrně probíhá mezi soupeřem a míčem, aniž by měl v úmyslu se míče zmocnit nebo jím hrát. Rovněž hráč, který přihrál míč spoluhráči nebo brankáři a potom soupeři, který chce zasáhnout do hry, úmyslně překáží v pohybu, porušuje pravidlo. Obrátí-li se však hráč čelem k vlastnímu brankáři, který má míč pod kontrolou, neporušuje tento hráč pravidlo, pokud soupeři aktivně nebrání v pohybu. Pravidlo porušuje také hráč, který se nesnaží hrát míčem a brání v pohybu soupeřovu brankáři v době, kdy brankář vyráží nebo chytá míč, nebo v době, kdy míč není v jejich bezprostřední blízkosti. Hráč, který právě hraje míčem (má míč pod kontrolou), smí soupeři bránit v získání míče a neporušuje přitom pravidlo. Přitom však musí být tváří a tělem obrácen k míči (nikoli k soupeři) a nesmí se sehnout, a tím soupeře odstrčit. Obrátí-li se hráč zády k soupeři proto, aby z taktických důvodů umožnil míči opustit hrací plochu, neporušuje pravidlo a soupeř do něho smí dovoleným způsobem ze zadu vrážet.

Bránění brankáři v rozehrání míče

Pravidlo porušuje hráč, který aktivně překáží soupeřovu brankáři, aby se zbavil míče, který drží v rukou. Jestliže např. hráč poskakuje nebo pobíhá před brankářem, a tím ho nutí, aby míč držel v rukou déle, než dovolují pravidla, porušuje pravidlo. Za porušení pravidla se nepovažuje, jestliže se hráč před brankáře pouze postaví, brankář má totiž možnost míč vyhodit.

Přestupky brankáře

1. Brankář má ve vlastním pokutovém území míč v rukou pod kontrolou, jestliže stojí na nohou a míč má v rukou. Brankář ale nemá míč pod kontrolou, jestliže míčem poklepává o zem nebo ho vyhazuje do vzduchu a zase ho chytá, a to v okamžiku, kdy míč právě nedrží v rukou. Brankář smí mít míč pod kontrolou pouze určitou dobu, pak se jej musí zbavit, tj. buď ho vykopnout, vyhodit nebo ho položit či pustit na zem; potom jím i ve vlastním pokutovém území může dál hrát, ale již ne rukou. Rukou se míče smí znovu dotknout poté, co míčem zahraje nebo se ho dotkne jiný hráč, nejedná-li se ovšem o zpětnou přihrávku vlastnímu brankáři.
2. Za získání míče pod kontrolu se rovněž považuje, jestliže brankář míč dotykem jedné nebo obou rukou, jedné nebo obou paží nebo jejich částí zadrží a dál jej hraje nohama. V tomto případě se brankář nesmí míče dotknout znovu rukou dříve, než míčem zahraje nebo se ho dotkne jiný hráč, nejedná-li se o zpětnou přihrávku vlastnímu brankáři, jinak jej rozhodčí potrestá za porušení pravidla. Doba, po kterou míč hraje nohama, není nijak časově omezena. Jestliže se ale podle názoru rozhodčího jedná o náhodně odražený nebo nastřelený míč, např. když brankář vyrazí robinsonádou střelu soupeře, pak se nejedná o případ, kdy brankář má míč pod kontrolou, a proto smí dále míčem hrát i rukou.
3. Doba, během níž smí mít brankář míč v rukou pod kontrolou, je omezena na nejvýše šest sekund. Za porušení pravidla proto potrestá rozhodčí brankáře, který má míč v rukou pod kontrolou déle než šest sekund, nebo před tím, než se s míčem v rukou postaví na nohy, podle názoru rozhodčího úmyslně promarní tolik času, že se potom nestačí míče zbavit do šesti sekund.

Zpětná přihrávka brankáři

1. Hráč smí kdykoli přihrát míč svému brankáři (provést tzv. malou domů); jestliže ale brankáři přihraje míč nohou pod kolenem, nebo rukama z vzhazování, nesmí se brankář míče dotknout rukou, jinak porušuje pravidlo. Za přihrání nohou, po němž se brankář nesmí dotknout míče rukou, se považuje jestliže např. brankář obdrží přihrávku přímo ze hry, nebo brankář obdrží přihrávku z jakéhokoli kopu, nebo spoluhráč nohou míč zastaví, aby ho přenechal brankáři, nebo spoluhráč nepřihraje přímo brankáři, ale brankář si pro míč doběhne, nebo brankář si přihrávku nejprve zastaví nohou a poté, třeba i po několika krocích, míč uchopí do rukou. Za zpětnou přihrávku brankáři rozhodčí družstvo nepotrestá, jestliže brankář hraje rukou míč, který se náhodně odrazí od nohy jeho spoluhráče.
2. Chce-li hráč zahrát míč zpět svému brankáři tak, aby po jeho přihrávce brankář mohl uchopit míč do rukou, může tak učinit tělem, hlavou, kolenem či stehnem. Jestliže však hráč má míč u nohy, a pravidlo obejde tím, že si míč nohou nadhodí na hlavu a potom ho přihraje svému brankáři hlavou, chová se nesportovně a rozhodčí ho napomene; přitom není rozhodující, jestli se po jeho přihrávce brankář rukou míče dotkne či nedotkne, rozhodující je úmysl hráče obejít ustanovení pravidla. Přeruší-li rozhodčí z toho důvodu hru, aby hráče napomenul, naváže ji nepřímým volným kopem v místě, kde se hráč přestupku dopustil (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII). Stejně bude postupovat rozhodčí v případě, že hráč se pokusí obejít pravidlo tím, že úmyslně nadhodí míč nohou směrem na hlavu svého spoluhráče a ten jej hlavou přihraje svému brankáři. Jestliže se hráč pokusí obejít ustanovení pravidla při provádění volného kopu, a volný kop provede např. tak, že míč rozehraje vlastnímu brankáři kolenem, rozhodčí ho napomene za nesportovní chování a nechá volný kop opakovat.

Osobní tresty

1. Pravidla malé kopané opravňují rozhodčího udělovat osobní tresty; osobními tresty se rozumí napomínání a vylučování hráčů. Ve všech případech, kde se v dalším bude hovořit o udělování

osobních trestů, se citovaná ustanovení vztahují na všechny členy týmu. Osobní trest udělí rozhodčí tak, že kartu příslušné barvy zvedne do výše nad rameno a zřetelně ji ukáže provinivšímu se hráči. Rozhodčí nemusí osobní trest udělit ihned po provinění hráče. Vyžaduje-li to situace, poskytne rozhodčí výhodu ve hře a osobní trest udělí při nejbližším přerušení hry.

2. V Pravidlech malé kopané se na řadě míst konkrétně uvádí, kdy a za jaký přestupek musí hráč osobní trest obdržet; v těchto případech se jedná o tzv. osobní tresty taxativní, tj. takové, které je rozhodčí vždy povinen udělit. Rozhodčí však může udělit osobní trest i v souvislosti s přestupky uvedenými v části A pravidla XII, pokud usoudí, že charakter a povaha přestupku udělení osobního trestu vyžaduje. V těchto případech se však nejedná o tresty taxativní, protože závažnost přestupku posoudí pouze rozhodčí.
3. V případě méně závažných přestupků může rozhodčí nejprve upozornit hráče, že jeho způsob hry začíná vybočovat z rámce pravidel, a teprve při dalším přestupku hráče napomenout. V žádném případě však rozhodčí nemůže takto postupovat v případě, že Pravidla malé kopané udělení osobního trestu ukládají. Napomenutí (část C pravidla XII).
4. Pravidlo XII uvádí v části C sedm přestupků, za které musí být hráč vždy napomenut; mimoto se však v Pravidlech malé kopané na řadě míst uvádějí ještě další přestupky, za které musí být hráč rovněž napomenut; ve všech těchto případech se jedná o osobní tresty tzv. taxativní.

Nesportovní chování

1. Přestupku se dopouští hráč, je-li podle názoru rozhodčího jeho jednání v rozporu se zásadami slušného chování a čestného boje o míč. Rozhodčí rovněž napomene za nesportovní chování hráče, který použije vůči soupeři nebo jiné osobě výhrůžná nebo provokativní gesta (pokud rozhodčí jeho jednání neposoudí jako chování hrubě nesportovní).
2. Jestliže rozhodčí přeruší hru, aby hráče napomenul za nesportovní chování, naváže hru nepřímým volným kopem na tom místě hrací plochy, kde se nacházel provinivší se hráč; jestliže se však hráč současně dopustí přestupku ve smyslu části A pravidla XII, nařídí rozhodčí přímý volný kop z místa, kde k přestupku došlo (vždy s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII) nebo pokutový kop.
3. Rozhodčí napomene za nesportovní chování hráče, který zahraje míč úmyslně rukou (vyjma brankáře ve vlastním pokutovém území), aby zmařil slibně se rozvíjející útočnou akci soupeře; stejně rozhodčí napomene hráče nebo brankáře, který zmaří slibně se rozvíjející útočnou akci soupeře tím, že zastaví pronikajícího hráče některým z dalších přestupků, za které se v souladu s částí A pravidla XII nařizuje přímý volný, popřípadě pokutový kop. Za „slibně se rozvíjející útočnou akci“ se např. považuje taková herní situace, která by bez porušení pravidla bránícím hráčem umožnila po jedné až dvou přihrávkách ohrozit branku.
4. Skluz jako obranný zákrok, jímž se snaží odebrat míč, musí hráč používat s ohleduplností k soupeři. Jako nesportovní chování proto rozhodčí posoudí skluz provedený ze strany, při němž hráč nezasáhne míč, ale podrazí nebo kopne soupeře. Podle názoru rozhodčího však takový zákrok může být posouzen i jako surová hra.
5. Rozhodčí napomene za nesportovní chování hráče, který se svým jednáním nebo chováním pokusí oklamat rozhodčího nebo který se nesportovním způsobem pokusí oklamat soupeře. Takovým projevem nesportovního chování hráče je např. pokus hráče o docílení branky rukou, nebo úmyslné provedení volného kopu nebo vhadzování přesto, že rozhodčí hráče vyzval, aby vyčkal až na jeho pokyn, nebo simulace nafilmováním pádu nebo zveličením následků kontaktu

se soupeřem, která má kdekoli na hrací ploše přimět rozhodčího k nařízení kopu, nebo předstírání zranění, apod.

6. Dalším projevem nespportovního chování např. může být, jestliže hráč pověřený kapitánem k provedení kopu odmítne kop provést, provede kop úmyslně nesprávně nebo provede pokutový kop, ačkoli k tomu nebyl určen, nebo ruší soupeře provádějícího kop nebo vhazování tím, že nevhodně gestikuluje, pobíhá nebo pokřikuje, nebo úmyslně zakopne míč mimo hrací plochu, úmyslně zalehne míč, nebo vsedě zadrží míč mezi nohama tak, aby jím soupeř nemohl hrát, nebo pokřikem nebo jiným nespportovním způsobem se snaží zmást nebo rušit soupeře, ať již na hrací ploše nebo mimo ni, nebo pokusí se obejít ustanovení pravidla XII, aby mohl beztrešně přihrát míč nohou svému brankáři (viz rozhodnutí IASSF č. 4 k pravidlu XII), nebo zavěsí se na brankové břevno, nebo v průběhu utkání úmyslně poškodí míč či příslušenství hrací plochy nebo vybavení hřiště, nebo zadrží nebo se pokusí zadržet míč, popřípadě změnit směr jeho pohybu hozením nějakého předmětu, nebo neuposlechne pokynu rozhodčího.

Projevy nespokojenosti a protestování

Přestupku se dopouští hráč, který slovy, gesty, posuňky nebo jiným podobným jednáním projevuje nespokojenost s rozhodnutím rozhodčího nebo protestuje proti jeho rozhodnutí, nebo hráč, který obdobně nesouhlasí se signalizací třetího rozhodčího. Jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, naváže ji nepřímým volným kopem na tom místě hrací plochy, kde se hráč dopustil přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Soustavné porušování pravidel

Přestupku se dopouští hráč, který se opakovaně dopouští porušení pravidla ve smyslu části A nebo B pravidla XII, i když jednotlivé přestupky samy o sobě nejsou důvodem k napomenutí. Jestliže například obránce týmu opakovaně zastavuje hráče soupeře držením, tedy přestupkem, jenž sám o sobě není důvodem k udělení osobního trestu (vyjma případu, kdy se jedná o zmaření slibně se rozvíjející akce, viz čl. 38), soustavně porušuje pravidlo.

Zdržování při navazování hry

Každý pokus hráče zdržovat a promarňovat čas při navazování hry potrestá rozhodčí napomenutím. Hráč porušuje pravidlo, jestliže např. úmyslně odnese, odkopne nebo odhodí míč od místa kopu nebo vhazování, přičemž není rozhodující, zda se tohoto přestupku dopustí hráč bránící nebo útočící strany, nebo při vhazování míče naznačí vhození a potom předá míč ke vhození svému spoluhráči, nebo podle názoru rozhodčího úmyslně otálí s provedením kopu nebo vhazování, nebo jako brankář odmítne při provádění pokutového kopu zaujmout místo v brance na brankové čáře.

Nedodržení předepsané vzdálenosti

Přestupku se dopouští hráč, který úmyslně zdrží provedení volného kopu nebo kopu z rohu soupeřem např. tím, že se postaví před míč, aby znemožnil soupeři rychlé provedení kopu nebo zdržel provedení kopu, nebo otálí se zaujetím předepsané vzdálenosti nebo zaujímá předepsanou vzdálenost zdoluhavým způsobem, nebo před provedením kopu zkrátí předepsanou vzdálenost tím, že předčasně vyběhne proti míči.

Vstup na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího

Přestupku se dopouští hráč, který úmyslně a bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu. Tohoto přestupku se může dopustit např. hráč, který po zahájení utkání doplňuje své družstvo, nebo hráč, který dočasně opustil hrací plochu, nebo hráč, kterého rozhodčí vykázal z hrací plochy pro závadu na výstroji. Jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, aby hráče napomenul, naváže hru nepřímým volným kopem na tom místě hrací plochy, kde byl míč v okamžiku přerušeni hry; jestliže se však provinivší hráč následně dopustí dalšího přestupku ve smyslu části A pravidla XII, nařídí rozhodčí podle místa, kde se hráč dopustil dalšího přestupku přímý volný kop (vždy s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII), nebo pokutový kop.

Opuštění hrací plochy bez souhlasu rozhodčího

Přestupku se dopouští hráč, který úmyslně a bez souhlasu rozhodčího hrací plochu opustí s výjimkou případů uvedených v pravidle III. Jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, aby hráče napomenul, nařídí nepřímý volný kop v místě, kde byl míč v okamžiku přerušeni hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Vyloučení (část D pravidla XII)

Pravidlo XII uvádí v části D sedm přestupků, za které musí být hráč vyloučen ze hry; mimoto se však v Pravidlech malé kopané na řadě míst uvádějí ještě další přestupky, za které musí rozhodčí rovněž hráče vyloučit.

Vyloučení před utkáním, v průběhu utkání a po ukončení utkání.

Jestliže rozhodčí vyloučí hráče v době, kdy utkání ještě nebylo zahájeno, nastoupí jeho družstvo k utkání s nezmenšeným počtem hráčů, protože za tohoto hráče smí nastoupit některý z náhradníků. Jestliže rozhodčí vyloučí náhradníka v době, kdy utkání ještě nebylo zahájeno, nesmí družstvo počet náhradníků doplnit. Jestliže rozhodčí vyloučí hráče v průběhu utkání, pokračuje družstvo ve hře s menším počtem hráčů. Jestliže rozhodčí vyloučí náhradníka v průběhu utkání, nesmí družstvo počet náhradníků doplnit. Rozhodčí je oprávněn ukázat ČK hráči nebo náhradníkovi i po skončení utkání, a právě tak je oprávněn ukázat ČK i hráčům vystřídaným nebo odvolaným.

Surová hra

Surové hry se dopustí hráč, který podle názoru rozhodčího provede některý z přestupků uvedených v části A pravidla XII vůči soupeři úmyslně, násilně nebo se záměrem ho zranit. Za surovou hru se zejména považuje skluz provedený zezadu, při němž hráč soupeře ohrozí tím, že jej podrazí nebo kopne; rovněž úmyslné prudké udeření soupeře míčem se považuje za projev surové hry.

Hrubé nesportovní chování

1. Přestupku se dopustí hráč, jehož jednání má podle názoru rozhodčího násilný nebo zneuctující charakter; v tomto případě se jedná o hrubé nesportovní chování. Jestliže rozhodčí přeruší hru, aby hráče vyloučil za hrubé nesportovní chování, naváže hru nepřímým volným kopem na tom místě hrací plochy, kde se nacházel provinivší se hráč; jestliže se však provinivší hráč současně dopustí přestupku ve smyslu části A pravidla XII, nařídí rozhodčí přímý volný kop (vždy s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII) z místa, kde se hráč dopustil přestupku, popřípadě pokutový kop.
2. Dalším projevem hrubého nesportovního chování např. je, jestliže hráč mimo hrací plochu nebo v době, kdy je hra přerušena, se vůči soupeři dopustí některého z přestupků uvedených v části A

pravidla XII, nebo udeří míčem nebo jiným předmětem soupeře nebo jinou osobu s výjimkou případů uvedených v článku, týkající se inzultace v pravidle V, nebo fyzicky napadne soupeře nebo jinou osobu s výjimkou případů uvedených taktéž ve článku, týkající se inzultace v pravidle V nebo neoprávněně vstoupí na hrací plochu aby zabránil soupeři dosáhnout branky nebo opustí hrací plochu, aby tím demonstroval nespokojenost s rozhodnutím rozhodčího nebo aby tím projevil nespokojenost s hrou spoluhráčů nebo po hádce s nimi (pokud tento přestupek rozhodčí neposoudí jako nedovolené opuštění hrací plochy) nebo na protest proti rozhodnutí rozhodčího nebo aby tím projevil nespokojenost se hrou spoluhráčů nebo po hádce s nimi, úmyslně poškodí míč, příslušenství hrací plochy nebo vybavení hřiště (pokud tento přestupek rozhodčí neposoudí jako nesportovní chování).

3. Jestliže hráč plivne na hráče soupeřova týmu, postupuje rozhodčí podle čl. 17. Jestliže hráč plivne na jakoukoli jinou osobu, přičemž touto osobou může být například rozhodčí, spoluhráč, funkcionář nebo i osoba jiná, rozhodčí jej vyloučí. Jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, aby hráče vyloučil, naváže hru nepřímým volným kopem na tom místě hrací plochy, kde stál provinivší se hráč v okamžiku přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Zabránění v dosažení branky nebo zmaření zjevné brankové možnosti soupeře

1. Rozhodčí vyloučí hráče, který zahraje míč úmyslně rukou (vyjma brankáře ve vlastním pokutovém území) a tím zabráni soupeřovu družstvu dosáhnout branky, případně některému soupeřovu hráči tímto přestupkem zmaří zjevnou možnost dosáhnout branky. Jestliže např. hráč vyrazí rukou míč směřující do branky jeho týmu, rozhodčí ho vyloučí a současně nařídí pokutový kop. Za zabránění v dosažení branky se však nepovažuje, jestliže hráč zabráni rukou míči v cestě do branky po střele z nepřímého volného kopu; v tomto případě rozhodčí nařídí pokutový kop a hráče pouze napomene za nesportovní chování. Za nesportovní chování rozhodčí rovněž napomene hráče, který se úmyslnou hrou rukou pokusí zabránit soupeři v dosažení branky, ale míč přesto v brance skončí.
2. Rozhodčí vyloučí hráče nebo brankáře, který zmaří podle jeho názoru zjevnou možnost soupeře dosáhnout branky tím, že soupeřova hráče zastaví některým z přestupků, za které se v souladu s částí A pravidla XII nařizuje přímý volný popřípadě pokutový kop. V případě přestupku brankáře v jeho vlastním pokutovém území rozhodčí nařídí pokutový kop a brankáře buď napomene (jestliže po názoru rozhodčího chtěl hrát míčem) nebo vyloučí (jestliže po názoru rozhodčího neměl zájem hrát míčem).

Pohoršující, urážlivé a ponižující výroky

Rozhodčí vyloučí každého hráče, který se dopustí takových výroků, posuňků nebo gest, jimiž podle názoru rozhodčího nějakou osobu uráží nebo ponižuje, bez ohledu na to, zda se jedná o osobu rozhodčího nebo soupeře, spoluhráče či osobu jinou.

Druhé napomenutí

1. Byl-li hráč v utkání již jednou napomenut a dopustí se dalšího přestupku, za který musí být znovu napomenut, napomene ho rozhodčí podruhé a následně ho vyloučí. Osobní tresty udělí rozhodčí tak, že hráči nejprve ukáže žlutou a potom červenou kartu, aby bylo zřejmé, že hráče vylučuje po druhém napomenutí a nikoli za provinění, které by se samo o sobě trestalo okamžitým vyloučením. V případě, že hráč vstoupí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího a následně se dopustí dalšího přestupku, za který mu má být udělen osobní trest, udělí mu rozhodčí osobní trest pouze ze tento přestupek. Jestliže hráč opustí neoprávněně hrací plochu a potom se na hrací plochu – třeba i bez souhlasu rozhodčího – znovu vrátí, považuje to rozhodčí pouze za jeden přestupek.

2. Jestliže se hráč dopustí přestupku, za který musí být napomenut, ale dříve, než ho rozhodčí napomene, nebo potom, co rozhodčí uplatnil výhodu ve hře, se dopustí dalšího přestupku nebo i několika přestupků, za které musí být napomenut nebo vyloučen, udělí rozhodčí po přerušení hry osobní tresty v pořadí, v jakém se jich hráč dopustil např. tak, že hráči nejprve dvakrát ukáže žlutou a potom červenou kartu. Všechny přestupky pak popíše v Zápise o utkání v pořadí, v jakém se jich hráč dopustil.

Pravidlo XIII

VOLNÉ KOPY

DRUHÝ VOLNÝCH KOPŮ

Volné kopy se dělí na přímé volné kopy a nepřímé volné kopy. Při provádění každého volného kopu musí míč ležet v klidu na zemi a po provedení kopu nesmí hráč, který kop provedl, hrát míčem podruhé, dokud se míče nedotkne jiný hráč.

PŘÍMÝ VOLNÝ KOP

Jestliže se přímo po provedení přímého volného kopu míč dostane do soupeřovy branky, branka platí. Jestliže se přímo po provedení přímého volného kopu míč dostane do vlastní branky, rozhodčí nařídí ve prospěch soupeře kop z rohu.

NEPŘÍMÝ VOLNÝ KOP

Signalizace rozhodčího

Nařízení nepřímého volného kopu signalizuje rozhodčí paží zvednutou nad hlavu. Drží ji zvednutou až do provedení kopu a potom tak dlouho, dokud se některý jiný hráč míče nedotkne nebo dokud není míč ze hry.

Míč skončí v brance

Branky z nepřímého volného kopu může být dosaženo jen v případě, že dříve, než míč přejde do branky, se ho dotkne jiný hráč než ten, který nepřímý volný kop provedl. Jestliže se přímo po provedení nepřímého volného kopu míč dostane do soupeřovy branky, rozhodčí nařídí ve prospěch soupeře kop od branky. Jestliže se přímo po provedení nepřímého volného kopu míč dostane do vlastní branky, rozhodčí nařídí ve prospěch soupeře kop z rohu.

MÍSTO A ZPŮSOB PROVEDENÍ VOLNÉHO KOPU

Volný kop uvnitř pokutového území

Přímý nebo nepřímý volný kop prováděný bránícím družstvem všichni hráči soupeře musí být vzdáleni nejméně 5 m od míče. Nepřímý volný kop prováděný útočícím družstvem všichni hráči soupeře musí být vzdáleni nejméně 5 m od míče, dokud míč není ve hře, kromě hráčů stojících na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi, míč je ve hře, když se po provedení kopu pohne,

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Jestliže po nařízení volného kopu hráč soupeře nedodrží předepsanou vzdálenost, nechá rozhodčí kop opakovat. Jestliže při provádění volného kopu bránícím družstvem z místa uvnitř jeho pokutového území není míč zahrán přímo do hry, rozhodčí nechá kop opakovat.

Volný kop prováděný hráčem z pole jestliže v době, kdy je míč ve hře, se hráč, který provedl volný kop:

- a) dotkne míče (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne úmyslně míče rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne úmyslně míče rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí pokutový kop.

Volný kop prováděný brankářem, jestliže v době, kdy je míč ve hře, se brankář, který provedl volný kop:

- a) dotkne míče podruhé (mimo případu úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne úmyslně míče rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne úmyslně míče rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

VÝKLAD K PRAVIDLU





1. Volné kopy se nařizují za porušení pravidel, ke kterým došlo na hrací ploše v době, kdy míč byl ve hře. Pokud rozhodčí usoudí, že nařízením volného kopu by vznikla výhoda pro provinivší se družstvo, poskytnete družstvu, které se neprovinilo, výhodu ve hře.
2. Při provádění volného kopu se hráči zúčastnění na hře nesmějí bez souhlasu rozhodčího zdržovat mimo hrací plochu s výjimkou těch, kteří hrací plochu opustili podle ustanovení pravidla III.
3. Míč z volného kopu je správně ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne, jestliže se provádí nepřímý volný kop proti bránícímu družstvu v jeho vlastním pokutovém území ve vzdálenosti menší než 5 m od brankové čáry, mohou se hráči bránícího týmu postavit na vlastní brankovou čáru, ale jen v brance, tj. mezi brankovými tyčemi. Mimo branku musí dodržet vzdálenost nejméně 5 m od míče.
4. Volné kopy se mají provádět bez zbytečného zdržování. K provedení volného kopu rozhodčí obvykle dává znamení; většinou píšťalkou, může však tak učinit i slovem nebo pokynem ruky. V každém případě však provedení volného kopu musí mít pod kontrolou.

5. Po nařízení volného kopu musí hráči týmu, proti němuž je volný kop nařízen, z vlastní iniciativy a bez zbytečného otálení zaujmout předepsanou vzdálenost. Hráče, který toto ustanovení úmyslně nedodrží a zdrží tak provedení volného kopu např. tím, že se postaví před míč, aby soupeř nemohl míč rozehrát, rozhodčí napomene. Proviní-li se tímto způsobem několik hráčů, napomene rozhodčí toho hráče, který byl nejbliže k místu, z něhož se volný kop prováděl. Nezaujme-li dostatečně rychle předepsanou vzdálenost celá zeď bránících hráčů, napomene rozhodčí toho hráče, který ji organizoval. Rozhodčí však může napomenout i hráče útočícího týmu, který soupeři brání stavět zeď.
6. Jestliže míč leží v klidu a na správném místě, může rozhodčí tolerovat, jestliže družstvo z taktických důvodů provede volný kop dříve, než hráči soupeřova týmu zaujali předepsanou vzdálenost od míče; přitom však musí dbát, aby družstvo provádějící volný kop, neprovedlo volný kop bez jeho vědomí. Je-li volný kop takto proveden a míče se bezprostředně po jeho rozehrání zmocní hráč soupeřova týmu, který předtím nedodržel předepsanou vzdálenost, nechá rozhodčí pokračovat ve hře.
7. Provádí-li se volný kop a některý z hráčů bránící strany zkrátí předepsanou vzdálenost dříve, než je míč ve hře, napomene rozhodčí provinivšího se hráče a nechá volný kop opakovat. Proviní-li se tímto způsobem více hráčů, napomene rozhodčí toho hráče, který zkrátí vzdálenost nejvíce; stejně postupuje rozhodčí v případě, že se proti míči vysune celá zeď bránících hráčů. Rozhodčí přitom může družstvu, které provádí volný kop, poskytnout výhodu ve hře – v tom případě volný kop opakovat nenechá a provinivšího se hráče napomene při nejbližším přerušení hry.
8. Jestliže hráč provede volný kop přesto, že ho rozhodčí vyzval, aby počkal na jeho znamení k provedení kopu, přeruší rozhodčí hru, napomene provinivšího se hráče za nesportovní chování a nechá volný kop opakovat. Stejně bude postupovat i v případě, že se hráč před provedením kopu zachová nesportovně. Jestliže rozhodčí nestačí po předčasném provedení volného kopu přerušit hru a bylo dosaženo branky, rozhodčí ji neuzná, provinivšího se hráče napomene a volný kop nechá opakovat. Dále jestliže míč opustí hrací plochu, rozhodčí provinivšího se hráče napomene a hru naváže odpovídajícím způsobem. Dále jestliže brankář míč vyrazí na roh, rozhodčí provinivšího se hráče napomene a hru naváže kopem z rohu. Dále v případě, že brankář míč chytí, rozhodčí hru nepřerušuje a provinivšího se hráče napomene při nejbližším přerušení hry.
9. Jestliže hráč požádá rozhodčího, aby před provedením volného kopu zajistil dodržení předepsané vzdálenosti bránících hráčů od míče a potom volný kop provede dříve, než dá rozhodčí pokyn k jeho provedení, chová se nesportovně; rozhodčí hru přeruší (pokud neposkytne výhodu), hráče napomene, a volný kop nechá opakovat, a to i v případě, že bylo dosaženo branky. Poskytne-li rozhodčí výhodu, napomene rozhodčí provinivšího se hráče při nejbližším přerušení hry.
10. Z přímého volného kopu nemůže být dosaženo vlastní branky. Dostane-li se míč ze správně provedeného přímého volného kopu přímo do branky týmu, jehož hráč volný kop provedl, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova týmu kop z rohu.
11. Z nepřímého volného kopu nemůže být přímo dosaženo žádné branky. Dostane-li se míč ze správně provedeného nepřímého volného kopu přímo do branky týmu, jehož hráč nepřímý volný kop provedl, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova týmu kop z rohu. Dostane-li se míč ze správně provedeného nepřímého volného kopu přímo do soupeřovy branky, nařídí rozhodčí kop od branky.

12. Při provádění volných kopů mohou pravidlo porušit jak hráči bránící, tak hráči útočící strany. Jestliže pravidlo poruší současně hráči obou stran, rozhodčí provinivší se hráče napomene a nechá volný kop opakovat. Pokutový kop nařídí rozhodčí proti družstvu, jehož hráč se v době, kdy je míč ve hře, dopustí ve vlastním pokutovém území některého z deseti přestupků, za něž se nařizuje přímý volný kop. Přímo z pokutového kopu může být dosaženo branky. Rozhodčí prodlouží dobu hry, aby mohl být proveden pokutový kop nařízený před ukončením prvního nebo druhého poločasu nebo před ukončením některé z polovin prodloužení.

UMÍSTĚNÍ MÍČE A POSTAVENÍ HRÁČŮ

Míč musí být umístěn na pokutové značce. Hráč provádějící pokutový kop musí být jasně a zřetelně určen. Brankář bránícího týmu musí být obrácen tváří k hráči provádějícímu pokutový kop a musí zůstat na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi, dokud kop není proveden. Ostatní hráči kromě hráče provádějícího pokutový kop musí být:

-  na hrací ploše,
-  mimo pokutové území,
-  za pokutovou značkou,
-  nejméně 5 m od pokutové značky.

Rozhodčí dá znamení k provedení pokutového kopu, ale ne dříve, než hráči zaujmou postavení předepsané pravidlem, rozhodne, kdy akce pokutového kopu byla ukončena.

PROVEDENÍ POKUTOVÉHO KOPU

Hráč provádějící pokutový kop musí do míče kopnout a nesmí hrát míčem podruhé dříve, než se ho dotkne jiný hráč. Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne směrem dopředu. Provádí-li se pokutový kop v normální době hry nebo prodlouží-li rozhodčí po uplynutí jednoho z poločasů dobu hry, aby pokutový kop mohl být proveden nebo opakován, uzná rozhodčí branku i v případě, jestliže dříve, než míč přejde brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem do branky, se dotkne jedné nebo obou brankových tyčí, břevna, brankáře nebo několika z nich v jakékoli kombinaci.

Pravidlo XIV

POKUTOVÝ KOP

TRESTNÍ USTANOVENÍ

1. K porušení pravidla dojde po znamení rozhodčího k provedení pokutového kopu, ale dříve, než je míč ve hře:

- a) Pravidlo poruší hráč: provádějící pokutový kop rozhodčí nechá pokutový kop provést a jestliže míč skončí v brance, nechá pokutový kop opakovat, jestliže míč neskončí v brance, rozhodčí přeruší hru a naváže ji nepřímým volným kopem ve prospěch bránícího týmu.

- b) Pravidlo poruší brankář: rozhodčí nechá pokutový kop provést a jestliže míč skončí v brance, uzná branku, jestliže míč neskončí v brance, nechá pokutový kop opakovat.
- c) Spoluhráč hráče provádějícího pokutový kop vkročí do pokutového území nebo se přiblíží k pokutové značce na menší vzdálenost než 5 m, nebo se přiblíží k brankové čáře na vzdálenost menší, než je vzdálenost pokutové značky rozhodčí nechá pokutový kop provést a jestliže míč skončí v brance, nechá pokutový kop opakovat, jestliže míč neskončí v brance, rozhodčí přeruší hru a naváže ji nepřímým volným kopem ve prospěch bránícího mužstva, jestliže se míč odrazí od brankáře, brankové tyče nebo břevna a provinivší se hráč se míče dotkne, rozhodčí přeruší hru a nařídí nepřímý volný kop ve prospěch bránícího týmu.
- d) Spoluhráč brankáře vkročí do pokutového území, nebo se přiblíží k pokutové značce na menší vzdálenost než 5 m, nebo se přiblíží k brankové čáře na vzdálenost menší, než je vzdálenost pokutové značky rozhodčí nechá pokutový kop provést a jestliže míč skončí v brance, branku uzná, jestliže míč neskončí v brance, nechá pokutový kop opakovat.
- e) Pravidlo poruší hráči bránícího i útočícího týmu rozhodčí nechá pokutový kop opakovat.

2. K porušení pravidla dojde poté, když je míč ve hře:

- a) hráč, provádějící pokutový kop, se podruhé dotkne míče (ale ne rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII),
- b) hráč provádějící pokutový kop se úmyslně dotkne míče rukou dříve, než se míče dotkne jiný hráč
- c) rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII),
- d) míč, který je v pohybu směrem k brance, zasáhne cizí těleso rozhodčí nechá pokutový kop opakovat,
- e) míč zasáhne cizí těleso poté, co jej zahraje brankář nebo poté, co se odrazí od brankové tyče nebo od brankového břevna rozhodčí musí přerušit hru, hru naváže míčem rozhodčího v místě, kde vnější vliv zasáhl míč (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

VÝKLAD K PRAVIDLU Všeobecná ustanovení

1. Pokutový kop rozhodčí nařizuje za přestupky uvedené v části A pravidla XII, kterých se hráči dopustili ve vlastním pokutovém území v době, kdy míč byl ve hře. Nařízení pokutového kopu nevylučuje, aby rozhodčí podle povahy přestupku neudělil provinivšímu se hráči také osobní trest
2. Před provedením pokutového kopu si smí kterýkoli hráč bránícího týmu vyměnit místo s brankářem, ale rozhodčí o tom musí být před tím uvědomen. Při výměně musí být respektována ustanovení pravidla III a pravidla IV.
3. Pokutový kop smí provést kterýkoli oprávněný hráč týmu, jež bude pokutový kop provádět. Rozhodčí, a alespoň brankář, který bude pokutovému kopu čelit, však musí vědět, který hráč pokutový kop provede. Jestliže pokutový kop začne provádět jiný hráč než ten, který byl určen, zastaví rozhodčí provádění pokutového kopu a provinivšího se hráče napomene za nesporní chování.

4. Nařídí-li rozhodčí, aby se pokutový kop opakoval, nemusí ho provádět týž hráč. Opakovaný pokutový kop může provést kterýkoli z hráčů týmu, v jehož prospěch byl pokutový kop nařízen, pokud je oprávněn zúčastnit se hry.
5. Praskne-li míč přímo po správně provedeném pokutovém kopu, nechá rozhodčí po výměně míče pokutový kop opakovat (výrazem „přímo“ se rozumí, že míč po provedení kopu praskl dříve, než se ho dotkl kterýkoli hráč nebo než narazil na brankovou tyč či břevno).
6. Klesne-li před provedením pokutového kopu počet hráčů některého týmu definitivně pod čtyři, nařízený pokutový kop se neprovádí a rozhodčí utkání ukončí.
7. Provedení pokutového kopu. Rozhodčí musí dbát, aby:

- a) nikdo z hráčů se bez souhlasu rozhodčího nezdržoval mimo hrací plochu (s výjimkou hráčů, kteří opustili hrací plochu podle ustanovení pravidla III); neuposlechne-li hráč výzvy rozhodčího, aby se na hrací plochu vrátil, napomene ho rozhodčí za nesportovní chování,
- b) všichni hráči zaujali na hrací ploše postavení předepsané pravidlem, tzn., že všichni hráči, s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop a brankáře soupeřova týmu, musí být mimo pokutové území a současně před míčem,
- c) branka bránícího týmu nebyla opuštěna. Před provedením pokutového kopu se brankář musí nacházet v brance, být oběma nohama na brankové čáře a přitom být otočen čelem k míči. Na brankové čáře se může pohybovat, avšak dříve, než bude míč ve hře, nesmí opustit brankovou čáru dopředu směrem k míči,
- d) k provedení pokutového kopu musí rozhodčí vždy dát znamení píšťalkou; znamení dá poté, co se ujistí, že jsou splněny podmínky uvedené ve čl. 8. Pokutový kop se provádí do míče volně a nehybně ležícího na středu pokutové značky. Posunutí míče mimo pokutovou značku není dovoleno ani v případě, že je pokutová značka v kaluži nebo v blátě.

8. Pokutový kop je správně proveden, pohne-li se míč dopředu, tj. směrem k brankové čáře bránícího týmu. Zahraje-li hráč provádějící pokutový kop míč dozadu nebo do strany rovnoběžně s brankovou čarou, nedostal se míč do hry a rozhodčí nechá pokutový kop opakovat.






9. Pokutový kop může být proveden i tak, že hráč provádějící pokutový kop zahraje míč šikmo dopředu, aby se ho mohl zmocnit jeho spoluhráč. Tento spoluhráč však smí vkročit do pokutového území, až když je míč ve hře.

10. Přestupky před provedením pokutového kopu:

- a) hráč provádějící pokutový kop poruší pravidlo, jestliže např. při rozběhu k provedení pokutového kopu se zastaví, aby se brankář předčasně vrhl do jedné části branky, a potom kopne míč do její odkryté části, nebo provede kop obrácen zády k brance, nebo se skloní u míče, jako by ho chtěl rukou posunout, a přitom znenadání provede kop, nebo použije nějaký podobný trik k oklamání soupeřova brankáře,
- b) brankář bránícího týmu poruší pravidlo, jestliže po znamení rozhodčího k provedení pokutového kopu, ale dříve, než je míč ve hře, opustí brankovou čáru směrem k míči.
- c) ostatní hráči poruší pravidlo, jestliže po znamení rozhodčího k provedení pokutového kopu, ale dříve než je míč ve hře přiblíží se k míči na vzdálenost menší než 5 m, nebo vstoupí do pokutového území

11. Dojde-li před provedením pokutového kopu k porušení pravidla, nechá rozhodčí pokutový kop provést. V případě, že pravidlo poruší:

- a) brankář nebo spoluhráč brankáře, a branky nebylo dosaženo, nechá rozhodčí pokutový kop opakovat,
- b) brankář nebo spoluhráč brankáře, a branky bylo dosaženo, rozhodčí branku uzná,
- c) hráč provádějící pokutový kop nebo jeho spoluhráč, a branky bylo dosaženo přímo, nebo i po odražení míče od tyče, břevna branky, nebo od brankáře, nechá rozhodčí pokutový kop opakovat,
- d) hráč provádějící pokutový kop nebo jeho spoluhráč, branky nebylo dosaženo a míč:

-  přímo z pokutového kopu skončí mimo branku, naváže hru hráč bránícího týmu kopem od branky nebo vřazováním,
-  brankář vyrazí mimo hrací plochu, naváže hru hráč útočícího týmu kopem z rohu nebo vřazováním,
-  brankář chytí a má ho pod kontrolou, nechá rozhodčí pokračovat ve hře,
-  se odrazí od tyče nebo od břevna branky zpět do pole nebo ho brankář vyrazí zpět do pole tak, že se míče dotkne jiný hráč, než ten, který porušil pravidlo, považuje rozhodčí akci pokutového kopu za ukončenou a nechá pokračovat ve hře,
-  se odrazí od tyče nebo od břevna branky zpět do pole nebo ho brankář vyrazí zpět do pole tak, že se míče jako první dotkne hráč, který porušil pravidlo, přeruší rozhodčí hru a nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč bránícího týmu z místa, kde se provinivší se hráč dotkl míče (s ohledem na zvláštní ustanovení k pravidlu VIII), hráči obou družstev, nechá rozhodčí pokutový kop opakovat, ať je výsledek akce pokutového kopu jakýkoli.

12. Akce pokutového kopu končí v okamžiku, kdy:

- a) míč přejde brankovou čáru do branky,
- b) míč opustí přes brankovou nebo přes pomezí čáru hrací plochu,
- c) míč se odrazí od tyče nebo od břevna branky zpět do pole,
- d) brankář míč chytí nebo jej vyrazí zpět do pole,
- e) míče se dotkne jiný hráč než brankář,
- f) míč se odrazí od tyče nebo od břevna branky zpět do pole, nebo ho brankář vyrazí zpět do pole, nebo
- g) míč praskne nárazem na brankovou tyč či břevno nebo poté, co se ho dotkl brankář.

Jestliže rozhodčí považuje akci pokutového kopu za ukončenou, a míč přitom neopustil hrací plochu, nechá pokračovat ve hře. Jestliže rozhodčí omylem přeruší hru dříve, než skončila akce pokutového kopu, nechá pokutový kop opakovat.

13. Jestliže se některý hráč po správném provedení pokutového kopu dopustí přestupku ve smyslu pravidla XII, rozhodčí potrestá přestupek hráče příslušným kopem a případně i osobním trestem; přitom může poskytnout výhodu.

Pokutový kop v prodloužené době hry

1. Nařídí-li rozhodčí pokutový kop v normální době hry na konci prvního poločasu nebo na konci utkání, nebo před ukončením některé z polovin prodloužení, a skončí-li doba hry dříve, než pokutový kop mohl být proveden, musí rozhodčí k jeho provedení dobu hry prodloužit. Doba hry prodlouží rozhodčí o čas, po který bude trvat akce pokutového kopu. Teprve když je výsledek akce pokutového kopu zřejmý, rozhodčí poločas, popřípadě utkání, ukončí. Rozhodčí na tuto situaci před provedením pokutového kopu upozorní kapitány obou družstev.

2. Dojde-li před provedením pokutového kopu v prodloužené době hry k porušení pravidla, nechá rozhodčí pokutový kop provést a rozhodne podle výsledku akce pokutového kopu. V případě, že pravidlo poruší:

- a) brankář nebo spoluhráč brankáře, a branky nebylo dosaženo, prodlouží rozhodčí doby hry a nechá pokutový kop opakovat,
- b) brankář nebo spoluhráč brankáře, a branky bylo dosaženo, rozhodčí branku uzná a poločas nebo utkání ihned ukončí,
- c) hráč nebo spoluhráč hráče provádějícího pokutový kop, a branky bylo dosaženo, prodlouží rozhodčí doby hry a nechá pokutový kop opakovat,
- d) hráč nebo spoluhráč hráče provádějícího pokutový kop, branky nebylo dosaženo a míč přímo z pokutového kopu skončí mimo branku, nebo ho brankář vyrazí mimo hrací plochu, nebo ho brankář chytí a má ho pod kontrolou, nebo se míč odrazí od tyče nebo od břevna branky zpět do pole, nebo ho zpět do pole vyrazí brankář, poločas nebo utkání ihned končí,
- e) hráči obou družstev, prodlouží rozhodčí doby hry a nechá pokutový kop opakovat.

3. Akce pokutového kopu, který se provádí v prodloužené době hry, končí v okamžiku, kdy po správně provedeném pokutovém kopu:

- a) míč přejde brankovou čáru do prostoru branky,
- b) míč přes brankovou nebo přes pomezí čáru opustí hrací plochu,
- c) míč se odrazí od tyče nebo od břevna branky nebo ho vyrazí brankář zpět do pole a je zřejmé a nepochybné, že již zůstane na hrací ploše,
- d) brankář míč chytí,
- e) míč se dotkne jiný hráč než brankář,
- f) míč praskne nárazem na brankovou tyč či břevno nebo poté, co se ho dotkl brankář.

Akce pokutového kopu však trvá i v době, kdy se míč různě odráží mezi brankovými tyčemi a břevnem nebo i když se ho mezitím, třeba i opakovaně, dotkne brankář. Skončí teprve v okamžiku, kdy míč definitivně opustí hrací plochu buď do branky nebo mimo ni, popřípadě když je s konečnou platností jasné, že zůstane na hrací ploše. Ustanovení zde uvedená platí i při provádění kopů z pokutové značky pro určení vítěze utkání.

4. Jestliže hráč provádějící pokutový kop v prodloužené době hry zahraje míč šikmo dopředu, aby se ho mohl zmocnit jeho spoluhráč, ukončí rozhodčí utkání (případně poločas) v okamžiku, kdy se spoluhráč hráče provádějícího pokutový kop dotkl míče.

VHAZOVÁNÍ

Vhazování je jedním ze způsobů navázání hry. Přímo z vhazování nemůže být dosaženo branky. Rozhodčí nechá provést vhazování jestliže míč přejde po zemi nebo ve vzduchu celým objemem pomezí čáru, v místě, kde míč přešel přes pomezí čáru, hráčem týmu, jehož hráč se nedotkl míče jako poslední.

Provedení vhazování

V okamžiku, kdy provádí vhazování, musí vhazující hráč být obrácen čelem k hrací ploše, alespoň částí obou nohou stát buď na pomezí čáře nebo za pomezí čárou mimo hrací plochu, hodit míč oběma rukama, hodit míč zezadu přes hlavu. Hráč, který provedl vhazování se nesmí znovu dotknout míče dříve, než se míče dotkne jiný hráč. Všichni hráči soupeře musí být nejméně 1 m od místa, ze kterého má být vhazování provedeno. Míč je ve hře hned, jakmile se dostane na hrací plochu.

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Vhazování provádí hráč z pole. Jestliže v době, kdy je míč ve hře, se hráč, který provedl vhazování:

- a) dotkne míče podruhé (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne úmyslně míče rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne úmyslně míče rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí pokutový kop.

Vhazování provádí brankář. Jestliže v době, kdy je míč ve hře, se brankář, který provedl vhazování:

- a) dotkne míče podruhé (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne úmyslně míče rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne úmyslně míče rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Jestliže hráč soupeřova týmu nesportovně rozptyluje hráče provádějícího vhazování nebo zdržuje vhazování rozhodčí napomene provinivšího se hráče za nesportovní chování tím, že mu ukáže žlutou kartu. Při každém jiném porušení tohoto pravidla provede vhazování hráč soupeře.

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. Míč smí vhodit do hry kterýkoli hráč týmu, jehož hráč se nedotkl míče jako poslední, tedy i brankář. Míč musí být vhozen do hry v místě, kde přešel přes pomezí čáru mimo hrací plochu. Pokud míč při vhažování přejde zpět na hrací plochu v jiném místě, než kde ji předtím opustil, rozhodčí hru přeruší a vhažování provede hráč soupeřova týmu.
2. Přímo z vhažování nemůže být dosaženo branky. Dostane-li se míč přímo z vhažování:
 - a) do soupeřovy branky, nařídí rozhodčí kop od branky,
 - b) do vlastní branky, nařídí rozhodčí kop z rohu.
3. Hráč může při vhažování stát na pomezí čáře nebo za touto čarou mimo hrací plochu; při vhažování však nesmí opustit prostor hřiště a nesmí vkročit do hrací plochy. Rozhodčí musí mít na zřeteli, že čím více je hráč při vhažování vzdálen od pomezí čáry, tím je pravděpodobnější, že míč nepřejde na hrací plochu v místě, kde ji opustil. Vhažování lze provést i s rozběhem, ale v okamžiku, kdy míč opouští ruce hráče, musí být splněny uvedené podmínky.
4. Ke vhažování rozhodčí zpravidla nedává znamení píšťalkou, dbá však, aby vhažování bylo provedeno co nejdříve. Zdržuje-li vhažující hráč úmyslně vhažování, rozhodčí ho napomene za zdržování hry; obdobně může rozhodčí napomenout hráče v případě, že hráč, který se chystá vhodit míč do hry, ho v posledním okamžiku předá jinému spoluhráči, jestliže tím podle názoru rozhodčího úmyslně zdržuje hru. Vypadne-li při vhažování vhažujícímu hráči míč z rukou na zem, aniž se přitom dostal na hrací plochu, provede vhažování znovu stejné družstvo.
5. Vhažování je provedeno správně, jestliže míč přejde vzduchem zpět na hrací plochu v místě, kde ji předtím opustil, a jestliže hráč vhodí míč správným způsobem. Za správný způsob vhození míče se považuje, jestliže vhažující hráč:
 - a) vhodí míč oběma rukama zezadu přes hlavu a
 - b) je přitom čelem a alespoň částí těla obrácen k hrací ploše a
 - c) stojí přitom oběma nohama na zemi.

Za nesprávný způsob vhození se zejména považuje, vhodí-li hráč míč pouze jednou rukou.

6. Pravidlo stanoví, že hráč soupeřova týmu musí být od místa vhažování vzdálen alespoň 1 m. Přitom musí klidně stát a vhažujícího hráče nesmí při vhažování rušit, jinak ho rozhodčí napomene za nespportovní chování.
7. Vhažující hráč smí při vhažování z taktických důvodů hodit míč na soupeře nebo na spoluhráče, aby jím po odražení míče mohl sám hrát. Udeří-li však vhažující hráč míčem úmyslně prudce:
 - a) hráče soupeřova týmu, přeruší rozhodčí hru, provinivšího se hráče vyloučí za hrubé nespportovní chování a ve prospěch soupeřova týmu nařídí přímý volný kop za udeření soupeře z místa, kde se udeřený soupeř nacházel,
 - b) spoluhráče, přeruší rozhodčí hru, provinivšího se hráče vyloučí za hrubé nespportovní chování a ve prospěch soupeřova týmu nařídí nepřímý volný kop z toho místa na pomezí čáře, kde byl míč správně vhozen do hry.

8. Jestliže se míč po správně provedeném vhození odrazí od rozhodčího stojícího na hrací ploše nebo se odrazí od země a potom po zemi či ve vzduchu přejde přes pomezí nebo přes brankovou čáru mimo hrací plochu, naváže hru příslušným způsobem hráč soupeřova týmu.

9. Kop od branky je jedním ze způsobů navázání hry. Přímo z kopu od branky je možno dosáhnout branky (ne vlastní). Kop od branky nařídí rozhodčí, jestliže míč, kterého se jako poslední dotkl hráč útočícího týmu, přešel po zemi nebo ve vzduchu celým svým objemem brankovou čáru a nebylo přítom dosaženo branky podle pravidla X.

Pravidlo XVI

KOP OD BRANKY

PROVEDENÍ KOPU OD BRANKY

Kop od branky provede hráč bránícího týmu do míče ležícího v klidu na kterémkoli místě uvnitř pokutového území,

- a) hráči soupeře musí zůstat mimo pokutové území, dokud míč není ve hře,
- b) hráč provádějící kop od branky se nesmí míče dotknout podruhé, dokud se míče nedotkne jiný hráč,
- c) míč je ve hře, jakmile po provedení kopu opustí přímo pokutové území.

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Jestliže míč nebyl zahrán tak, aby přímo opustil pokutové území, rozhodčí nechá kop opakovat. Kop od branky provádí hráč z pole. Jestliže v době, kdy je míč ve hře, se hráč, který provedl kop od branky:

- a) dotkne míče podruhé (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne míče podruhé úmyslně rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne míče podruhé úmyslně rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí pokutový kop.

Kop od branky provádí brankář. Jestliže v době, kdy je míč ve hře, se brankář, který provedl kop od branky:

- a) dotkne míče podruhé (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

- b) dotkne míče podruhé úmyslně rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne míče podruhé úmyslně rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Při každém jiném porušení tohoto pravidla nechá rozhodčí kop od branky opakovat.

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. Kop od branky se provádí do míče ležícího volně a nehybně v kterémkoli místě uvnitř toho pokutového území, kde míč přešel brankovou čáru.
2. K provedení kopu od branky rozhodčí zpravidla nedává znamení píšťalkou, dbá však, aby kop od branky byl proveden co nejdříve. Zdržuje-li úmyslně brankář nebo hráč, provádějící kop od branky provedení kopu, rozhodčí ho napomene za zdržování hry.
3. Kop od branky se musí nechat opakovat, jestliže míč přejde za brankovou čáru do prostoru branky nebo za brankovou čáru mimo branku, aniž opustil pokutové území.
4. Je-li kop od branky proveden správně a potom míč, aniž se ho dotkne některý hráč:
 - a) opustí hrací plochu přes brankovou čáru týmu, které kop od branky provedlo, naváže hru kopem z rohu hráč soupeřova týmu,
 - b) opustí hrací plochu přes pomezí čáru, naváže hru vhozením míče hráč soupeřova týmu.

Stejným způsobem se naváže hra, jestliže se míč odrazí od rozhodčího, který stojí na hrací ploše a potom opustí hrací plochu.

5. Kop od branky lze provést tak, že brankář přihráje míč spoluhráči a ten přihráje míč opět svému brankáři. To není v rozporu s pravidly, pokud se brankář nedotkne míče rukou. Kop od branky lze provést také tak, že hráč přihráje míč svému brankáři. To není v rozporu s pravidly, pokud se brankář následně nedotkne míče rukou potom, co si nohou zavedl míč do svého pokutového území.

Pravidlo XVII

KOP Z ROHU

Kop z rohu je jedním ze způsobů navázání hry. Přímý kop z rohu je možné dosáhnout branky (ne vlastní). Kop z rohu nařídí rozhodčí, jestliže míč, kterého se jako poslední dotkl hráč bránícího týmu, přešel po zemi nebo ve vzduchu celým svým objemem brankovou čáru a nebylo přitom dosaženo branky podle pravidla X.

Provedení kopu z rohu

Míč leží v klidu uvnitř rohového čtvrtkruhu (případně není-li čtvrt kruh označen, je možné položit míč max. 0,5 metru od místa, kde se stýká lajna boční hrací plochy s lajnou brankovou s tím, že

rozhodčí má právo veta) u nejbližšího rohového praporku, je-li na hřišti umístěn rohový praporek musí zůstat na místě, je-li na hřišti umístěn, hráči soupeře se nesmějí přiblížit k míči na vzdálenost menší než 5 m, dokud míč není ve hře, kop z rohu provede hráč útočícího týmu, míč je ve hře, když se po provedení kopu pohne, hráč, provádějící kop z rohu, se nesmí dotknout míče podruhé, dokud se míče nedotkne jiný hráč.

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Kop z rohu provádí hráč z pole. Jestliže v době, kdy je míč ve hře, se hráč, který provedl kop z rohu

- a) dotkne míče podruhé (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne míče podruhé úmyslně rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne míče podruhé úmyslně rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí pokutový kop.

Kop z rohu provádí brankář. Jestliže v době, kdy je míč ve hře, se brankář, který provedl kop z rohu:

- a) dotkne míče podruhé (vyjma úmyslné hry rukou) dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- b) dotkne míče podruhé úmyslně rukou mimo vlastní pokutové území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí přímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).
- c) dotkne míče podruhé úmyslně rukou ve vlastním pokutovém území dříve, než se míče dotkne jiný hráč, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeře z místa přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla VIII).

Při každém jiném porušení tohoto pravidla nechá rozhodčí kop z rohu opakovat.

VÝKLAD K PRAVIDLU

1. Kop z rohu se provádí do míče volně a nehybně ležícího uvnitř toho rohového čtvrtkruhu, který je nejbližší od místa, kde míč opustil přes brankovou čáru hrací plochu. Rozhodčí musí při nařízení kopu z rohu ihned signalizovat, z kterého rohového čtvrtkruhu se má kop z rohu provést, aby se provedení kopu zbytečně nezdržovalo.
2. K provedení kopu z rohu rozhodčí zpravidla nedává znamení píšťalkou. Dbá však, aby kop z rohu byl proveden co nejdříve. Zdržuje-li hráč úmyslně provedení kopu z rohu, rozhodčí ho napomene za zdržování hry.
3. Při provedení kopu z rohu musí hráči soupeřova týmu dodržet vzdálenost 5 m od míče. Provádí-li se kop z rohu a některý z hráčů bránící strany zkrátí předepsanou vzdálenost dříve, než je míč ve hře, napomene rozhodčí provinivšího se hráče za nedodržení předepsané vzdálenosti a nechá kop z rohu opakovat. Proviní-li se více hráčů, napomene rozhodčí toho hráče, který byl nejbližší míči. Rozhodčí však může uplatnit výhodu ve hře a hráče, který vzdálenost 5 m nedodržel, napomenout až při nejbližším přerušení hry.

4. Kop z rohu může být proveden libovolným směrem; je proveden správně, jakmile se po provedení kopu pohne; přitom nemusí opustit rohový čtvrtkruh, je-li na hrací ploše vyznačen.
5. Jestliže při provádění kopu z rohu dojde k porušení rohového praporku, rozhodčí nenechá kop provést, nebo ihned hru přerušit, a po opravě praporku nechá kop z rohu opakovat.
6. Jestliže míč po správném provedení kopu z rohu, aniž se ho předtím dotkl některý hráč:
 - a) opustí hrací plochu přes brankovou čáru bránícího týmu, naváže hru kopem od branky hráč soupeřova týmu,
 - b) opustí hrací plochu přes pomezí čáru, naváže hru vhažováním hráč soupeřova týmu.
7. Kdyby po správném provedení kopu z rohu míč úplně po zemi nebo ve vzduchu přešel brankovou čáru mimo hrací plochu a pak se vlivem větru nebo rotace vrátil zpět na hrací plochu, musí rozhodčí hru přerušit a navázat kopem od branky. Jiné počítání branek dosažených na hřišti soupeře, prodloužení doby hry a kopy z pokutové značky jsou postupy pro určení vítěze v těch utkáních, kde herní řád soutěže vyžaduje, aby po skončení utkání bylo známo vítězné družstvo.

Příloha A

POSTUPY PRO URČENÍ VÍTĚZE UTKÁNÍ

Branky dosažené na hřišti soupeře

V případě, kdy obě týmy hrají systémem „doma“ a „venku“, a body i skóre z obou utkání jsou po druhém utkání stejné, budou branky dosažené na hřišti soupeře počítány dvakrát.

Kopy z pokutové značky

V případě, že o vítězi utkání se rozhodne prováděním kopů z pokutové značky. Procedura má tento postup:

Kopy z pokutové značky – procedura

1. Rozhodčí určí branku, na kterou se všechny kopy z pokutové značky (dále jen kopy) provedou.
2. Rozhodčí provede losování mincí. Kapitán týmu, jež vyhrálo los, se rozhodne, jestli jeho družstvo bude provádět kop jako první nebo jako druhé.
3. O provádění kopů si rozhodčí vede poznámky.
4. Pokud následující odstavce nestanoví jinak, provede každé družstvo pět kopů.
5. Kopy provádějí obě týmy střídavě.
6. Dosáhne-li ještě před provedením všech tří kopů jedno z družstev více branek, než by druhé družstvo mohlo ještě po provedení zbývajících kopů dosáhnout, zbývajících kopů se neprovádějí.

7. Provedou-li obě týmu po třech kopech a obě dosáhnou stejného počtu branek nebo nedosáhnou žádné branky, pokračuje se v provádění kopů po jednom kopu ve stejném sledu, dokud při stejném počtu kopů nedosáhne jedno z družstev o jednu branku více než druhé.
8. Brankáře, který se při provádění kopů zraní tak, že nemůže pokračovat ve hře, může vystřídat náhradník.
9. Každý kop provede jiný hráč. Hráč smí provést kop znovu poté, co se po jeho kopu vystřídalo minimálně šest hráčů. Výjimku tvoří pouze případ, kdy tým dohrával s nižším počtem hráčů, a to z důvodu zranění hráče, nikoli z důvodu vyloučení hráče. V takovém případě se musí vystřídat minimálně šest hráčů, pokud to zdravotní způsobilost hráčů daného týmu dovoluje.
10. Kterýkoli hráč, který je oprávněn se zúčastnit provádění kopů, si kdykoli smí vyměnit místo s brankářem, nevyčerpalo-li družstvo maximální počet střídání brankářů.
11. Při provádění kopů se na hrací ploše smí zdržovat pouze hráči oprávnění k provádění kopů a rozhodčí.
12. Všichni hráči (kromě hráče provádějícího kop a brankářů obou družstev) se musí při provádění kopů zdržovat ve středovém kruhu.
13. Brankář týmu, jehož hráč právě provádí kop, musí stát na hrací ploše u pokutového území, ve kterém se kopy provádějí, poblíž místa, kde brankovou čáru protíná čára ohraničující pokutové území.
14. Jestliže není uvedeno jinak, platí i při provádění kopů z pokutové značky příslušná ustanovení pravidel a rozhodnutí IASSF.
15. Pokud má družstvo v okamžiku ukončení doby hry větší počet hráčů než družstvo soupeře, zredukuje počet hráčů, kteří se zúčastní provádění kopů tak, aby byl shodný s počtem hráčů soupeře, a oznámí rozhodčímu jméno a číslo každého hráče, který se provádění kopů nezúčastní. Zodpovídá za to kapitán týmu.
16. Před začátkem provádění kopů z pokutové značky rozhodčí zajistí, aby ve středovém kruhu zůstal z obou družstev shodný počet hráčů, kteří budou oprávněni zúčastnit se provádění kopů a napíše si v jakém pořadí hráči budou kopat. Toto pořadí popíše následně po utkání i do Zápisu o utkání, k hráčům, kteří vstřelili branku z pokutového kopu napíše „1“, k hráčům, kteří pokutový kop neproměnili budou mít za svým jménem číslo „0“.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

Utkání předčasně ukončí a řídicímu orgánu podá podrobnou zprávu, jestliže k provádění kopů z pokutové značky nenastoupí všichni oprávnění hráči. Za oprávněné hráče se považují ti hráči, kteří v okamžiku ukončení hry byli na hrací ploše, ale i ti hráči, kteří hrací plochu dočasně opustili, ať již se souhlasem nebo i bez souhlasu rozhodčího. Jestliže při provádění kopů z pokutové značky dojde v důsledku náhlého zhoršení povětrnostních podmínek k takové změně stavu hrací plochy nebo k takovému snížení viditelnosti, že kopy podle názoru rozhodčího nelze regulérně provést, ukončí rozhodčí utkání a o jeho dohrávce rozhodne kompetentní orgán. Stejně se postupuje v případě poruchy osvětlení, nebo v případě výpadku v dodávce elektrické energie, je-li důvodný předpoklad, že se provádění kopů z tohoto důvodu nepodaří dokončit (postup rozhodčího upravuje výklad k pravidlu V).

VÝKLAD K PROVÁDĚNÍ KOPŮ Z POKUTOVÉ ZNAČKY

1. Branku, na kterou se kopy budou provádět, určí rozhodčí; jeho rozhodnutí může mít pro provádění kopů velký význam, protože situaci za brankami mohou výrazně ovlivnit příznivci jednoho nebo druhého klubu.
2. Při provádění kopů organizuje třetí rozhodčí posílání hráčů k provádění kopů, zatímco druhý hlavní rozhodčí pomáhá prvnímu hlavnímu rozhodčímu v určení, zda míč přešel celým objemem brankovou čáru do prostoru branky. První hlavní rozhodčí si zapisuje čísla hráčů, kteří provedli kop, a výsledky provádění kopů. Rozhodčí mají dbát, aby kopy byly provedeny korektně.
3. Než se kopy začnou provádět, musí funkcionáři, náhradníci obou družstev a případně i hráči, kteří nebudou kopy provádět, opustit hrací plochu a zdržovat se ve své technické zóně; na hrací ploše mohou zůstat pouze hráči oprávnění k provádění kopů a brankáři.
4. Pouze družstvo má právo určit, kteří hráči a v jakém pořadí kopy provedou;
5. Nařídí-li rozhodčí, aby se provedení kopu opakovalo, musí opakovaný kop provést tentýž hráč, pokud není zraněn.

TECHNICKÁ ZÓNA

1. Technická zóna je prostor vyznačený v blízkosti hrací plochy, v němž se během utkání zdržují náhradníci a funkcionáři týmu. Označení technické zóny není povinnou výbavou k zahájení utkání, rozhodčí však v případě, že technická zóna není vyznačena slovně určí, kde se mohou funkcionáři mužstva a náhradníci pohybovat, včetně plochy pro rozcvičování náhradníků. Technické zóny se na jednotlivých hřištích mohou lišit velikostí a umístěním; v dalším jsou uvedeny zásady pro vyznačení technické zóny a pro její využívání.
2. Přední hranice technické zóny je vyznačená čarou, která je rovnoběžná s pomezí čarou, a která je od pomezí čáry vzdálena nejméně 1 m. Ze stran je technická zóna vymezená čarami vedenými kolmo k pomezí čáře, a to ve vzdálenosti 1 m od bočních stran lavičky pro členy a funkcionáře týmu. Doporučuje se, aby technická zóna byla zřetelně vyznačena.
3. Počet osob, které se smí v technické zóně zdržovat v průběhu hry, je maximálně 16 (zpravidla je to max. 10 náhradníků, vedoucí mužstva, trenér, asistent trenéra, lékař, masér a případně i prezident klubu). Funkcionáři musí být řádně označeny na viditelném místě cedulkou. Náhradníci jsou sportovně oblečeni (dres, na něm rozlišovací tílko nebo tepláková souprava, zimní sportovní bunda apod.)
4. Všechny osoby, které jsou oprávněny zdržovat se v průběhu utkání v technické zóně, musí být před začátkem utkání řádně označeny v souladu s ustanoveními herního řádu příslušné soutěže.
5. Kterýkoli z funkcionářů týmu je oprávněn udělovat hráčům v průběhu utkání taktické pokyny; po jejich udělení však musí opět zaujmout své místo na lavičce pro členy a funkcionáře týmu.
6. Trenér a ostatní funkcionáři týmu smějí opustit technickou zónu pouze ve výjimečných případech a se souhlasem rozhodčího (např. jestliže rozhodčí dovolí lékaři nebo masérovi týmu ošetřit na hrací ploše zraněného hráče).

7. Trenér i ostatní osoby, které jsou oprávněny zdržovat se v technické zóně, se musí chovat vždy korektně.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

Pro soutěžní utkání by měla být technická zóna vyznačena; její vyznačení pro ostatní utkání se doporučuje. Obě technické zóny musí být vyznačeny odděleně a tak, aby mezera vzniklá mezi jejich bočním ohraničením byla široká nejméně 1 m, a to i v případě, že nebude dodržena vzdálenost 1 m bočního vyznačení technické zóny od lavičky pro členy a funkcionáře týmu.

Příloha B TECHNICKÁ ZÓNA

1. Tam, kde technická zóna není vyznačena, má rozhodčí dbát, aby se příslušníci týmu v průběhu utkání nepohybovali v jiném prostoru nebo v jiné vzdálenosti od lavičky pro členy a funkcionáře svého týmu, než by jim umožňovala technická zóna, kdyby byla vyznačena. Bez laviček lze sehrát jakékoli utkání.
2. Osoby, které jsou oprávněny zdržovat se v průběhu utkání v technické zóně, musí být před zahájením utkání uvedeny v Zápise o utkání a měly by být během utkání řádně označeny: náhradníci dresy. Osoby, které jsou oprávněny zdržovat se v průběhu utkání v technické zóně, nesmějí v průběhu utkání kouřit ani požit alkohol či zakázanou látku dle seznamu zakázaných látek, které uvádí Antidopingový výbor dané země.
3. Příslušníci týmu smějí v průběhu utkání opustit technickou zónu bez souhlasu rozhodčího pouze v těchto případech:
 - a) náhradníci k rozcvičení a před nasazením do hry,
 - b) funkcionáři k ošetření zraněného hráče ať již na hrací ploše nebo mimo ni,
 - c) funkcionáři k opravě výstroje hráče mimo hrací plochu.

Přitom nesmějí vstoupit na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, nebo rušit třetího rozhodčího ve výkonu jeho funkce.

4. V jiných případech smějí příslušníci týmu opustit technickou zónu pouze se souhlasem rozhodčího. Při porušení těchto ustanovení nebo při jiných přestupcích členů družstev postupuje rozhodčí podle příslušných ustanovení pravidla XII.

Příloha C

ÚLOHA TŘETÍHO ROZHODČÍHO

1. Třetí rozhodčí je delegován v souladu se směrnicemi příslušné soutěže a nastupuje, jestliže jeden ze dvou delegovaných rozhodčích nemůže z jakéhokoli důvodu vykonávat svoji funkci.
2. Třetí rozhodčí musí být rozhodčímu k dispozici i při zajišťování administrativních povinností před, v průběhu utkání a po utkání.
3. Třetí rozhodčí kontroluje náhradní míče a dá náhradní míč k dispozici, když původní míč má být na pokyn rozhodčího vyměněn; tím se má zabránit tomu, aby nedocházelo ke zbytečnému promaňování doby hry.

4. Třetí rozhodčí je povinen zkontrolovat výstroj náhradníků dříve, než tito vstoupí na hrací plochu; neodpovídá-li jejich výstroj dle ustanovení pravidel, upozorní rozhodčího.
5. Třetí rozhodčí musí být v průběhu utkání trvale připraven pomáhat rozhodčímu utkání. Musí oznámit rozhodčímu, když osobní trest udělí nesprávnému hráči, nebo když hráče nevyloučí po druhém napomenutí nebo když se hráč dopustí hrubě nesportovního chování mimo zorné pole rozhodčího. Za všechna rozhodnutí týkající se hry však odpovídá rozhodčí.
7. Po utkání třetí rozhodčí podá příslušnému orgánu zprávu o všech přestupcích a incidentech, ke kterým došlo mimo zorné pole hlavního rozhodčího; o obsahu zprávy vyrozumí hlavní rozhodčí.
8. Třetí rozhodčí má právo informovat rozhodčího o nevhodném chování kterékoli z osob zdržujících se v průběhu utkání v technické zóně.

ROZHODNUTÍ ČMSMK

1. O nasazování třetího rozhodčího k soutěžním utkáním rozhodne příslušný řídicí orgán; tento řídicí orgán rovněž stanoví způsob jeho nasazení v utkání. Funkcí třetího rozhodčího může být pověřen pouze kvalifikovaný rozhodčí s platnou licenci. Na delegovaného třetího rozhodčího se vztahují stejná práva a povinnosti, jako na hlavní rozhodčí. Provinění vůči třetímu rozhodčímu se posuzují stejně jako táz provinění vůči rozhodčímu (urážky, zneuctění, napadení, apod.).
2. Třetí rozhodčí plní úkoly uvedené v příloze C Pravidel malé kopané; řídicí orgán soutěže je však oprávněn pověřit třetího rozhodčího plněním dalších úkolů.
3. Pořadatel utkání je povinen vyhradit třetímu rozhodčímu prostor mezi lavičkami pro členy a funkcionáře družstev a vybavit jej způsobem, který mu umožní řádné plnění povinností a zajistí jeho ochranu před nepříznivými povětrnostními podmínkami.
4. Třetí rozhodčí nenastupuje na hrací plochu ke společnému pozdravu družstev před zahájením utkání.
5. Na události, k nimž dojde v průběhu utkání, a které podle jeho názoru vyžadují okamžitý zásah rozhodčího, upozorní třetí rozhodčí okamžitě hlavního rozhodčího. O ostatních událostech a incidentech podá třetí rozhodčí zprávu rozhodčímu a delegátovi utkání ihned po skončení utkání. Řídicímu orgánu podává třetí rozhodčí zprávu jen na vyžádání. Nikomu jinému nesmí třetí rozhodčí takové informace poskytovat.

Příloha D

SPOLUPRÁCE ROZHODČÍCH

Pohovor o spolupráci před utkáním

Před každým utkáním hlavní rozhodčí provedou pohovor mezi sebou a se třetím rozhodčím, je-li delegován. V tomto pohovoru sdělí jasné pokyny, aby v průběhu utkání nevznikala nedorozumění.

Třetí rozhodčí je povinen požadavky hlavních rozhodčích plně respektovat. Současně si rozhodčí připomenou zásady jednání s hráči a s dalšími osobami, se kterými v průběhu utkání přijdou do styku (mj. např. i se zástupci sdělovacích prostředků).

Při pohovoru první hlavní rozhodčí určí, který z rozhodčích – dva hlavní a třetí, je-li na utkání delegován,

- a) a u kterého týmu provede kontrolu registračních průkazů,
- b) provede kontrolu hrací plochy, jejího příslušenství a vybavení hřiště (střídací lavičky, sítě, praporky apod.)
- c) provede kontrolu míčů připravených k utkání a u kterého týmu provede kontrolu výstroje hráčů,
- d) bude v průběhu hry dohlížet na předepsaný počet a umístění náhradních míčů,
- e) bude mít připravenu náhradní píšťalku a karty, aby je v případě potřeby rozhodčímu poskytl,
- f) si společně s rozhodčím bude činit poznámky o průběhu hry, udělených osobních trestech, dosažení branek, střídání, zranění, případných mimořádných událostech apod. (pokud je delegován, činí si poznámky z průběhu utkání třetí rozhodčí), bude společně s rozhodčím kontrolovat odehraný čas,
- g) u kterého týmu bude kontrolovat chování hráčů a funkcionářů při odchodech z hrací plochy,
- h) převezme řízení utkání v případě zranění rozhodčího a dále se s rozhodčími dohodne na tom jaké signály budou používat z oblasti tzv. rozšířené spolupráce,
- i) jak budou rozhodčí zaujímat poziční postavení ve standardních situacích,
- j) jak rozhodčí požádá o zásah třetího rozhodčího přímo na hrací ploše,
- k) jaký rozhodčí bude nastavovat čas a jak rozhodčí sdělí druhému a třetímu rozhodčímu o kolik nastaví dobu hry,
- l) jak třetí rozhodčí vyrozumí týmy (diváky) o nastavení doby hry,
- m) jak budou řešit návraty hráčů, kteří z odůvodněných příčin dočasně opustí hrací plochu,
- n) jak budou provádět kontrolu výstroje hráče, kterého rozhodčí vykáže z hrací plochy, a který se v přerušené hře hodlá vrátit zpět,
- o) jakým způsobem budou organizovat vstup nosičů s nosítky na hrací plochu,
- p) jak budou řešit přítomnost osob nezúčastněných na hře v blízkosti hrací plochy,
- q) jak budou postupovat v případě mimořádných událostí,
- r) jak budou postupovat v případě předčasného ukončení utkání

Spolupráce v průběhu utkání

Pro bezvadnou spolupráci rozhodčího s druhým a třetím rozhodčím, jsou-li na utkání delegováni, se doporučuje dodržovat tyto zásady:

1. Rozhodčí má být se svými dalšími rozhodčími co nejčastěji ve zrakovém kontaktu, protože jen tak může okamžitě reagovat na vznikající herní situace.
2. Signalizace třetího rozhodčího musí být jasná, zřetelná a hlavně včasná.

3. Pokud se rozhodčí domnívá, že došlo k porušení pravidel, a proto zrakem kontaktuje druhého, případně třetího rozhodčího, je nanejvýš účelné, aby druhý nebo třetí rozhodčí, pokud k porušení pravidel nedošlo, ihned v tomto smyslu rozhodčího vhodným způsobem vyrozuměl.
4. Rozhodčí musí vždy dát svým kolegům – rozhodčím v utkání najevo, že jeho signalizaci viděl; buďto tedy na jeho signalizaci reaguje odpovídajícím rozhodnutím, nebo jim pohybem ruky naznačí aby signalizaci ukončil, protože ji sice viděl, ale nebude na ni brát zřetel.
6. Domnívá-li se druhý nebo třetí rozhodčí, že rozhodčí nerozhodl správně, nesmí žádným způsobem prosazovat svůj názor, cokoli signalizovat nebo dávat nějakým jiným způsobem najevo, že se s rozhodnutím rozhodčího neztotožňuje.
7. Přestupky proti pravidlu XII, k nimž došlo v pokutovém území, třetí rozhodčího signalizuje v případech, kdy je přesvědčen, že měl o herní situaci lepší přehled než rozhodčí. Použije přitom jiný dohodnutý signál; zdvižením praporku signalizuje jen když rozhodčí měl situaci zcela mimo zorný úhel nebo ji nemohl vidět z jiného důvodu. V takovém případě po přerušení hry vždy přivolá rozhodčího k sobě a situaci mu objasní.
8. V případě porušení pravidel hráčem nebo hráči útočící strany bezprostředně před dosažením branky zůstane rozhodčí po dosažení branky stát ve svém výchozím postavení (tzn. že neběží ke středové čáře) a tím rozhodčímu naznačí, že došlo k porušení pravidel a že branka by neměla být uznána.
9. Je-li branky dosaženo tak, že míč přejde přes brankovou čáru pouze na krátký okamžik, může se stát, že rozhodčí dosažení branky vůbec nepostřehne a nechá pokračovat ve hře. V tom případě rozhodčí běží obvyklým způsobem ke středovému praporku, a pokud ho rozhodčí nevezme na vědomí, smí ze svého postavení poblíž středové čáry zvýrazněnou signalizací upozornit rozhodčího na dosažení branky.
11. Závažné okolnosti, které mohou podstatným způsobem ovlivnit hru, např. dosažení branky, kterou rozhodčí neviděl, nebo porušení pravidel, k nimž došlo těsně před dosažením branky (ruka útočícího hráče, míč ze hry), signalizuje třetí rozhodčí až do doby, dokud ho rozhodčí nepostřehne.
12. Třetí rozhodčí je povinen signalizovat přestupky, ke kterým došlo za zády rozhodčího. Podle závažnosti přestupku a s přihlédnutím k výhodě ve hře tak učiní buď ihned nebo při nejbližším přerušení hry. V mimořádně závažných případech, kdy hrozí nebezpečí z prodlení, použije rozhodčí tzv. zvýrazněné signalizace.
14. I když třetí rozhodčí rozhodčího může mít na některé situace jiný názor, nesmí v žádném případě rozhodčímu nevhodně zasahovat do hry nebo projevat nesouhlas s jeho rozhodnutími.
15. Třetí rozhodčí nemá činit ani příliš mnoho vlastních rozhodnutí, ale má rozhodčímu signalizovat jen tehdy, je-li to nutné.

Příloha D – Spolupráce rozhodčích

Pohyb a poziční postavení

Pro optimální kontrolu hry se rozhodčí po hrací ploše pohybují podle zásad tzv. diagonálního způsobu řízení utkání. Ten zahrnuje rozdělení prostoru kontrolovaného rozhodčím a také nejvýhodnější pozici postavení v obvyklých herních situacích.

Vhazování

Je-li rozhodčí blízko místu vhazování, posoudí celý průběh vhazování sám, tzn. že sleduje,

- a) zda míč přešel zpět na hrací plochu v místě, kde ji předtím opustil,
- b) zda vhazující hráč vhodil míč správným způsobem
- a) zda měl při vhazování obě nohy na zemi a nepřešlápl přitom přes pomezí čáru do hrací plochy.

Signalizace

Dále popsané signály byly schváleny IASSF a jsou doporučeny k používání rozhodčími všech soutěží. Signály jsou jednoduché, univerzální a lehce pochopitelné. Není povinností rozhodčího – a nebylo by to ani účelné – aby svá jednotlivá rozhodnutí hráčům a divákům vysvětloval nebo zdůvodňoval, protože by to mohlo vést ke zmatkům, nejistotě a zdržování hry. Přesto na hrací ploše vznikají situace, kdy jednoduché gesto nebo stručné slovo přispěje k jejich pochopení a pomůže tak rozhodčímu získat respekt potřebný k úspěšnému vedení hry. Všechny signály rozhodčích mají sloužit k účinné kontrole hry a k zajištění její maximální plynulosti. Jednoduchou formou mají hráčům a divákům naznačit, koho a jak rozhodčí trestá, a jak se naváže hra. Obvykle úplně stačí, když rozhodčí napjatou paží ukáže, že se má provést kop z rohu, kop od branky nebo volný kop a směr, jímž se má volný kop provést. Vztyčením jedné paže dá rozhodčí všem jasně najevo, že se bude provádět nepřímý volný kop.

Dalším potřebným signálem je znamení, že rozhodčí poskytuje výhodu. Předepsaným gestem, případně i slovním pokynem „hrajte“ či „výhoda“, naznačí rozhodčí hráčům, že přestupek nepřehlédl, ale že nehodlá přerušovat hru. Rozhodčí může ukázat hráči, ze kterého místa má provést vhození míče. Také jednoduché sdělení, že míč ještě předtím, než opustil hrací plochu, byl některým z hráčů tečován, může zlepšit komunikaci mezi hráči a rozhodčím a přispět tak ke klidnému průběhu hry. Správné používání píšťalky, slovních pokynů a předepsané signalizace rozhodčího paží zcela postačuje k jasné komunikaci všech účastníků hry.

Signály rozhodčího

Výhoda – hrajte dál

Jestliže rozhodčí přestupek vidí, ale poskytuje výhodu ve hře, naznačí, že ve hře bude pokračovat bez přerušení. Provede to tím způsobem, že ukáže krátce a výrazně oběma pažemi ve směru probíhající herní akce (viz obr. D-6).

Pokutový kop

Rozhodčí po přerušení hry zřetelně ukáže paží na pokutovou značku. Není však nutné, aby k pokutové značce běžel.

Přímý volný kop

Rozhodčí po přerušení hry paží jasně naznačí směr kopu, tj. ukáže směrem k brance týmu, proti němuž se bude přímý volný kop provádět (viz obr. D-7).

Nepřímý volný kop

Rozhodčí po přerušení hry naznačí směr kopu obdobně jako v případě přímého volného kopu a ihned poté paží vztyčenou kolmo nad hlavou naznačí, že se jedná o nepřímý volný kop. Paži drží rozhodčí vztyčenou nejen do okamžiku provedení kopu, ale potom ještě tak dlouho, dokud některý jiný hráč míčem nezahraje nebo se ho nedotkne, nebo dokud není míč ze hry.

Kop z rohu

Rozhodčí poté, co míč opustil hrací plochu, paží zřetelně ukáže k tomu rohovému praporku, od něhož se bude kop z rohu provádět.

Udělení osobního trestu

V souladu se zásadami pro udělování osobních trestů udělí rozhodčí osobní trest tím způsobem, že ukáže provinivšímu se hráči žlutou nebo červenou kartu tak, že ji přitom zvedne nad hlavu. V tom okamžiku musí být totožnost napomínaného nebo vylučovaného hráče mimo veškerou pochybnost.

Signály rozhodčích

Příloha D – Spolupráce rozhodčích

Vhazování

Rozhodčí poté, co míč opustí hrací plochu, nejprve vzpažením paže kolmo nad hlavu naznačí, že míč přešel přes pomezní čáru, a poté paží ukáže směr vhazování. Proveďte to tím způsobem, že paže směřuje rovnoběžně s pomezní čarou nahoru v úhlu nejvýše 45 stupňů k brankové čáře týmu, proti němuž má být vhazování nařízeno. Přitom je rozhodčí obrácen tváří a tělem do hrací plochy.

Kop z rohu

Rozhodčí poté, co míč opustí hrací plochu, nejprve vzpažením paže kolmo nad hlavu naznačí, že míč přešel přes brankovou čáru, a poté zřetelně ukáže paží směrem k dolní části toho rohového praporku, který zakončuje pomezní čáru, podél níž se rozhodčí pohybuje. Při signalizaci rozhodčí ukazuje, z jaké strany má být kop z rohu proveden.

Kop od branky

Rozhodčí poté, co míč opustí hrací plochu, nejprve vzpažením paže kolmo nad hlavu naznačí, že míč přešel přes brankovou čáru, a poté zřetelně ukáže paží směrem do hrací plochy na místo, kde se na hrací ploše protínají čáry ohraničující brankové území; přitom paži drží vodorovně s dlaní obrácenou směrem k zemi.

Přestupek proti pravidlu XII za zády rozhodčího

Přestupky za zády rozhodčího signalizuje třetí rozhodčí s přihlédnutím k výhodě ve hře podle závažnosti přestupku ihned nebo při nejbližším přerušení hry. V mimořádně závažných případech, kdy hrozí nebezpečí z prodlení, použije třetí rozhodčí tzv. zvýrazněné signalizace. Zvýrazněná

signalizace spočívá v tom, že třetí rozhodčí paži nejen zdvihne nad hlavu, ale kývavým pohybem zdvihnuté paže ze strany na stranu rozhodčímu zdůrazní, že řešení situace nesnese odkladu. Pro rozhodčího tento signál znamená, že má ihned přerušit hru.

Příloha E

MEZINÁRODNÍ ASOCIACE PRO PRAVIDLA MALÉ KOPANÉ

1. Název a složení

INTERNATIONAL ASSOCIATION OF THE LITTLE FOOTBALL – IASSF (Mezinárodní asociace malého fotbalu). Má stejný počet členů, jako má počet členských zemí a každý zástupce země má po jednom hlasu.

2. Poslání

IASSF, Oddělení pravidel, projednává a formuluje konečné znění návrhů změn v Pravidlech malé kopané a další problematiky týkající se svazové malé kopané, které jí předkládá valná hromada nebo příslušné orgány asociací, a národních svazů.

3. Zasedání IASSF, Oddělení pravidel

IASSF, Oddělení pravidel se schází jednou do roka a řádné zasedání se koná vždy mezi 20. červnem a 20. červencem; datum a místo těchto zasedání se určí vždy na předcházejícím zasedání IASSF. V průběhu běžného kalendářního roku se zasedání uskutečňuje na půdě téže asociace, jejíž předseda současně zasedání řídí; místo zasedání se pravidelně mění a postupně se střídají všechny členské asociace IASSF.

Řádné zasedání rozhoduje o návrzích změn v Pravidlech malé kopané a o dalších problémech, které ovlivňují svazový fotbal a jež spadají do kompetence IASSF, Oddělení pravidel.

4. Procedury

Řádné zasedání

Každá asociace odevzdá do 1. května sekretáři hostitelské asociace návrhy na změny Pravidel malé kopané a žádosti o experimenty k pravidlům malé kopané, jakož i další náměty k diskusi. Sekretář hostitelské asociace zajistí nejpozději do 14. května jejich uvedení do oběhu; připomínky k zaslaným materiálům se zasílají sekretáři hostitelské asociace nejpozději do 10. června a ostatním asociacím do 14. února.

Pracovní zasedání

Každá asociace může sekretáři hostitelské asociace předložit nejpozději 4 týdny přede dnem konání pracovního zasedání návrhy na změny Pravidel malé kopané, žádosti o experimenty k Pravidlům malé kopané, případně další náměty k diskusi; sekretář hostitelské asociace tyto pracovní podklady nejpozději 2 týdny přede dnem konání zasedání rozešle ostatním členům IASSF, Oddělení pravidel.

5. Zápis

Zápis ze zasedání vyhotoví sekretariát hostitelské asociace a uveřejní ho v oficiální knize zápisů; tu hostitelská asociace doručí asociaci, která bude pořádat následující zasedání, a to nejpozději 2 hodiny před začátkem dalšího zasedání v následujícím roce.

6. Zasedání IASSF, Odd. pravidel

Zasedání se neuskuteční, pokud nejsou přítomni zástupci alespoň poloviny členských zemí IASSF. Členské asociace mají po jednom platném hlase, aby byl návrh schválen, musí pro něj hlasovat alespoň tři čtvrtiny z přítomných zástupců oprávněných hlasovat.

7. Změny Pravidel malé kopané

V Pravidlech malé kopané nesmí dojít k žádným změnám, pokud s nimi na řádném zasedání IASSF, Odd. pravidel, nevyjádří souhlas nejméně tři čtvrtiny z přítomných zástupců oprávněných hlasovat.

8. Mimořádné zasedání

Hostitelská asociace svolá mimořádné zasedání IASSF, Odd. pravidel, pokud od čtyř jiných členských asociací obdrží společně s kopií návrhů změn písemnou žádost o jeho svolání. Takto svolané mimořádné zasedání se uskuteční do 30 dnů od doručení žádosti a zástupci ostatních asociací obdrží oznámení o dni konání spolu s kopiemi návrhů změn nejpozději 21 dní před termínem mimořádného zasedání.

9. Rozhodnutí IASSF

Pokud není stanoveno jinak, vstoupí rozhodnutí přijatá na každoročním řádném zasedání IASSF, Odd. pravidel v platnost dnem zasedání; rozhodnutí každoročního řádného zasedání IASSF, Odd. pravidel, týkající se změn v Pravidlech malé kopané, vstupují pro všechny národní svazy v platnost 1. srpna běžného kalendářního roku. nebo členské svazy, jimž sezóna nekončí před 1. srpnem, mohou začít tyto změny uplatňovat až od začátku nového soutěžního ročníku. Žádné změny Pravidel malé kopané se nesmí provést, pokud je neschválí IASSF, Odd. pravidel.

Poznámka

Běžným rokem se rozumí období začínající dnem následujícím po skončení každoročního řádného zasedání. IASSF, Odd. pravidel rozhodlo, že pro mezinárodní utkání budou přijaté změny pravidel uplatňovány vždy počínaje 1. srpnem následujícím po skončení každoročního řádného zasedání.

Dodatkem jsou nákresy hracích ploch a profili rozhodčí, jejich signalizace v případě autového vhazování a volných kopů apod..